

O b s a h	strana
Předmluva	5
ODDIL A Operační systém MS DOS	7
1 Úvod	8
2 Technické prostředky počítače	10
2.1 Zobrazovací jednotka	11
2.2 Klávesnice	11
2.3 Diskové jednotky	16
2.4 Tiskárna	18
3 Základy práce s počítačem	19
3.1 Zahájení práce s počítačem	19
3.1.1 Práce se zaváděním operačního systému z pružného disku	19
3.1.2 Práce se zaváděním operačního systému z tuhého disku	21
3.2 Spuštění aplikačního programu	21
3.3 Ukončení práce s operačním systémem	22
4 Jméno souboru, skupinové znaky	23
5 Uspořádání souborů - stromová struktura	25
6 Příkazy operačního systému	29
6.1 Příkazy pro práci s disky	30
6.1.1 Příkazy pro přípravu a kontrolu pružného disku - FORMAT, SYS, LABEL, DISKCOPY, DISKCOMP	30
6.1.2 Příkazy pro přípravu a kontrolu tuhého disku - FDISK, FORMAT, SYS, LABEL	37
6.1.3 Příkazy pro zjištění obsahu a kontrolu disku - DIR, VOL, CHKDSK, VERIFY	38
6.2 Příkazy pro práci se strukturou souborů - MKDIR, RMDIR, CHDIR, TREE, PATH	44
6.3 Příkazy pro práci se soubory - COPY, REM, ERASE, TYPE, FC, XCOPY	49
6.4 Příkazy pro práci s datem a časem - DATE, TIME	57
6.5 Příkazy pro práci s tiskárnou - MODE, PRINT, GRAPHICS	58
6.6 Další příkazy - CLS, VER	60
6.7 Příkazy EDLINU	60
7 Přesměrování a spojování příkazů	68
7.1 Přesměrování	68
7.2 Příkazy SORT, FIND, MORE (tzv. filtry)	69
7.3 Spojování příkazů	71
8 Příkazové soubory	72
8.1 Příkazy pro příkazové soubory	74
8.2 Příkazový soubor AUTOEXEC.BAT	80
Příloha A: Přehled příkazů MS DOSu	82

	strana
ODDÍL B Systém LOTUS 1-2-3	87
9 Úvod	88
10 Základní popis systému LOTUS 1-2-3	89
10.1 Struktura systému 1-2-3	89
10.2 Práce s komponentou 1-2-3	90
10.3 Vlastní práce s tabulkou	95
10.3.1 Obsah běžné (aktuální) obrazovky	96
10.3.2 Vyplňování tabulky	98
10.3.3 Opravy v tabulce	104
11 Příkazy komponenty 1-2-3 a jejich použití	105
12 Přehled a význam jednotlivých příkazů komponenty 1-2-3	109
12.1 Příkazy WORKSHEET	109
12.2 Příkazy skupiny RANGE	115
12.3 Příkazy FILE	118
12.4 Příkazy COPY a MOVE	121
12.5 Příkazy PRINT	124
12.6 Příkazy GRAPH	128
12.7 Příkazy DATA	135
12.8 Příkazy SYSTEM a QUIT	148
13 Tvorba a využití příkazových procedur (maker)	150
14 Práce s ostatními komponentami systému 1-2-3	155
14.1 Komponenta Print Graph	155
14.2 Komponenta Translate	158
15 Souhrnný příklad	161
15.1 Zadání	161
15.2 Postup práce při tvorbě tabulky	162
15.3 Tisk a grafická interpretace tabulky	168
15.4 Práce s tabulkou - "what if"	172
Přílohy	176
Příloha 1 Přehled standardních funkcí	176
Příloha 2 Přehled příkazů /X	178
Příloha 3 Přehled klíčových slov jazyka 1-2-3	179
Seznam literatury	181