

1.	SYSTÉMY.....	4
1.1.	Postup definování systému na objektu.....	4
1.2.	Definice systému.....	5
1.3.	Práce se systémy.....	8
1.3.1.	Analýza systému.....	8
1.4.	Kontrolní otázky.....	14
2.	IDENTIFIKACE SYSTÉMU.....	15
2.1.	Identifikace lineárního spojitého dynamického systému podle přechodové charakteristiky.....	15
2.1.1.	Měření přechodové charakteristiky.....	19
2.2.	Identifikace lineárního spojitého dynamického systému podle frekvenční charakteristiky .....	20
2.2.1.	Měření frekvenční charakteristiky.....	24
2.3.	Kontrolní otázky a úkoly .....	25
3.	MODELOVÁNÍ .....	25
3.1.	Operační jednotky.....	26
3.2.	Malý elektronkový diferenciální analyzátor, popis .....	30
3.3.	Řešené příklady .....	35
3.4.	Kontrolní otázky a úkoly ..	39
4.	TEORIE INFORMACE .....	40
4.1.	Přehled základních vztahů .....	40
4.2.	Příklady .....	41
4.3.	Kontrolní otázky .....	50
5.	LINEÁRNÍ REGULAČNÍ OBVOD .....	51
5.1.	Úvod .....	51
5.2.	Analýza servomechanismu .....	52
5.3.	Prvky servomechanismu .....	54
5.4.	Úkol měření .....	59
5.5.	Servomechanismus z hlediska teorie informace .....	60
5.6.	Úkol měření .....	63
5.7.	Kontrolní otázky .....	63
6.	LOGIKA .....	64
6.1.	Úvod .....	64
6.2.	Kombinační logické funkce .....	65
6.3.	Vyjádření logických funkcí, úplné soubory logických funkcí .....	65
6.4.	Zjednodušování logických funkcí .....	66
6.5.	Syntéza kombinačního logického obvodu .....	67
6.6.	Úkoly k samostatnému řešení .....	69
6.7.	Kontrolní otázky .....	72
7.	SEKVENČNÍ LOGICKÉ OBVODY .....	74
7.1.	Sekvenční logické obvody s integrovanými logickými členy .....	74
7.2.	Posuvný registr se zpětnou vazbou .....	77
7.3.	Realizace sekvenčních obvodů pomocí mikropočítače PMI-80 .....	79
7.4.	Základní instrukce mikroprocesoru 8080 .....	82
7.5.	Program pro požadovaný sekvenční obvod .....	86
7.6.	Úkol měření a kontrolní otázky .....	87

8.	GRAMATIKY A AUTOMATY .....	89
8.1.	Základní pojmy .....	89
8.2.	Příklad gramatiky .....	90
8.3.	Příklad konečného automatu .....	91
8.4.	Příklady k řešení .....	91
9.	ROZHODOVÁNÍ A STRATEGICKÉ HRY .....	92
9.1.	Základní pojmy teorie her .....	92
9.2.	Maticové hry .....	93
9.3.	Dominování .....	96
9.4.	Lineární programování .....	97
9.5.	Rozhodování za rizika .....	101
9.6.	Úlohy k samostatnému řešení .....	106
9.7.	Kontrolní otázky .....	108
10.	LINEÁRNÍ KLASIFIKÁTOR .....	109
10.1.	Lineární diskriminační funkce - shrnutí .....	109
10.2.	Nastavování vah .....	111
10.3.	Metoda konstantních přírůstků .....	113
10.4.	Metoda relaxační .....	114
10.5.	Geometrická interpretace obou metod .....	115
10.6.	Popis programu a návod k jeho použití .....	116
10.7.	Výpis programu .....	119
10.8.	Kontrolní otázky .....	126
	LITERATURA .....	127