

1. ÚVOD	5
2. METODY POPISU TĚLES	8
3. POUŽITÍ PLOCH PRO POPIS PROSTOROVÝCH OBJEKTŮ	21
4. PROBLEMATIKA ZOBRAZOVÁNÍ TŘÍROZMĚRNÝCH OBJEKTŮ	24
5. POPIS A GENEROVÁNÍ SPECIÁLNÍCH OBJEKTŮ	34
6. NOVÉ TRENDY V OBLASTI G. M.	37
7. BOXER	42
8. AUTOCAD	49
9. GS-FEL	68
10. OBJEMOVÝ MODELÁŘ	78