

# Obsah

Úvod .....	7
------------	---



<b>1. Základy tvorby v programu Flash .....</b>	<b>11</b>
1.1 Nastavení scény .....	12
1.2 Tvorba tlačítka .....	13
1.3 Tvorba Movie Clipu .....	14
1.4 ActionScript .....	16
1.5 Textová pole .....	16
1.6 Tvorba preloaderu .....	17



<b>2. Využití internetových Flash her v praxi .....</b>	<b>21</b>
2.1 Zvýšení návštěvnosti stránek .....	22
2.2 Brandová reklama [posílení značky klienta] .....	22
2.3 Zvýšení prodeje výrobků .....	24
2.4 Hra s placeným přístupem .....	25
2.5 Prodej reklamní plochy .....	25
2.6 Hra o ceny .....	25
2.7 Hry v reklamním banneru .....	25
2.8 Další využití her .....	26
2.9 Cílová skupina her .....	26



<b>3. Tvorba her .....</b>	<b>27</b>
3.1 Střelnice .....	29
3.2 Letadlo .....	37
3.3 Přistání na Měsíci .....	42
3.4 Chytání vajec .....	52
3.5 Pong .....	56
3.6 Golf .....	62
3.7 Automobilové závody .....	68
3.8 Samuraj .....	74
3.9 Piškvorky pro dva hráče .....	81
3.10 Plošinovka s ukládáním rozehrané hry .....	91
3.11 Asteroidy .....	96
3.12 Světla .....	106
3.13 Hledání min .....	113
3.14 Puzzle [obrázková skládačka] .....	124
3.15 Dáma – hra pro více hráčů .....	138



<b>4. Vylepšení her</b> .....	<b>155</b>
4.1 Optimalizace her .....	156
4.2 Ukládání herního skóre do tabulky .....	163
4.3 3D grafika ve Flashi .....	166
4.4 Tvorba MP3 přehrávače .....	176



<b>5. Odkazy na herní stránky</b> .....	<b>195</b>
5.1 České herní stránky .....	196
5.2 Zahraniční herní stránky .....	199

<b>Rejstřík</b> .....	<b>201</b>
-----------------------	------------