

# OBSAH

## ÚVOD

<b>LEKCE 1</b>	<b>ZÁKLADY .....</b>	<b>14</b>
	CO SE NAUČÍTE .....	15
	PŘÍBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	15
	SOUBORY LEKCE .....	15
	ÚVOD DO MACROMEDIA FLASH MX 2004 .....	15
	POHLED NA PRACOVNÍ PROSTOR FLASHE .....	17
	VYTVOŘÍTE SVŮJ PRVNÍ DOKUMENT FLASHE.....	21
	PRÁCE S PANELY .....	26
	PRÁCE S ČASOVOU OSOU A SE SNÍMKY .....	32
	CO JSOU VRSTVY.....	36
	NASTAVENÍ VLASTNÍCH PREFERENCÍ.....	42
	OTESTOVÁNÍ FLA .....	46
	HLEDÁNÍ NÁPOVĚDY .....	49
	PROZKOUMÁNÍ FINÁLNÍHO PROJEKTU.....	52
	CO JSTE SE NAUČILI.....	54
<b>LEKCE 2</b>	<b>VYTVÁŘENÍ GRAFIK.....</b>	<b>56</b>
	CO SE NAUČÍTE .....	56
	PŘÍBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	57
	SOUBORY LEKCE .....	57
	PRÁCE S PANELEM TOOLS.....	58
	VYTVÁŘENÍ GRAFIK KRESLICÍMI NÁSTROJI.....	63
	POUŽÍVÁNÍ VODÍTEK, MŘÍŽEK, SOUŘADNIC A PŘICHYCOVÁNÍ .....	67
	VYTVOŘENÍ NOVÉ GRAFIKY .....	68
	VYTVÁŘENÍ A POUŽÍVÁNÍ MASEK .....	74
	PŘIDÁVÁNÍ ČAR .....	76
	VYUŽÍVÁNÍ KNIHOVNY .....	78
	IMPORT A OPTIMALIZACE BITMAP .....	82
	IMPORT VEKTOROVÝCH KRESEB.....	86
	POUŽÍVÁNÍ VÝPLNÍ A GRADIENTŮ .....	89
	MANIPULACE S GRAFIKAMI .....	94
	CO JSTE SE NAUČILI.....	97

<b>LEKCE 3</b>	<b>PRÁCE S TEXTEM.....</b>	<b>98</b>
	CO SE NAUČÍTE .....	99
	PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	99
	SOUBORY LEKCE .....	99
	PRÁCE S NÁSTROJEM TEXT .....	99
	PŘIDÁVÁNÍ TEXTU DO DOKUMENTU .....	103
	POUŽÍVÁNÍ VKLÁDANÝCH PÍSEM .....	111
	PROHLÍDKA VLASTNOSTÍ PÍSMÁ .....	113
	PŘIDÁNÍ EFEKTU ČASOVÉ OSY K TEXTOVÉMU POLI .....	118
	ZKONTROLUJTE VE SVÉM DOKUMENTU PRAVOPIS .....	121
	POUŽÍVÁNÍ TEXTOVÝCH KOMPONENT .....	122
	CO JSOU DYNAMICKÁ TEXTOVÁ POLE .....	123
	CO JSTE SE NAUČILI.....	124
<b>LEKCE 4</b>	<b>VYTVÁŘENÍ A EDITOVÁNÍ SYMBOLŮ.....</b>	<b>126</b>
	CO SE NAUČÍTE .....	126
	PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	127
	SOUBORY LEKCE .....	127
	CO JSOU SYMBOLY .....	127
	NOVÁ NÁVŠTĚVA GRAFICKÝCH SYMBOLŮ .....	133
	VYTVÁŘENÍ TLAČÍTEK .....	134
	UMÍSTĚNÍ TLAČÍTEK NA PLOCHU .....	138
	VYTVÁŘENÍ TEXTOVÝCH TLAČÍTEK .....	140
	VYTVOŘENÍ NEVIDITELNÉHO TLAČÍTKA .....	143
	VYTVÁŘENÍ A POUŽÍVÁNÍ ANIMAČNÍCH KLIPŮ .....	148
	VYTVOŘENÍ NABÍDKY .....	152
	VYTVÁŘENÍ TLAČÍTEK ANIMAČNÍCH KLIPŮ .....	156
	DUPLIKACE SYMBOLŮ A PŘIDÁVÁNÍ SYMBOLŮ NA PLOCHU .....	160
	CO JSTE SE NAUČILI.....	162
<b>LEKCE 5</b>	<b>VYTVÁŘENÍ ANIMACÍ .....</b>	<b>164</b>
	CO SE NAUČÍTE .....	165
	PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	165
	SOUBORY LEKCE .....	165
	CO JE ANIMACE .....	166
	PŘÍPRAVA ANIMACE TECHNIKOU VYKRESLOVÁNÍ POHYBU .....	167
	PŘIDÁNÍ VYKRESLENÍ POHYBU .....	172
	ANIMACE ÚROVNĚ PRŮHLEDNOSTI A VELIKOSTI.....	175
	ANIMOVÁNÍ TLAČÍTKA ANIMAČNÍHO KLIPU .....	178
	VYKRESLOVÁNÍ TVARU .....	180
	VYTVÁŘENÍ ANIMACÍ TYPU SNÍMEK PO SNÍMKU .....	183

ANIMACE PODÉL TRASY .....	187
ANIMACE POMOCÍ EFEKTŮ ČASOVÉ OSY .....	195
CO JSTE SE NAUČILI.....	199

## **LEKCE 6 PŘIDÁVÁNÍ ZÁKLADNÍCH INTERAKTIVNÍCH SCHOPNOSTÍ..... 200**

CO SE NAUČÍTE .....	201
PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	201
SOUBORY LEKCE .....	201
JAK ZAŘÍDIT, ABY BYLY DOKUMENTY FLASHE INTERAKTIVNÍ.....	202
ÚVODNÍ INFORMACE K CHOVÁNÍM .....	202
NAČTENÍ JPEG POMOCÍ CHOVÁNÍ.....	204
OTEVŘENÍ WEBOVÉ STRÁNKY POMOCÍ CHOVÁNÍ .....	208
PROHLÍDKA KÓDU CHOVÁNÍ .....	210
IMPLEMENTACE ZÁKLADNÍ INTERAKCE SE SERVEREM POMOCÍ KOMPONENTY .....	213
ÚVOD DO ACTIONSCRIPTU.....	216
ŘÍZENÍ ČASOVÉ OSY POMOCÍ AKCÍ .....	224
VYTVORENÍ TLAČÍTKA DOMŮ .....	226
ODSTRANĚNÍ KURZORU RUKA .....	229
ZPROVOZNĚNÍ TLAČÍTKA ANIMAČNÍHO KLIPU .....	231
PRÁCE S NAVIGÁTOREM SKRIPTU A SE ŠPENDLÍKY .....	234
CO JSTE SE NAUČILI.....	238

## **LEKCE 7 PŘIDÁVÁNÍ ZVUKŮ A VIDEA..... 240**

CO SE NAUČÍTE .....	241
PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	241
SOUBORY LEKCE .....	241
POUŽÍVÁNÍ ZVUKŮ A VIDEA .....	242
DORUČOVÁNÍ MÉDIÍ ONLINE .....	245
OZVUČENÍ TLAČÍTKA .....	246
IMPORT ZVUKU DO DOKUMENTU .....	250
PŘIDÁVÁNÍ A PŘIZPŮSOBOVÁNÍ ZVUKŮ .....	254
IMPORT VIDEA DO FLASHE.....	256
EXPORT FLV.....	273
CO JSTE SE NAUČILI.....	276

## **LEKCE 8 PRÁCE S OBRAZOVKAMI .....** 278

CO SE NAUČÍTE .....	279
PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	279
SOUBORY LEKCE .....	279
ÚVOD K OBRAZOVKÁM VE FLASHI .....	280
ZAHÁJENÍ NOVÉ OBRAZOVKOVÉ PREZENTACE .....	282
PŘIDÁNÍ ZVUKU A VIDEA DO PREZENTACE .....	286

OVĽÁDÁNÍ ZVUKU.....	291
OBRAZOVKY A NAVIGACE .....	294
PŘIDÁNÍ PŘECHODŮ A MASKOVACÍ VRSTVY .....	296
VYTVOŘENÍ PREZENTACE S FLASH MX 2004 .....	299
NAČTENÍ PREZENTACE DO TECH BOOKSTORE.....	310
CO JSTE SE NAUČILI.....	312
<b>LEKCE 9 VYTVÁŘENÍ FORMULÁŘŮ POMOCÍ KOMPONENT.....</b>	<b>314</b>
CO SE NAUČÍTE .....	315
PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	315
SOUBORY LEKCE .....	315
CO JSOU FORMULÁŘE A JAKÁ JSOU JEJICH DATA .....	315
ÚVOD DO KOMPONENT FLASHE.....	317
BUDOVÁNÍ FORMULÁŘE PRO ZPĚTNÉ VAZBY.....	321
PRÁCE S KOMPONENTOU BUTTON.....	327
VYBUDOVÁNÍ DOTAZNÍKU POMOCÍ FLASHE.....	333
PRÁCE S MANAŽEREM FOKUSU .....	342
CO JSTE SE NAUČILI.....	346
<b>LEKCE 10 ZAČLEŇOVÁNÍ DYNAMICKÝCH DAT .....</b>	<b>348</b>
CO SE NAUČÍTE .....	349
PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	349
SOUBORY LEKCE .....	349
ÚVOD DO DYNAMICKÝCH DAT .....	349
DEFINICE WEBOVÉ SLUŽBY VE FLASH MX 2004 PROFESSIONAL .....	351
VOLÁNÍ WEBOVÉ SLUŽBY VE FLASH MX 2004 PROFESSIONAL.....	354
BUDOVÁNÍ FORMULÁŘE ZPĚTNÉ VAZBY VE FLASH MX 2004 .....	360
BUDOVÁNÍ DOTAZNÍKOVÉHO FORMULÁŘE S FLASH MX 2004 PROFESSIONAL.....	365
BUDOVÁNÍ DOTAZNÍKOVÉHO FORMULÁŘE S FLASH MX 2004.....	369
VYBUDOVÁNÍ SEKCE PRO KNIHU, KTERÁ PRÁVĚ VYŠLA, S FLASH MX 2004 PROFESSIONAL .....	371
FLASH MX 2004 – VYBUDOVÁNÍ SEKCE PRO KNIHU, KTERÁ PRÁVĚ VYŠLA .....	377
CO JSTE SE NAUČILI.....	383
<b>LEKCE 11 ZÁKLADY ACTIONSCRIPTU.....</b>	<b>384</b>
CO SE NAUČÍTE .....	385
PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	385
SOUBORY LEKCE .....	385
ÚVOD DO ACTIONSCRIPT 1.0 A ACTIONSCRIPT 2.0.....	386
STRIKTNÍ TYPOVÁNÍ A RADY PŘI PSANÍ KÓDU.....	387
CO JSOU TŘÍDY, METODY A VLASTNOSTI.....	391
PRÁCE S FUNKCEMI A PODMÍNĚNÝMI PŘÍKAZY.....	393

CO JE OBOR.....	395
CO JE LOADVARS.....	401
VYTVORENÍ STRÁNKY RECENZÍ .....	404
STANDARDNÍ UDÁLOSTI, ZPRACOVATELÉ UDÁLOSTÍ A UDÁLOSTI VYSÍLANÉ K OBJEKTŮM .....	411
FORMÁTOVÁNÍ RECENZÍ POMOCÍ STYLŮ .....	415
VYTVORENÍ STRÁNEK KATALOGU .....	418
VYBUDOVÁNÍ HLAVNÍHO KATALOGU .....	425
VYTVORENÍ STRÁNKY NEWS .....	429
VYBUDOVÁNÍ DOMOVSKÉ STRÁNKY .....	432
ANIMACE NABÍDEK.....	436
OVLÁDÁNÍ TLAČÍTEK V NABÍDKÁCH .....	444
CO JSTE SE NAUČILI.....	447

## **LEKCE 12 OPTIMALIZACE OBSAHU FLASHE ..... 450**

CO SE NAUČÍTE .....	451
PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	451
SOUBORY LEKCE .....	451
OPTIMALIZACE DOKUMENTŮ FLASHE .....	451
ORGANIZACE APLIKACÍ A STANDARDY .....	454
NAČÍTÁNÍ NOVÉHO OBSAHU .....	456
PŘIDÁNÍ UKAZATELE PRŮBĚHU.....	464
NAČTENÍ TECH BOOKSTORE .....	468
TESTOVÁNÍ A LADĚNÍ TECH BOOKSTORE .....	473
CO JSTE SE NAUČILI.....	481

## **LEKCE 13 PUBLIKOVÁNÍ DOKUMENTŮ FLASHE ..... 482**

CO SE NAUČÍTE .....	483
PŘIBLIŽNÁ DOBA TRVÁNÍ LEKCE .....	483
SOUBORY LEKCE .....	483
PUBLIKOVÁNÍ SOUBORŮ SWF.....	484
DETEKCE PŘEHRÁVAČE FLASHE .....	491
VLOŽENÍ SWF DO STRÁNKY HTML .....	495
UMÍSTĚNÍ TECH BOOKSTORE ONLINE.....	499
VŠECHNO DO KUPY .....	503
CO JSTE SE NAUČILI.....	504

## **DODATEK A INSTALACE ROZŠÍŘENÍ ..... 506**

## **DODATEK B ZDROJE A PROSTŘEDKY ..... 514**

## **DODATEK C KLÁVESOVÉ ZKRATKY ..... 524**

## **REJSTŘÍK..... 531**