

OBSAH

	Strana
0. Předmluva	3
1. Nová generace Basicu	5
2. Edit v systému Turbo Basic	12
3. Typ dat	28
4. Programové struktury	35
5. Funkce a procedury	53
6. Příklady I	77
7. Soubory	111
8. Speciální použití souborů	132
9. Grafika	142
10. Příklady II	177
11. Hudba a zvuk	197
12. Vlastnosti Turbo Basicu používané pro vědecko- technické aplikace	206
13. Počítačové hry a jejich programování	215
14. Příkazy pro řízení práce kompilátoru	226
Příloha A	
Přehled příkazů a funkcí Turbo Basicu	235
Příloha B	
Základy zpracování grafické informace	276
Příloha C	
Klíčová slova	296
Příloha D	
Přehled menu	298
Příloha E	
Instalace Turbo Basicu	309
Literatura	310