

O B S A H

II.3 SYSTÉM NEPŘÍMÉHO PŘÍSTUPU (SPOOLING)	3
II.3.1 Přehled	3
II.3.2 Adresování I/O zařízení	4
II.3.3 Legické jednotky sezení a virtuální zařízení	4
II.3.4 Použití spoolingu v interaktivním provozu (v sezení)	5
II.3.5 Omezení při používání spoolingu	5
II.3.6 Postup při používání spoolingu (módlování I/O zařízení)	6
II.3.6.1 SPOOL - soubory	7
II.3.7 Záhlaví SPOOL - souborů	8
II.3.8 Vlastnosti virtuálních zařízení	8
II.3.9 Způsoby ovládání spoolingu uživatelem	10
II.3.10 Příklady na ovládání spoolingu	15
II.3.11 Příklady na ovládání spoolingu - podrobný komentář	17
II.3.11.1 Vstupní specifing	17
II.3.11.2 Výstupní specifing s uchováním dat	18
II.3.11.3 Výstupní specifing s výpisem dat	19
II.3.12 Interaktivní program GASP	21
II.3.12.1 Aktivace programu GASP	22
II.3.12.2 Příkazy programu GASP	22
II.3.12.3 Příklady na použití programu GASP	25
II.4 PODPROGRAMY A JEJICH POUŽITÍ	27
II.4.1 Externí a interní podprogramy	27
II.4.2 Procedurální a funkční podprogramy	28
II.4.3 Volání funkčních podprogramů	29
II.4.3.1 Parametry předávané a očekávané, kompatibilita parametrů	30
II.4.4 Standardní způsob volání podprogramů, posloupnost volání	31
II.4.5 Nepovinné parametry podprogramů	33
II.4.6 Procedurálně funkční podprogramy a podprogram ABREG	34
II.4.7 Příklady podprogramů	35
II.5~SESTAVOVACÍ PROGRAMY A JEJICH POUŽITÍ	36
II.5.1 Relativní binární moduly	36
II.5.2 Vnější jména mezimodulové reference	37
II.5.3 Které moduly budou při sestavování zahrnuty do programu	39
II.5.4 Nepokryté externály při sestavování programu	39
II.5.5 Druhy a použití sestavovacích programů	41
II.5.6 Funkce sestavovacích programů	43
II.5.6.1 Sestavení všech RB--modulů ve specifikovaném souboru	43
II.5.6.2 Přehledávání knihoven	44
II.5.6.3 Určení typu sestaveného programu	45
II.5.6.4 Určení velikosti programu	45
II.5.6.5 Základní a běžná stránka paměti	46
II.6 PRÁCE SE SOUBORY V SYSTÉMU DOS V/ ADT	48
II.6.1 Co nabízí uživateli systém ovládání souborů	48
II.6.2 Programové prostředky pro ovládání souborů	50
II.6.3 Vnitřní organizace souborů	50
II.6.4 Otevírání souborů	53

II.6.5	Rozšiřitelnost souborů	54
II.6.6	Data Control Block (DCB)	55
II.6.7	Zabezpečení souborů	56
II.6.8	Specifikace souboru (namr) a její dekódování	56
II.6.9	Úvod do podprogramů FMP	58
II.6.10	Popis vybraných podprogramů FMP	60
II.6.11	Souborové příkazy jazyka FORTRAN	69
II.7	SLUŽBY SYSTÉMU	83
II.7.1	Systémové konvence a jejich kontrolovatelnost	83
II.7.1.1	Přerušení	84
II.7.2	Rozdělení služeb systému	86
II.7.2.1	Aktivace služeb systému, přenositelnost sestavených programů	86
II.7.2.2	Použití služeb systému v programech	86
II.7.3	Systémový vstupní bod EXEC	88
II.7.3.1	Parametry volání EXEC	89
II.7.4	Vstupní a výstupní operace	89
II.7.5	Odsouvání programů (swapping)	90
II.7.5.1	Konzervování stavu procesu	90
II.7.5.2	Restaurování stavu procesu	90
II.7.5.3	Strategie odsouvání	91
II.7.5.4	Překážky při odsouvání obsahu paměťových oblastí	92
II.7.5.5	Přemístění I/O buferu mimo tělo programu, pomocný bufer	92
II.7.6	I/O operace s pomocným buferem	92
II.7.6.1	Vyrovnávání výstupních operací, zařízení se simulovaným buferem	93
II.7.6.2	Volání vstupního bodu REIO	93
II.7.7	Standardní vstup/výstup	94
II.7.7.1	Formát řídícího slova	94
II.7.7.2	Obsahy registrů A a B po ukončení I/O operace	95
II.7.7.3	Délka přenášených dat a její specifikace	96
II.7.7.4	Významné a řídící znaky	98
II.7.7.5	Příznak konce souboru	98
II.7.7.6	Binární a znakový přenos	99
II.7.7.7	Znakové čtení	99
II.7.7.8	Řízení tiskáren 1. znakem v buferu	100
II.7.7.9	Potlačení přechodu na nový řádek	101
II.7.7.10	ECHO při čtení z terminálu	102
II.7.8	Provedení řídicí operace na I/O zařízení	102
II.7.9	Naplánování (aktivace) programu z programu	105
II.7.9.1	Úvod	105
II.7.10	Komunikace mezi procesy	107
II.7.10.1	Komunikace otec - syn a syn - otec	107
II.7.10.2	Použití EXEC s kódem požadavku 14	108
II.7.10.3	Použití podprogramu RMPAR	110
II.7.10.4	Použití podprogramu GETST	110
II.7.10.5	Použití podprogramu RHPAR	110
II.7.10.6	Použití podprogramu PRTN	111

II.8 INTERAKTIVNÍ EDITOR EDIT	112
II.8.1 Jak se naučit používat EDIT	112
II.8.2 Vstupní, výstupní a pracovní soubor	113
II.8.3 Vlastnosti pracovního souboru EDITu	113
II.8.3.1 Velikost pracovního souboru	113
II.8.4 Aktivace programu EDIT	114
II.8.5 Vysvětlující příkaz ?	115
II.8.6 Pracovní řádek EDITu	116
II.8.7 Zásobník příkazů EDITu	116
II.8.8 Číslování řádků souboru	116
II.8.9 Systémové proměnné EDITu	117
II.8.10 Obecný tvar příkazů EDITu	118
II.8.11 Kód příkazu EDITu	118
II.8.12 Řádkový rozsah příkazu	118
II.8.13 Označování řádků souboru písmeny	120
II.8.14 Parametry příkazů EDITu	122
II.8.15 Modifikátory příkazů	123
II.8.16 Zrušení účinku posledního příkazu, příkaz UN	124
II.8.17 Znakové opravy řádku (příkaz P)	125
II.8.17.1 Úvod	125
II.8.17.2 Náhrada jednotlivých znaků v pracovním řádku	125
II.8.17.3 Přepínače pro vkládání a vynechávání znaků	126
II.8.17.4 Použití dalších přepínačů	129
II.8.18 Příkazy C a O	130
II.8.19 Vyhledávací příkazy	130
II.8.19.1 Obecný tvar vyhledávacích příkazů	132
II.8.20 Výměnné příkazy podmíněné	133
II.8.20.1 Obecný tvar výměnných příkazů	133
II.8.21 Nepodmíněný výměnný příkaz U	134
II.8.22 Zvláštní znaky EDITu	135
II.8.22.1 Vyzývací znak EDITu	136
II.8.22.2 Tabulační znak	137
II.8.22.3 Oddělovač příkazů	138
II.8.22.4 Nedefinovaný znak	138
II.8.22.5 Znak změny	138
II.8.23 Ukončovací a výstupní příkazy	139
II.8.24 Záchranný režim	140
II.8.24.1 Spolehlivost režimu záchrany	141
II.8.25 Stránková (obrazková) edice	142
II.8.25.1 Zahájení stránkové edice	142
II.8.25.2 Povely při stránkové edici	143
II.8.26 Regulární výrazy	146
II.8.26.1 Úvod	146
II.8.26.2 Co umožňují regulární výrazy	146
II.8.26.3 Speciální znaky pltné v režimu regulárních výrazů	147
II.8.26.4 Obecný člen	148
II.8.26.5 Definice třídy znaků	148
II.8.26.6 Příklady použití vzorku ve vyhledávacích příkazech	150
II.8.26.7 Zapamatování vzorku nebo jeho části	150
II.8.26.8 Zapamatování a vybavení zapamatovaného řetězce	151