

1 ÚVOD.....	3
2 DEFINICE DATOVÉHO TYPU.....	4
2.1 Model datového typu.....	4
2.2 Signatura datového typu.....	5
2.3 Výrazy.....	7
2.4 Vlastnosti operací.....	8
2.5 Parametrické datové typy.....	10
2.6 Implementace datových typů.....	11
2.7 Složitost implementace.....	13
2.8 Klasifikace datových typů.....	14
2.9 Datové typy v jazyce Pascal.....	15
3 TYPICKÉ DATOVÉ STRUKTURY.....	17
3.1 Zásobník.....	17
3.1.1 Definice zásobníku.....	17
3.1.2 Implementace zásobníku.....	19
3.1.3 Příklady použití zásobníku.....	22
3.2 Fronta.....	26
3.2.1 Definice fronty.....	26
3.2.2 Implementace fronty.....	28
3.2.3 Příklad použití fronty.....	33
3.3 Seznam.....	34
3.3.1 Definice seznamu.....	34
3.3.2 Implementace seznamu.....	37
3.3.3 Uspořádané seznamy.....	50
3.3.4 Použití seznamů.....	52
3.4 Tabulky.....	53
3.4.1 Definice tabulky.....	53
3.4.2 Implementace tabulky.....	54
3.4.3 Použití tabulek.....	65
3.5 Stromy.....	67
3.5.1 Definice stromu.....	67
3.5.2 Implementace binárních stromů.....	69
3.5.3 Použití binárních stromů.....	72
3.5.4 Vyhledávání ve stromech.....	75
3.5.5 Vyvážené stromy.....	78
4 APLIKACE V POČÍTAČOVÉ GRAFICE.....	83
4.1 Použití zásobníku při řešení grafického systému s aditivními transformacemi.....	83
4.2 Datové struktury interaktivního grafického systému.....	86
4.2.1 Grafické datové objekty.....	87
4.2.2 Primitivní grafické objekty.....	88
4.2.3 Transformace objektů.....	89
4.2.4 Reprezentace atributů.....	91
4.2.5 Reprezentace grafických objektů.....	93
4.2.6 Tabulka odkazů na objekty.....	95
4.2.7 Implementace operací.....	96
4.2.8 Grafická knihovna.....	98
Literatura.....	100