

Obsah

1. Úvod	1
1.1 Možnosti využití systému	1
1.2 Struktura systému a přehled verzí	3
1.2.1 Základní modul	3
1.2.2 ADE - 1	4
1.2.3 ADE - 2	4
1.2.4 ADE - 3	5
1.2.5 AutoLISP	6
1.2.6 AutoCAD verze 2.6	6
1.2.7 AutoCAD verze Release 9	7
1.2.8 Přenos grafických metasouborů	9
1.3 Integrované systémy fy. AutoDesk	9
1.3.1 AutoCAD AEC Architectural	9
1.3.2 AutoCAD AEC Mechanical	9
1.3.3 AutoSKETCH	10
1.3.4 CAD/Camera	10
1.3.5 AutoSHADE	11
2. Technické vybavení	11
2.1 Základní technické vybavení	11
3. Prvky systému AutoCAD	12
3.1 Základní struktura systému	13
3.1.1 Metasoubor	13
3.1.2 Souřadnice	13
3.1.3 Zvětšování a panorámování obrazu	14
3.1.4 Rozlišení	14
3.1.5 Základní grafické prvky	14
3.1.6 Barvy a typy čar	15
3.1.7 Uložení výkresu	16

3.2 Správa souborů a poznámky k instalaci	16
3.3 Práce se systémem	20
3.3.1 Hlavní menu	20
3.3.2 Vstup příkazů	21
3.3.3 Vstup z klávesnice	21
3.3.4 Vstup pomocí menu na obrazovce	22
3.3.5 Vstup z tabletu	23
3.3.6 Vstup pomocí ovládacích tlačítek	23
3.3.7 Opakování příkazů	24
3.3.8 Zadávání souřadnic	24
3.3.9 Výběr objektu	24
3.3.10 Oprava chyb	26
3.4 Řízení programu dávkou	26
3.5 Přenosné grafické soubory	27
3.6 Příprava uživatelských menu	28
3.6.1 Zdrojový soubor menu	28
3.6.2 Členění souboru menu podle zařízení	29
3.6.3 Submenu	30
3.7 Definice uživatelských typů	33
3.7.1 Definice uživatelských typů čar	33
3.7.2 Definice obrazců pro šrafování	34
3.7.3 Rozšíření souboru příkazu HELP	35
3.7.4 Externí příkazy	36
3.7.5 Vytváření uživatelských typů textu a značek	39
4. Přehled příkazů systému	44
4.1 Obslužné příkazy	45
4.2 Příkazy pro kreslení grafických prvků a objektů	47
4.3 Příkazy pro opravy výkresů	55
4.4 Příkazy pro zobrazení informací o systému	71

4.5 Příkazy pro řízení zobrazení	72
4.6 Pomocné příkazy pro kreslení (snap režim)	78
4.7 Příkazy pro kótování a šrafování	82
4.8 Příkazy pro práci s grafickými bloky	86
4.9 Příkazy pro řízení dávky	94
4.10 3D Level 1	95
5. Vykreslení výkresu na kreslicím zařízení	96
6. AutoCAD verze 2.6	98
6.1 Transparentní příkazy	98
6.2 3D Level 2	99
6.2.1 Nové příkazy	99
6.2.2 Další příkazy pracující s 3D objekty	100
6.2.3 X/Y/Z souřadnicové filtry	101
6.2.4 3D konstrukce pomocí AutoLISP	101
6.3 Sdružené kótování	102
6.3.1 Nové funkce	102
6.3.2 Úpravy objektů a kóty	103
6.3.3 Proměnné pro kótování	103
6.4 Nové příkazy	104
6.5 Nové systémové parametry	105