

OBSAH

Předmluva	3
Úvod	5
Vývoj Basicu	14
Tvorba programu	20
Struktura programu	30
Konstanty, proměnné a operátory	39
Vstup / výstup dat	50
Příkazy pro řízení programu	60
Funkce	70
Datová pole	78
Řetězce	83
Příkazy pro práci s vnější pamětí	93
Přehled základních příkazů v jednotlivých dialektech	110
Grafické příkazy	170
Příkazy pro tvorbu zvukových efektů	185
Odstraňování chyb	189
ASCII kód	195
Příklady programů	198
Index	234
Obsah	234