

OBSAH

1.	Úvod	4
2.	Přerušovací systém	7
2.1	Přehled přerušení	7
2.2	Hardwarová přerušení	10
2.3	Softwarová přerušení	11
2.4	Úrovně přerušení	11
2.5	Obsluha přerušení	12
2.6	Volání služeb přerušení *	13
3.	Program BIOS	18
3.1	Obsluha zobrazovacích adapterů	22
3.1.1	Obrazová paměť	24
3.1.2	Přerušení 10H	26
3.1.3	Režimy zobrazovacích adapterů	32
3.1.4	Textové režimy	33
3.1.5	Definice kurzoru	38
3.1.6	Grafické režimy	38
3.1.7	Atributy zobrazení v grafických režimech	42
3.1.8	Měřítko souřadnic	44
3.1.9	Znakové generátory	45
3.1.10	Rozbor služeb přerušení 10H	48
3.2	Konfigurace počítače	85
3.3	Velikost operační paměti	87
3.4	Disketové jednotky	88
3.4.1	Fyzická struktura magnetického média	91
3.4.2	Rozbor služeb přerušení 13H	93
3.5	Pevné disky	104
3.5.1	Obsluha pevných disků	109
3.6	Sériová rozhraní	123
3.6.1	Rozbor funkcí přerušení 14H	124
3.7	Systémové služby programu BIOS	130
3.7.1	Rozbor služeb přerušení 15H	131

3.8	Klávesnice	138
3.8.1	Přehled služeb přerušeni 16H	147
3.9	Obsluha tiskárny	153
3.9.1	Rozbor funkcí přerušeni 17H	154
3.9.2	Základní řídicí sekvence tiskáren	156
3.10	Inicializace mikropočítače	159
3.12	Systémový čas	160
3.12.1	Rozbor funkcí přerušeni 1AH	160
4.	Možnosti operačního systému MS-DOS	167
4.1	Způsob předávání informací	168
4.2	Rozbor přerušeni operačního systému MS-DOS	171
4.3	Funkce přerušeni 21H	179
4.3.1	Základní znakové funkce	179
4.3.2	Základní neznakové funkce	187
4.3.3	Základní práce s diskovými soubory	193
4.3.4	Doplňkové funkce	207
4.3.5	Funkce pro práci s adresáři	223
4.3.6	Rozšířená práce se soubory a zařízeními	229
5.	Ovladače zařízení	240
5.1	Typy ovladačů	240
5.2	Ovladače dodávané se systémem	241
5.3	Struktura souboru s ovladačem	242
5.3.1	Ukazatel na následující hlavičku	243
5.3.2	Atributy ovladače	243
5.3.3	Rutiny strategie a přerušeni	245
5.3.4	Jméno/počet jednotek	245
5.4	Vytvoření a instalace ovladače zařízení	246
5.5	Hlavička ovladače	247
5.5.1	Kód jednotky	248
5.5.2	Kód příkazu	248
5.5.3	Stav	249
5.6	Popis funkcí ovladače	251
5.6.1	Inicializace ovladače	251

5.6.2	Kontrola media	252
5.6.3	Vytvoř BPB (kód 2)	254
5.6.4	Vstup a výstup IOCTL (kódy 3 a 12)	255
5.6.5	Vstup a výstup dat (kódy 4, 8, 9)	256
5.6.6	Nedestruktivní vstup bez čekání (kód 5)	257
5.6.7	Zjištění stavu (kód 6 a 10)	258
5.6.8	Vyprázdnění vyrovnávací paměti (kód 7 a 11)	259
5.6.9	Otevření a uzavření (kód 13 a 14)	259
5.6.10	Výměnné médium	260
5.7	Zařízení CLOCK\$	260
5.8	Příklad ovladače	261
6.	Programy rezidentní v paměti	269
6.1	Struktura TSR programu	270
6.7	Příklad rezidentního programu	271