
OBSAH

	Předmluva	7
	Úvod	11
I.	Některé problémy vedoucí k úloze matematického programování	13
1.	Úlohy praktického charakteru	13
2.	Některé teoretické úlohy	17
II.	Teoretické základy matematického programování	20
3.	Konvexní množiny	20
4.	Konvexní funkce	33
5.	Řešení lineárních nerovností	41
III.	Konvexní programování	53
6.	Obecné poznámky	53
7.	Lineární programování	59
8.	Kvadratické programování	84
9.	Konvexní programování	89
IV.	Některé další úlohy matematického programování	99
10.	Parametrické programování	99
11.	Lomené programování	110
12.	Celočíselné programování	120
13.	Stochastické programování	137
V.	Teorie her a lineární programování	144
14.	Maticové hry a existence jejich řešení	144
15.	Řešení maticových her pomocí lineárního programování	152
	Užitá a citovaná literatura	160
	Rejstřík	161