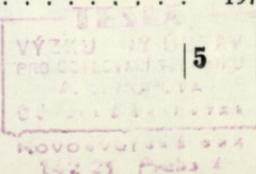


# OBSAH

<b>Předmluva</b>	7	
<b>1.</b>	<b>MIKROPROCESORY A MIKROPOČÍTAČE</b>	9
<b>1.1</b>	<b>Úvod</b>	9
<b>1.2</b>	<b>Základní sestava mikropočítače</b>	15
1.2.1	Mikroprocesor	15
1.2.2	Paměti	24
1.2.3	Obvody pro styk mikropočítače s okolím	27
1.2.4	Přehled programových prostředků	53
<b>1.3.</b>	<b>Další směry ve vývoji technických a programových prostředků</b>	54
1.3.1	16- a vícebitové mikroprocesory	54
1.3.2	Multimikroprocesorové systémy	60
1.3.3	Distribuované operační systémy	64
<b>2.</b>	<b>KOMUNIKACE UVNITŘ SYSTÉMU</b>	67
<b>2.1</b>	<b>Technické a programové prostředky komunikace</b>	67
<b>2.2</b>	<b>Realizace sběrnic</b>	70
2.2.1	Paralelní sběrnice	70
2.2.2	Připojení mikroprocesoru	86
2.2.3	Standardizace sběrnic	90
<b>2.3</b>	<b>Monitory</b>	97
2.3.1	Monitorové příkazy	98
2.3.2	Struktura monitoru	102
2.3.3	Použití monitoru	118
<b>2.4</b>	<b>Operační systémy</b>	120
2.4.1	Dávkové zpracování dat	120
2.4.2	Paralelní zpracování dat	120
<b>2.5</b>	<b>Často používané podprogramy v jazyce symbolických adres pro mikropočítač s 8080A</b>	131
2.5.1	Operace s čísly s vicenásobnou přesností	132
2.5.2	Operace s čísly ve formátu BCD	138
2.5.3	Operace s čísly s pohyblivou rádovou čárkou	142
2.5.4	Pomocné podprogramy	162
2.5.5	Výpočet hodnot funkcí	168
<b>3.</b>	<b>KOMUNIKACE MEZI SYSTÉMEM A OKOLÍM</b>	174
<b>3.1</b>	<b>Lokální sítě</b>	174
3.1.1	Topologie lokálních sítí	174
3.1.2	Prostředky sítě	178
3.1.3	Příklady konkrétního řešení sítí	179
<b>3.2</b>	<b>Zařízení pro vstup a výstup</b>	195
3.2.1	Připojení čidel a ovladačů	197



<b>3.2.2</b>	Klávesnice I . . . . .	198
3.2.3	Připojení terminálu SM 7202 . . . . .	200
3.2.4	Klávesnice II . . . . .	203
3.2.5	Připojení snímače děrné pásky . . . . .	208
3.2.6	Připojení tiskárny . . . . .	212
<b>3.3</b>	<b>Převody kódů a způsobů zobrazení . . . . .</b>	<b>216</b>
3.3.1	Převod ISO7 a MTA2 . . . . .	216
3.3.2	Převod mezi binární a dekadickou reprezentaci čísel . . . . .	223
3.3.3	Vstup a výstup čísel s pohyblivou rádovou čárkou . . . . .	227
<b>3.4</b>	<b>Paměti a komunikace s nimi . . . . .</b>	<b>227</b>
3.4.1	Magnetickopásková jednotka . . . . .	235
3.4.2	Disky . . . . .	240
3.4.3	Magneticke bublinové paměti . . . . .	242
3.4.4	Inteligentní paměťové bloky . . . . .	248
<b>3.5</b>	<b>Připojení jiných periferních zařízení . . . . .</b>	<b>256</b>
3.5.1	A/D převodník . . . . .	256
3.5.2	D/A převodník . . . . .	258
3.5.3	Digitální filtr . . . . .	261
3.5.4	Stejnosměrný motor . . . . .	264
3.5.5	Krokový motor . . . . .	270
<b>4.</b>	<b>KOMUNIKACE MEZI SYSTÉMEM A ČLOVĚKEM . . . . .</b>	<b>275</b>
<b>4.1</b>	<b>Analýza a syntéza řeči . . . . .</b>	<b>275</b>
<b>4.2</b>	<b>Porozumění smyslu řeči . . . . .</b>	<b>289</b>
<b>4.3</b>	<b>Počítačová grafika . . . . .</b>	<b>297</b>
<b>Závěr . . . . .</b>	<b>304</b>	
<b>Literatura . . . . .</b>	<b>305</b>	