

OBSAH

ÚVOD	2
VISUAL BASIC	3
ZÁKLADNÍ PROGRAMOVACÍ RUTINY	6
CYKLUS S PŘEDEM ZNÁMÝM POČTEM OPAKOVÁNÍ	6
1.a Příklad na opakování s předem stanoveným počtem cyklů (v MS Access):	6
1.b Příklad na opakování s předem stanoveným počtem cyklů (v MS Excel):	8
CYKLUS S PŘEDEM NEDEFINOVANÝM POČTEM OPAKOVÁNÍ	9
2.a Příklad na opakování s předem neurčeným počtem cyklů (v MS Access):	10
2.b Příklad na opakování s předem neurčeným počtem cyklů (v MS Excel):	11
ROZHODOVÁNÍ IF – THEN	12
3.a Příklad na rozhodování (MS Access):	12
3.b Příklad na rozhodování (MS Excel):	13
SLOŽITĚJŠÍ PŘÍPADY ROZHODOVÁNÍ	14
4.a Příklad rozhodování z více možností (MS Access):	15
4.b Příklad rozhodování z více možností (MS Excel):	16
ACCESS	18
APLIKACE	18
NASTAVENÍ PRACOVNÍHO PROSTŘEDÍ	19
Příklad 1. – seznámení se s prací v návrhovém zobrazení:	20
ROZDÍL MEZI VYUŽÍVÁNÍM MAKER A PRACÍ S PROGRAMOVÝM KÓDEM	23
MODULY	24
PROCEDURY	24
FUNKCE	25
Příklad 2. – vytvoření a volání funkcí a procedur:	25
Příklad 3 – spolupráce „pole se seznamem“ a „textového pole“:	28
DEKLARACE PROMĚNNÝCH	30
Příklad 4. – definice uživatelské proměnné:	33
Příklad 5. – definice různých typů proměnných a konstant:	34
Příklad 6 – použití dalších objektů ve formuláři a jejich propojení:	38
UDÁLOSTI V MICROSOFT ACCESS	40
EXPORT DAT	40
OBJEKT DoCMD	41
Příklad 7 – využívání metod objektu DoCmd:	42
FUNKCE MsgBox	44
Příklad 8 – ukládání a načtení dat v registru Windows:	45
Příklad 9 – vytvoření podformuláře a formuláře (1.část):	47
OBSLUHA DATABÁZÍ	49
Příklad 9 – vytvoření podformuláře a formuláře (2.část):	51
LADĚNÍ PROGRAMOVÉHO KÓDU	53
OBJEKTY DAO	57
Příklad 10 – práce se „vzdálenou“ databází a pohyb v jejich záznamech:	57
VLASTNOSTI BÖF, EOF	64
MAKRO	64
Příklad 11 – použití maker a programového kódu při filtrování záznamů:	65
Příklad 12 – filtrování dat a jejich zobrazování v podformuláři:	71
ZABEZPEČENÍ APLIKACE	74
Příklad 13 – vytváření nových polí v dotazech, výpočty jejich hodnot a zobrazování:	78
CHYBY A JEJICH OŠETŘENÍ	84
Příklad 14 – ošetření chyby:	89
IMPORT DAT Z EXCELU DO ACCESS	91
Příklad 15 – práce se záznamy s využitím vlastností předpokládaných chyb:	95
EXPORT DAT Z DATABÁZÍ ACCESS DO JINÝCH APLIKACÍ FIRMY MICROSOFT	96
MS EXCEL	98
MAKRA	98
Příklad 1 – vytvoření tlačítka s jednoduchým makrem:	99
PRVKY JAZYKA VBA V MS EXCEL	101

<i>Příklad 2 – způsoby deklarace proměnných a jejich dostupnost:</i>	103
PROCEDURY, JEJICH VOLÁNÍ A PŘEDÁVÁNÍ HODNOT	106
<i>Příklad 3 – volání procedur a funkcí, předávání parametrů:</i>	107
LADĚNÍ KÓDU	110
ZPŮSOBY OŠETŘENÍ CHYB V MS EXCEL	112
<i>Příklad 3 – správa chyb při manipulaci s dokumenty:</i>	114
OBJEKTY V EXCELU	116
<i>Příklad 4 – zrychlení a zjednodušení procedur při práci s objekty:</i>	118
PRÁCE S OBJEKTY	120
<i>Příklad 5 – nastavení vlastností a spuštění metod aplikace:</i>	122
<i>Příklad 6 – práce s objekty v rozsáhlejší aplikaci:</i>	127
OBJEKTY FONT, INTERIOR, BORDER, STYLE	129
<i>Příklad 7 – změna grafické úpravy tabulek:</i>	132
OVLÁDACÍ PRVKY – VLASTNOSTI, METODY	135
<i>Příklad 8 – nastavení vlastností ovládacích prvků programem:</i>	138
POUŽITÍ OVLÁDACÍCH PRVKŮ	139
VLASTNÍ DIALOGOVÁ OKNA	142
<i>Příklad 9 – vytvoření vlastního dialogového okna:</i>	143
AUTOMATICKÁ MAKRA.....	145
TVORBA VLASTNÍ APLIKACE.....	146
<i>Příklad 10 – vytvoření vlastní aplikace:</i>	147

POUŽITÁ LITERATURA

