

OBSAH

ČÁST I. — PATIENCE

	<i>Strana</i>
PATIENCE STÁLE POUTÁ A BAVÍ	7
VŠEOBECNÉ POKYNY	10
ZAHRADA	11
POKER PATIENCE	17
KRÁLOVSKÁ PATIENCE	20
ANGLICKÁ PATIENCE	26
FRANCOUZSKÁ PATIENCE	30
SKOTSKÁ PATIENCE	34
ŠPANĚLSKÁ PATIENCE	35
RUSKÁ PATIENCE	36
PERSKÁ PATIENCE	38
DĚDEČKOVA PATIENCE	39
VALČÍK	41
BLONDÝNY A BRUNETY	42
KRÁSNÁ LUCIE	43
CANFIELDOVA PATIENCE	44
PYRAMIDA	46
ČTYŘI ROČNÍ OBDOBÍ	48
SV. HELENA	50
GOLFOVÁ PATIENCE	53
HODINY	54
TROJDOHODA	55
LA FAYETTE	57

	<i>Strana</i>
METUSALÉM	59
DVOJITÝ SKOK	60
JEDENÁCTKA	62
BLUDIŠTĚ	63
KAMENNÁ STĚNA	66
MONTE CARLO	70
ĎÁBEL	75
ALŽBĚTINA PATIENCE	83
ANEŽČINA PATIENCE	86

ČÁST II. — KOUZLA S KARTAMI

ZÁBAVNÁ A SNADNÁ KOUZLA	95
JAK UHÁDNETE KARTU, ANIŽ JI VIDÍTE	97
JAK UHÁDNOUTI KARTU PŘENÁŠENÍM MYŠLENEK	98
JAK VYČÍST Z OČÍ, KTERÁ KARTA BYLA VYTAŽENA	99
JAK UHÁDNOUTI URČITOU KARTU	99
JAK UHÁDNOUTI, JE-LI VYBRANÁ KARTA ČERVENÁ ČI ČERNÁ	100
PŘEDPOVĚDĚT, KTERÁ ZE DVOU HROMÁDEK BYLA ZVOLENA	100
LICHÉ A SUDÉ	100
KOUZLO SE SEDMAMI	101
LICHÉ A SUDÉ (DRUHÝ ZPŮSOB)	101
JAK UHÁDNOUTI, KTERÁ KARTA BYLA OTOČENA	102
JAK DOKÁZAT, ABY DVĚ KARTY, KTERÉ BYLY OD SEBE ODDĚLENY, LEŽELY OPĚT ZA SEBOU NA- VRCHU NA OSTATNÍCH	103
TRIK S DATEM	103
ŠESTKY A SEDMIČKY	104

UHÁDNOUTI KTEROUKOLI KARTU Z CELÉ HRY	105
JAK UHÁDNOUTI TŘI KARTY, KTERÉ VYBRAL NĚKDO ZE SPOLEČNOSTI	106
JAK PŘIMĚT NĚKOGO ZE SPOLEČNOSTI, ABY VY- TÁHL KARTU, KTEROU PORUČÍTE	107
JAK UHÁDNOUTI KARTU POSTUPNÝM VYLUČOVÁ- NÍM	107
JAK UHÁDNOUTI PĚT KARET, JEŽ SI ZAPAMATO- VALO PĚT RŮZNÝCH OSOB	109
ČTYŘI KRÁLOVÉ	110
JAK UHÁDNOUTI PŘEDEM MÍSTO, JEŽ BUDE ZAUJÍ- MATI KARTA, KTEROU SI NĚKDO ZE SPOLEČ- NOSTI ZAPAMATUJE	111
VINÁRNICE, ZLODĚJI A POLICEJNÍ KOMISAŘ	113
JAK UHÁDNOUTI KARTY VE DVOU ODDĚLENÝCH BALÍČCÍCH	114
VŠUDE PĚT	116
KARTA, JIŽ NELZE NALÉZTI	117
JAK UHÁDNOUTI ZE ČTYŘ JEDNU KARTU, KTEROU SI NĚKDO ZVOLIL	118
JAK UHÁDNOUTI PŘEDEM, KOLIK KARET JE V BA- LÍČKU, JEŽ SI NĚKDO ZE SPOLEČNOSTI ZVOLÍ	120
JAK ZMĚNITI KARTU POD RUKOU DIVÁKA	121
JAK UHÁDNOUTI KARTY, LEŽÍCÍ NA NĚKOLIKA BALÍČCÍCH	122
JAK ROZMNOŽITI KARTY	123
JAK PŘINUTITI SPOLUHRÁČE, ABY VYTÁHL KAR- TU, KTEROU SAMI CHCEME	125
JAK ZJISTITI DRUHOU OSOBOU VYTAŽENOU KARTU NABALÍČKU, OZNAČENÉM NĚKÝM ZE SPOLEČNOSTI	126

JAK VYTÁHNOUTI URČITOU KARTU Z PROSTŘED- KA HRY ŠPIČKOU NOŽE	127
HRA SE ŽETONY A S KARTAMI	128
KARTA V KAPSE	129
JAK UHÁDNOUTI DVĚ KARTY, KTERÉ SI DRUHÁ OSOBA ZAPAMATOVALA	130
JAK UHÁDNOUTI, V KTEROU RANNÍ HODINU CHCE URČITÁ OSOBA VSTÁTI	132
BALÍČEK SEDMI KARET	134
JAK UHÁDNOUTI SOUHRN BODŮ TŘÍ KARET, JEŽ BYLY NAMÁTKOU VYTAŽENY	135
KŘÍŽ SE SEDMI KARTAMI	136
JAK DOSTATI ZE TŘÍ KARET PROSTŘEDNÍ Z PRO- STŘEDKA, ANIŽ SE JÍ DOTKNEME	137

ČÁST III. — HÁDÁNÍ BUDOUCNOSTI Z KARET

HÁDÁNÍ BUDOUCNOSTI, OSVĚDČENÝ PRAMEN ZÁBAVY	141
VÝZNAM DVAAPADESÁTI KARET	145
VÝZNAM DVAATŘICETI KARET	152
ZAKLÍNÁNÍ	157
ČARODĚJNICE	159
EGYPTSKÝ ZPŮSOB	161
VÝKLAD PO CIKÁNSKU	169
VĚŠTBA	172
DRUHÁ CIKÁNSKÁ METODA	175
PYRAMIDA	180
ČERNÝ KOCOUR	182
OSUDNÉ KOSTKY	185