

Obsah

Úvod	xv
Kapitola 1 - Web bez tajemství	1
Kde se vzal web a jeho stránky	2
Kouzlo jménem HTML	4
Jak stránky připravovat	5
Webová grafika	6
Web aktivní a interaktivní	6
Na straně serveru	6
Jak studovat tuto knihu	7
Pro zopakování slovníčků	7
Stručná historie World Wide Webu	8
Kapitola 2 - Zásady správné tvorby webových stránek	9
Jaký bude účel návštěvy vašich stránek?	10
Kdo jsou lidé čtoucí vaše stránky?	11
Mám myslet na specifický prohlížeč?	11
Myslete na rychlost připojení a průchodnost linek	12
Jak umísťovat do textu odkazy	13
Manipulujeme s obrázky	14
Imagemapy? Raději ne!	14
Pro snadnou plavbu webovou stránkou	16
Myslete na bezpečnost	17
Kontrolujte a ověřujte - stali jste se vydavateli!	17
Netiquette není jen slušnost v síti	18
Hierarchie a obsah	19
Kapitola 3 - Učíme se jazyku HTML	21
Standards a verze HTML	22
Microsoft nebo Netscape?	23
Pravidla syntaxe HTML	23
Tagy a odkazy	23
Lekce první: Základní části stránky	24
Struktura stránky	25
Tag HTML	25
Tagy HEAD a BODY	25
Tag TITLE a stručně ostatní tagy v sekci HEAD	26

Sekce HEAD podrobněji	27
Tag ISINDEX	27
Tag BASE	27
Tag META	28
Tag LINK	29
Tagy SCRIPT a STYLE	29
Co obsahuje část BODY	30
Lekce druhá: Tag BODY	32
Obrázek na pozadí stránky	32
Pruh vlevo pomocí pozadí	33
Fixování obrázku na pozadí	34
Barva pozadí a textu	34
Jak se zadávají barvy?	35
Okraje stránky	36
Lekce 3: Nadpisy	36
Nadpisy	37
Zarovnání nadpisu	38
Další elementy v nadpisu	38
Lekce 4: Text a jeho základní formátování	38
Odstavce a zalomení řádek	39
Lekce 5: Tagy pro formátování odstavců a textových bloků	41
Tag BLOCKQUOTE - bloky rozsáhlejších citací	41
Tag DIV - části dokumentů s jednotným zarovnáním	42
Tag PRE - přesné zobrazení předformátovaného textu	42
Tag CITE	44
Lekce 6: Formátování textových řetězců	44
Řezy - tučné písmo a kurzíva	44
Písmo podtržené, přeškrtnuté, malé, velké, horní a dolní index	45
CODE - text neproporcionálním písmem	45
Lekce 7: Tagy FONT, BASEFONT a méně časté tagy pro formátování řetězců	47
Tag FONT - velikosti a barva	47
Tag BASEFONT - velikost základního písma stránky	49
Tagy STRONG a EM - stejné jako B a I	49
Tag DFN - vysvětlení pojmu	49
Tag ADDRESS - uvedení adresy	49
Tagy SAMP, KBD, TT a VAR - totéž jako CODE	50
Jak zobrazovat speciální znaky?	51
Lekce 8: Seznamy a výčty	51
UL - běžný, nečíslovaný výčet	51
Vnořené seznamy	52
OL - číslovaný seznam	53
Definiční výčet - DL, DT a DD	54
MENU a DIR - podobně jako nečíslovaný výčet	55

Lekce 9: Kouzlení s vodorovnou linkou, sloupce a mezery	56
HR - vodorovná linka	56
SPACER - definování prázdného místa	58
MULTICOL - jednoduché zadávání více sloupců	58
Lekce 10: Práce s odkazy	59
Tag A - anchor čili kotva	59
Odkaz na externí soubor	59
Další atributy tagu A: TITLE, REV, REL, URN a METHODS	63
Atribut TARGET - jak se otevírá okno	64
Odkazy na jiné místo aktuálního dokumentu: A NAME	65
Odkazy na jiný dokument a místo v něm	65
Lekce 11: Obrázky	66
Tag IMG	66
Zarovnání obrázku a jeho velikost	66
Další parametry při vkládání obrázků	69
Videoklipy místo obrázků	70
Obrazové mapy - imagemap	71
Lekce 12: Tvorba vzhledu formulářů	71
Tag INPUT - zatím bez skriptů	72
Textová oblast - TEXTAREA	74
Roletka s výběrem ze seznamu - SELECT	75
Lekce 13: Co se nevešlo	76
Komentáře	76
Prolog: Typ dokumentu	77
Applet je pro Javu	77
Zvuk na pozadí: BGSOUND	77
Rolující text: MARQUEE	78
Vložení zásuvných modulů: EMBED	79
OBJECT - vkládání objektů	79
Kapitola 4 - Tabulky, rámy a styly	81
Vytváříme tabulky	82
Tag TABLE	83
Vytváříme řádky tabulky - TR	86
Formátujeme buňky tabulky - TD	87
Hlavička tabulky - TH	90
Formátování sloupců: COLGROUP	91
Nadpis tabulky - CAPTION	91
Tabulky prakticky	92
Rámy neboli frames	94
Vzhůru k ráům	94
Nastavení rámu - FRAMESET	97
Zanoření tagu FRAMESET	97
Tag NOFRAMES	99
Tag FRAME - obsah i forma rámu	100
Pozor na nevýhody rámu	101

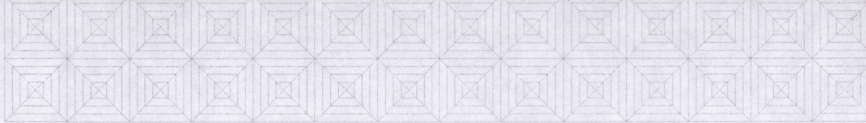
Plouvocí rámy - IFRAME	102
Pracujeme se styly - CSS, Cascading Style Sheets	103
Od Internet Exploreru 3.0 výše	104
Základní koncept CSS	104
Syntaxe parametrů v definici stylu	106
Písmo a jeho vlastnosti	107
Barvy textu a pozadí	110
Formátování textu	112
Vlastnosti rámečku	114
Šířka, výška a umístění elementu	118
Klasifikace do kategorií	118
Délkové jednotky	120
Seskupování, dědičnost, třídy (CLASS) a identifikátory (ID)	120
Třídy čili class	121
ID coby unikátní popisovač	122
Komentáře u CSS	123
Pseudo-elementy	123
Kaskádní styly	123
Dopředná kompatibilita CSS	124
Import stylů	124
Doporučená literatura	125
Kapitola 5 - HTML 4.0	127
Stručný přehled změn	128
Argumenty použitelné všeobecně	128
Označení verze HTML	129
Element HEAD	129
Element TITLE	129
Element META	130
Element BODY	130
Text a jeho strukturování	131
Element ACRONYM - zkratka	131
Element Q - jako BLOCKQUOTE	132
Elementy INS a DEL	132
Tabulky	132
Elementy THEAD, TBODY a TFOOT	132
Element COL	133
Pojmenování buněk tabulky	134
Novinky při formátování obsahu buněk	134
Element A a jeho rozšíření	134
Vkládání objektů - OBJECT	135
Rámy	136

Formuláře	136
Element INPUT	136
Element ISINDEX	137
Element BUTTON	137
Elementy SELECT a OPTION	138
Element TEXTAREA	139
Element LABEL	139
Elementy FIELDSET a LEGEND	140
Skripty - interaktivita do webových stránek	141
Element SCRIPT	141
A jaké mohou být ony události?	144
Kapitola 6 - Kanály	145
Tak jako doposud	146
Trošku jinak	147
Nezbytná omáčka	148
Co tedy udělat, když chci mít svůj vlastní kanál?	148
Je to opravdu všechno?	150
Kanál v PointCastu 2.0	151
Jak testovat kanál	156
Nová položka kanálu	159
Změna umístění položky	159
Změna vlastností kanálu	159
"Náhled" na vytvářený kanál	160
"Na konci"	160
Co umožňuje Microsoft Internet Explorer 4.0	162
Prozatím jen Liburnia	163
Další větev	176
Referenční přehled nejpoužívanějších tagů cdf	177
A	177
ABSTRACT	177
CHANNEL	178
EARLIESTTIME	179
INTERVALTIME	179
ITEM	179
LOG	180
LOGIN	181
LOGO	181
LOGTARGET	181
PURGETIME	182
SCHEDULE	182
TITLE	183
USAGE	184

Kapitola 7 - HomeSite editor stránek WWW

185

HomeSite	186
Hlavní okno aplikace	186
Barvy	186
Kontrola vzhledu vytvářeného dokumentu	192
Nastavení interního prohlížeče	192
HomeSite a soubory	193
Jak otevřít soubor uložený na disku?	195
Ukládání souborů na disk počítače	195
Projekty	196
Souborový manažer	198
Menu Edit	200
Menu Search	200
Modifikace vzhledu aplikace	202
Uživatelská tlačítka	203
Nastavení vlastností aplikace (okno Settings)	205
Paleta barev	208
Práce s tagy HTML	209
QuickTab	209
QuickStart (Shift+Ctrl+Q), menu Tools	209
Body - tělo dokumentu	210
Hypertextový odkaz	211
Vkládání obrázků do stránky WWW	211
Horizontální čára	212
Zarovnání textu	213
Poznámka	213
E-mail	213
Záložka Fonts	214
Quick Font	214
Base font size	214
Font size +1	214
Font size -1	215
Tabulky	215
Table Wizard	215
Table Properties	215
Tag pro tabulku	218
Tag pro řádek tabulky	218
Tag pro nastavení titulkového řádku tabulky	219
Tag pro jednu buňku tabulky	219
Frame (Rámce)	220
Seznamy	224
Záložka Tags	225
Styly	225
JavaScript a podpora Javy	227
Záložka Other	228
Serverem interpretované tagy	229



Záložka CFML	229
Záložka ASP	230
Záložka Apps	230
Další volby menu Tools	230
Publish Document	231
Kontrola správnosti hypertextových odkazů	231
Kde se dá HomeSite získat	233
Seznam všech klávesových zkratk programu HomeSite	233
Kapitola 8 - FrontPage 98 editor stránek WWW	235
FrontPage Explorer	236
K čemu je FrontPage Explorer?	236
FrontPage Web	237
Jak přenést stránky na server WWW?	238
První spuštění	238
Několik pohledů	240
Pohled Folders	242
Pohled All Files	244
Pohled Hyperlinks	244
Pohled Hyperlink Status	246
Pohled Themes	248
Pohled Tasks	248
Jak přidat další úkol	249
Menu File	251
Jak tisknout z FrontPage 98	253
Menu Tools	253
FrontPage a práce s kanály	255
FrontPage Editor	262
Vaše první stránka	262
Vkládání obrázku do stránky	270
Zarovnání jednotlivých prvků stránky WWW	272
Vlastnosti celé stránky	272
FrontPage Editor jako standardní aplikace Windows	273
Menu Edit	274
Menu View	274
Co dalšího zajímavého nabízí FrontPage Editor	275
Animovaný text	276
Zmenšené náhledy obrázků	276
Namalujte si tabulku	277
V jednom duchu	278
Rámce	279

Kapitola 9 - Grafika na World Wide Webu	283
Grafika pro WWW	284
Základní formáty grafiky a otázky barevnosti	284
Používané pojmy	284
GIF	285
JPEG	285
PNG	286
Barvy	287
216 barev v Netscape paletě	287
Základní grafické prostředky jazyka HTML	289
Pisma - nejjednodušší grafický prvek	289
Tabulky - základní prostředek grafického návrhu	291
Kaskádované styly - CSS	295
Rozdíly mezi MSIE 3.0, MSIE 4.0 a NN 4.0	295
Tipy pro práci se styly	296
Obrázek a co si s ním můžeme dovolit	297
Imagemapy na straně klienta	299
Obrázek jako nástroj	302
Jednotlivé kategorie grafiky	303
Podklad stránky	303
Ikonky a tlačítka	304
Animované GIFy	305
Programy použitelné pro tvorbu webové grafiky	309
Kapitola 10 - Skutečné programování v prostředí Internetu	311
Java	312
JavaScript	313
Visual Basic Script	313
Server side jazyky	313
ActiveX	314
Programování na straně serveru WWW CGI, Perl, C++...	314
Kapitola 11 - CGI - Common Gateway Interface	315
Co může být programem CGI	319
Bezpečnost CGI programů	320
Proměnné prostředí	321
Vždy nastavované proměnné prostředí	321
Vstup programů CGI	323
Metoda GET	323

Metoda POST	324
Příkazový řádek	324
Speciální informace	324
Jak zpracovat data z formuláře?	325
Výstup programů CGI	325
Neanalyzovaná hlavička (NPH)	326
Analyzovaná hlavička	326
Neinterpretované položky	327
Několik slov na závěr	327
Kapitola 12 - Úvod do jazyka JavaScript	329
První program	332
Deklarace proměnných	333
Zpět k příkladu	334
Řídící struktury	334
Objekty programovacího jazyka JavaScript	336
Vestavěné objekty	336
Objekt string	336
Objekt Math	338
Objekt Date	339
Otevření nového okna	342
Objekt history	343
Objekt location	344
Jaký prohlížeč používáte	344
Funkce v jazyce JavaScript	345
Volání funkce z jiné části HTML kódu	346
Události	347
Kde hledat informace o JavaScriptu	350
Kapitola 13 - Microsoft Internet Information Server	351
Microsoft Internet Information Server	352
Instalace IIS	353
Jak to pracuje?	353
Bezpečnost	353
Internet Service Manager	354
Skripty	356
Active Server Pages - IIS 3.0 a výše...	356
Instalace jednoduchá	357
Jak pracují ASP?	357
K čemu je ASP dobré?	357
Jaké databáze?	358
Jak vypadá ASP?	358
Základní pravidla pro psaní ASP	360

Objekty ASP	360
Praktické ukázky	362
Čím psát stránky ASP?	364
Bezpečnost	375
Obchodování na webu	376

Dodatek - Tagy META, jejich význam a použití 377

Atribut HTTP-EQUIV 378

Expires	378
Pragma	378
Content-type	378
Content-Language	379
Refresh	379
PICS-Label	379
Cache-Control	379

Atributy NAME 379

Robots	379
Description	379
Keywords	380

Rejstřík 383