

Stručný obsah

Předmluva	13
1. Úvod	15
2. Adresy ve WWW — URL	23
3. Základy HTML	35
4. Obrázky	57
5. Pokročilé formátování dokumentů	83
6. Zpřístupnění stránek světa	97
7. Tabulky	109
8. Dynamicky generované dokumenty	131
9. Formuláře	153
10. Design WWW-stránek	163
11. Čeština a Web	167
12. Kaskádové styly dokumentů	177
13. Rozšíření HTML	201
14. Dynamické HTML	241
15. Nástroje podporující tvorbu stránek	257
16. SGML aneb Web v dalším tisíciletí	263
Literatura	284
Rejstřík	286

Velikost buňky	113
Atributy elementu TABLE	114
Nadpis tabulky	116
Záludnosti tabulek	116
7.2 Praktické použití tabulek	117
Stejně široké sloupce	118
Zarovnávání desetinných čísel	118
Text do více sloupečků	119
Komplexní tabulka	119
7.3 Praktické zneužití tabulek	121
Seznamy s grafickými odrážkami	121
Frame-like design	122
Layout stránky pod palcem	125
8. Dynamicky generované dokumenty	131
8.1 Server side includes	132
8.2 Active Server Pages	134
8.3 HTTP — Hypertext Transfer Protocol	135
HTTP verze 0.9	136
HTTP verze 1.0	136
8.4 CGI — Common Gateway Interface	137
První CGI-skript	139
Předávání parametrů	140
8.5 Cookies aneb server si u nás nechal koláček	143
Uložení koláčku na klientovi	145
Ochutnání koláčku	147
Pečeme koláčky	147
8.6 Počítadla přístupů	150
Počítadlo jako serverem vkládaná vsuvka	150
Počítadlo jako CGI-skript	151
Veřejná počítadla	152
9. Formuláře	153
9.1 Definice formuláře	153
9.2 Element INPUT	154
Vstupní pole pro krátký text (TYPE=TEXT)	154
Heslo (TYPE=PASSWORD)	155
Zaškrtávací pole (TYPE=CHECKBOX)	155
Přepínací tlačítka (TYPE=RADIO)	156

Tlačítko pro odeslání formuláře (TYPE=SUBMIT)	157
Tlačítko pro vynulování (TYPE=RESET)	157
Tlačítka s obrázkem (TYPE=IMAGE)	157
Odeslání souboru (TYPE=FILE)	158
Skrytá pole (TYPE=HIDDEN)	158
Skrytá pole skrytě	159
9.3 Seznamy (element SELECT)	160
9.4 Víceřádkový text (element TEXTAREA)	161
10. Design WWW-stránek	163
10.1 Organizace informací	163
Struktura stránek	163
Délka stránek	164
10.2 Odkazy	164
Klikněte zde	164
Relativní vs. absolutní odkazy	165
Odkazy nebo kopie	165
10.3 Dokument	165
11. Čeština a Web	167
11.1 Cestina bez hacku a carek	167
11.2 Kódování ISO Latin 1	167
11.3 Čeština bez kompromisů	168
Pro každý kód jeden soubor	170
Dynamická změna kódu	171
SaCzech aneb pytlík v akci	171
Automatický výběr kódu	175
11.4 Tak takhle tedy ne!	176
12. Kaskádové styly dokumentů	177
12.1 Základy práce se styly	177
Připojení stylu k HTML dokumentu	178
Slučování definic	179
Dědění vlastností	179
Třída jako selektor	180
Identifikátor elementu jako selektor	181
Kontextové selektory	181
Komentáře	182
Pseudotřídy a pseudoelementy	182

Skládání stylů	183
12.2 Vlastnosti	183
Písmo	184
Barva a pozadí	186
Text	187
Formátování	190
Klasifikace elementů	195
12.3 Styly v praxi	196
13. Rozšíření HTML	201
13.1 Java-aplety	201
13.2 Odkazy s určením typu	203
13.3 Rámy	204
Rozložení ráků na stránce	205
Definice obsahu rámu	207
Určení cílového rámu	208
Alternativa pro staré prohlížeče	210
Praktická ukázka použití ráků	210
Inline rámy	213
13.4 Rozšířený model tabulek	213
Skupiny řádek	214
Skupiny sloupců	215
Označování buněk tabulky	216
Zarovnání buněk	217
Rámečky a mřížka	218
Barva pozadí tabulky a buněk	219
Příkladná tabulka	219
13.5 Skripty	221
Vložení skriptu do stránky	222
Události a skripty	223
13.6 Nové vlastnosti HTML 4.0	225
Podpora vícejazyčných dokumentů	225
Vyznačování textu	226
Formátování textu	227
Vkládání objektů	227
Formuláře	229
13.7 Vkládání matematických vzorců	231
Vzorec jako obrázek	232
Kouzla a podvody s tabulkami	232

WebEQ	233
MathML	234
13.8 Vkládání chemických vzorců	237
14. Dynamické HTML	241
14.1 Objektový model dokumentu	241
14.2 Rozšíření stylů o řízení pozice elementů	245
Absolutní určení pozice	245
Relativní určení pozice	247
14.3 Praktické ukázky dynamického HTML	249
Zobrazování částí dokumentu na požadavek uživatele	249
Zvýraznění odkazů po přejetí myši	251
Animace na stránce	254
15. Nástroje podporující tvorbu stránek	257
15.1 HTML editory	257
Textové editory s podporou HTML	257
Strukturální editory	257
WYSIWYG editory	258
15.2 Správa celého serveru	258
15.3 Kontrola správnosti stránky	258
15.4 Konverze	259
Kancelářské aplikace	260
Textové soubory	260
Databáze	261
Výpisy programů	262
16. SGML aneb Web v dalším tisíciletí	263
16.1 SGML	263
16.2 Jak číst DTD?	264
Definice entit	264
Definice elementů	264
Definice atributů	266
16.3 Web ve 21. století	267
16.4 HTML 3.2 DTD	268
Literatura	284
Rejstřík	286

