

Obsah

1. Úvod	5
2. Klasické metody	6
2.1. Rozhodovací matice a rozhodovací strom		6
2.2. Box - Jenkinsova metodologie		11
2.3. Aplikace		14
3. Fuzzy logika	16
3.1. Fuzzy zpracování		16
3.2. Aplikace		19
4. Umělé neuronové sítě	22
4.1. Biologická interpretace neuronu		22
4.2. Matematická interpretace neuronu		22
4.3. Aplikace		33
5. Genetické algoritmy	38
5.1. Genetický algoritmus		38
5.2. Aplikace		44
6. Chaos a fraktály	57
6.1. Chaos a fraktál	57
6.2. Hurstův a Lyapunův exponent	61
6.3. Aplikace	63
7. Kapitálový trh	66
7.1. Klasické pojetí	66
7.2. Moderní pojetí	75
7.3. Aplikace	82
8. Predikce	85
8.1. Predikce	85
8.2. Aplikace	86
9. Rozhodování	98
9.1. Rozhodování	98
9.2. Internet	102
10. Závěr	107
Literatura	109