

Obsah:	
1	Úvod..... 3
2	Počítačové konstruování ..... 4
2.1	Pojmy..... 4
2.2	Konstrukční proces..... 5
2.3	Hardwarové vybavení..... 5
2.4	Dostupnost a využití odborných informací a organizace práce v konstrukci..... 6
2.5	Intranet jako nástroj pro organizované využívání informací ..... 7
2.6	Zavedení hotového informačního systému dostupného na trhu ..... 7
2.7	Programově informační systém tvořit a rozvíjet na základě vstupních požadavků na funkce ..7
3	Operační systém UNIX..... 9
3.1	Základní vlastnosti operačního systému UNIX (IRIX)..... 9
3.2	Základní pojmy ..... 9
3.3	Někteří výrobci pracovních stanic ( WS ) ..... 9
3.4	Přihlášení do systému ..... 9
3.5	Základní příkazy operačního systému Unix..... 9
3.6	Příkazy OS Unix pro práci s procesy..... 13
4	Možnosti užití I-DEASu, charakteristika..... 16
4.1	Spuštění I-DEASu ..... 16
4.2	Vstupní grafické zařízení ..... 17
4.3	Aplikace a úlohy I-DEASu..... 17
4.4	Projekt a modelový soubor..... 17
4.5	Typy uživatelů v systému I-DEAS a jejich pravomoci..... 18
5	Úvodní obecná teorie tvorby 3D modelu..... 19
5.1	Pojmy pro grafický systém I-DEAS:..... 19
5.2	Tvorba obecného objemového prvku ( feature ) ..... 19
5.3	Katalog jednoduchých prvků ..... 20
5.4	Skládání objemových prvků (feature)..... 20
6	Popis vybraných funkcí aplikace Master Modeler..... 21
6.1	APLIKACE MASTER MODELER ..... 21
6.1.1	První skupina menu ..... 21
6.1.2	Druhá skupina menu ..... 28
6.1.3	Třetí skupina menu ..... 33
7	Funkce JOIN, CUT, INTERSECT, vytváření programu..... 36
7.1	Vytváření náčrtu..... 38
7.2	Modelování součástí..... 40
7.3	Modelování součástí EXTRUDE, REVOLVE ..... 41
8	Modelování jednoduchých součástí..... 43
8.1	Modelování jednotlivých pojmenovaných součástí sestavy..... 43
8.2	rotačně symetrická součást – brzdový kotouč ..... 48
9	Modelování složitějších součástí ..... 50
9.1	Vytváření šablonované plochy..... 50
9.2	Vytváření tažené plochy..... 51
9.3	Procvičování ..... 52
10	Vytváření sestavy ..... 53
11	Příklady ..... 55
11.1	Zadání 1 – řemenice 1..... 55
11.2	Zadání 2 – hřídel 1..... 56
11.3	Zadání 3 – řetězové kolo ..... 57
11.4	Zadání 4 – řemenice 2 ..... 58
11.5	Zadání 5 – hřídel 2..... 59
11.6	Zadání 6 – spojkový kotouč ..... 60
11.7	Zadání 7 – víko ..... 61
11.8	Zadání 8 – hřídel 3..... 62
11.9	Zadání 9 – kryt ..... 63
11.10	Zadání 10 – příruba ..... 64
12	Literatura: ..... 65