
OBSAH

Předmluva	7
---------------------	---

ARITMETIKA

I. Opakování a prohloubení učiva aritmetiky z 3. ročníku	11
1. Opakování a prohloubení učiva o množinách	11
2. Čísla 0 až 10 000	14
3. Sčítání a odčítání v oboru do 10 000	17
II. Násobení a dělení přirozených čísel a nuly v oboru do 10 000	20
1. Opakování násobení a dělení v oboru do 100	20
2. Násobení a dělení z paměti v oboru do 10 000	23
3. Písemné násobení jednociferným a dvojciferným činitelem	29
4. Písemné dělení jednociferným dělitelem	32
III. Numerace v oboru přirozených čísel	36
1. Desítková soustava a řád číslice	36
2. Jiné číselné soustavy než desítková. Římské číslice	39
3. Porovnávání čísel	40
4. Zaokrouhlování přirozených čísel	43
IV. Početní výkony s přirozenými čísly a nulou	46
1. Vlastnosti početních výkonů	46
2. Sčítání a odčítání	49
3. Násobení a dělení	54
V. Zlomek	60

GEOMETRIE

I. Opakování a prohloubení učiva geometrie z 3. ročníku . . .	69
1. Rovina a polorovina	69
2. Jednotky délky	74
3. Kruh, kružnice, trojúhelník	79
4. Shodné trojúhelníky	81
II. Úhel	84
1. Úhel	84
2. Osa úhlu	86
3. Kolmice	87
III. Rovnoběžky	92
1. Rovnoběžné přímky	92
2. Rovnoběžníky	93
IV. Obvod a obsah pravoúhelníku	96
1. Obvod čtverce a obdélníku	96
2. Obsah čtverce a obdélníku	99
3. Jednotka obsahu cm^2 , dm^2 , m^2	102
V. Tělesa	104
1. Opakování a prohloubení učiva o tělesech	104
2. Síť krychle, kvádrů, jehlanů	106
Zajímavé úlohy	110
Výsledky úloh	118
Řešení zajímavých úloh	123

Předmluva

Sbírka úloh z matematiky je didaktickou pomůckou jak pro učitele, tak i pro žáky.

Členění sbírky úloh odpovídá struktuře učebnice matematiky pro 4. ročník základní školy. Úlohy jsou členěny podle hlavních učebních celků, tak, jak je předepisují učební osnovy.

V jednotlivých učebních celcích jsou úlohy řazeny tak, že postupně roste jejich obtížnost a odpovídají obdobným úlohám v učebnici.

Náročnější úlohy jsou v textu označeny ■. V závěru sbírky jsou uvedeny zajímavé úlohy, které lze řešit i mimo vyučování.

Žákům přejeme radost z určení správného výsledku úlohy.

AUTOŘI