

# OBSAH:

<b>1. ÚVOD.....</b>	<b>6</b>
<b>1. 1. PowerPoint v biologických prezentacích.....</b>	<b>8</b>
<b>1. 2. Prezentace Nobelovských témat.....</b>	<b>9</b>
1. 2. 1. MHC molekuly a Nobelova cena r. 1996.....	10
1. 2. 2. Proteazom a Nobelova cena r. 2004.....	12
<b>2. ZÁKLADNÍ ORIENTACE A TERMINOLOGIE.....</b>	<b>15</b>
<b>3. STATICKÉ GRAFICKÉ OBJEKTY.....</b>	<b>19</b>
<b>3.1 Automatické tvary.....</b>	<b>19</b>
3. 1. 1. Tvar a velikost objektu.....	22
3. 1. 2 Barva objektu.....	22
3. 1. 3 Přesun, kopírování a vymazání objektu.....	28
3. 1. 4 Seskupování a oddělování objektů.....	29
3. 1. 5 Vrstvení objektů.....	30
<b>3. 2 Volné tvary.....</b>	<b>32</b>
3. 2. 1. Postup kreslení volného tvaru.....	33
3. 1. 2 Úpravy volného tvaru.....	35
<b>4. ANIMACE – DYNAMICKÉ GRAFICKÉ OBJEKTY...38</b>	
<b>4. 1 Nastavení animačních efektů .....38</b>	
4. 1. 1 Počátek.....	42
4. 1. 2 Zdůraznění.....	43
4. 1. 3 Konec .....	44
4. 1. 4 Cesta pohybu.....	46
<b>4. 2 Pořadí a časování animací.....49</b>	
4. 2. 1 Pořadí animací.....	49
4. 2. 2 Časování animací .....	50
<b>4.3. Úpravy a optimalizace animačních efektů.....53</b>	
4. 3. 1 Alternativy konkrétních animačních efektů...53	
4. 3. 2 Časová optimalizace animačních efektů.....55	