

# Obsah

<b>I. Úvod</b> .....	7
<b>II. Základy programování</b> .....	9
Nejjednodušší úlohy .....	9
Podmíněné příkazy .....	11
Jednoduché cykly .....	13
Cykly a pole .....	22
Podprogramy .....	32
Soubory .....	35
Dynamické datové struktury .....	38
<b>III. Obtížnější úlohy</b> .....	47
Výpočty s čísly .....	47
Kódování a úpravy textů .....	52
Zpracování dat .....	57
Geometrické úlohy .....	59
Grafové algoritmy .....	61
Textové výstupy .....	63
Práce s grafikou .....	64
Hry .....	67
<b>IV. Návody k řešení úloh</b> .....	73