

Stručný obsah

Úvodem	17
1. Začínáme	21
2. Projekty a jejich cíle	25
3. Vytvoření kostry aplikace	35
4. Používání návrhů založených na XML	41
5. Využití základních widgetů	47
6. Práce s kontejnery	57
7. Widgety nabídek	73
8. Hrátky s výčty	87
9. Využití nejrůznějších widgetů a kontejnerů	107
10. Prostředí pro zpracování vstupu	127
11. Menu	135
12. Fonty	145
13. Zabudování prohlížeče založeného na jádře WebKit	151
14. Zobrazování pop-up zpráv	157
15. Práce s vlákny	161
16. Ošetřování událostí týkajících se životního cyklu aktivity	173
17. Filtry záměrů	177
18. Spouštění aktivit a podaktivit	183
19. Obsluha rotace	191
20. Práce s prostředky	203
21. Preference	219
22. Správa lokálních databází a přístup k jejich datům	229
23. Přístup k souborům	241
24. Využití knihoven jazyka Java	249
25. Komunikace prostřednictvím Internetu	255

26. Používání dodavatele obsahu	261
27. Vytvoření dodavatele obsahu	267
28. Oprávnění	277
29. Vytvoření služby	281
30. Vyvolání služby	287
31. Varování uživatelů prostřednictvím upozornění	291
32. Přístup ke službám určujícím zeměpisnou polohu zařízení	297
33. Mapy, widget typu MapView a aktivita typu MapActivity	303
34. Obsluha telefonních hovorů	313
35. Vývojové nástroje	317
36. Obsluha různých velikostí obrazovky	333
37. Obsluha různých typů zařízení	353
38. Ošetření změn platformy	359
39. Kam dál?	367
 Rejstřík	 371