

Obsah

Předmluva	11
ZÁKLADY AUTOMATIZACE V KOŽEDĚLNÉM PRŮMYSLU	13
1 Úvodní část	13
1.2 Základní prvky automatizovaných systémů řízení procesů v kožedělném průmyslu	13
1.3 Oblasti využití automatizační techniky v kožedělném průmyslu	14
1.4 Metody hodnocení úrovně mechanizace a automatizace strojů a zařízení v obuvnickém průmyslu	14
1.4.1 Úroveň mechanizace a automatizace obuvnických strojů a její vliv na výrobnost a produktivitu práce	16
1.4.2 Výrobnost obuvnických strojů	16
1.4.3 Zvyšování výrobnosti obuvnických strojů a zařízení	17
1.4.4 Některé obecné parametry hodnocení technické úrovně obuvnických strojů a zařízení	18
1.4.5 Konkrétní forma hodnocení u obuvnických strojů	19
1.4.6 Matematické základy metod u hodnocení obuvnických strojů	20
2 NĚKTERÉ PRVKY AUTOMATIZACE KOŽEDĚLNÉHO PRŮMYSLU (AUTOMATIZOVANÁ TECHNICKÁ PŘIPRAVA V OBUVNICKÉM PRŮMYSLU – VÝROBA DÍLCŮ)	22
2.1 Prvky programového řízení, tvorba vstupních dat při modelování kopyt a forem na číslované technice	22
2.1.1 Tvorba dat při modelování a výrobě prvomodelů kopyt	22
2.1.2 Plně automatické měření tří souřadnic obuvnických kopyt pomocí univerzální měřicí ústředny	23
2.1.3 Přehled některých snímacích zařízení pro tři souřadnice x, y, z	24
2.1.4 Měřicí přístroj	26
2.1.5 Elektrická skříň	27
2.1.6 Přístroje pro záznam dat	27
2.1.7 Způsob činnosti	28
2.1.8 Technické údaje	28
2.1.9 Měřicí úkoly	29
2.1.10 Možnost použití univerzální měřicí ústředny	30
2.1.11 Ekonomické úvahy	30
2.1.12 Odměřování délek na povrchu kopyt a forem	30
2.1.13 Tvorba vstupních informací o obuvnických kopytech s použitím Konturografového odečítacího zařízení Digipos	31
2.1.13.1 Tvorba dat o kopii kopyta z nohy a do nohy pro počítač	35
2.1.14 Systémy výpočetní techniky, které umožňují pracovat s trojrozměrnými a dvojrozměrnými útvary (kopyta, formy, šablony)	37
2.1.14.1 Popis systému POLYSURF	38
2.1.14.2 Účel stavby programů v systémech obdobných jako POLYSURF	38
2.1.14.3 Teoretické základy pro systémy typu POLYSURF (Analýza povrchů obuvnických kopyt)	48

2.1.14.4	Modelování obuvnických kopýt metodou vložených pomocných profilů – interkalár	54
2.1.14.5	Výroba prvomodelů kopýt a forem v obuvnické přípravě výroby na numericky řízených strojích	62
2.2	Prvky rovinného programového řízení	70
2.2.1	Prvky s použitím krokových motorů	70
2.2.2	Prvky s použitím číslicových systémů	71
2.3	Prvky řízení výrobních procesů pomocí procesových číslicových, popřípadě analogových počítačů	75
2.3.1	Systémy pro řízení technologických procesů pomocí počítače	79
2.3.2	Číslicově řízené šicí a stehovací stroje a jejich programování	80
2.3.2.1	Šicí stroje s numerickým řízením pomocí děrné pásy	80
2.3.2.2	Šicí stroj fy USM typ ACS Model B s minipočítačem a magnetopáskovými kazetami	81
2.3.2.3	Automaticky řízený zauzlovací stroj fy USM typ ACB-A Model A	82
2.3.3	Sledování výrobního procesu šití vrchů monitorem	83
2.3.4	Mikropočítače – növý smér v možnostech automatizace obuvnické výroby	84
2.3.4.1	Vytváření polynomů na mikromodulech	86
2.3.4.2	Programování	87
2.3.4.3	Binární PROM programátor	88
2.3.4.3.1	Programovací operace	89
2.3.4.3.2	Využití mikropočítačů u programové řízeného šití, stehovacího šití apod.	90
3	METODY TVORBY PROGRAMŮ PRO STROJE A ZAŘÍZENÍ S ČÍSLICOVÝM ŘÍZENÍM	92
3.1	Programování rovinného řízení nástroje s využitím počítače	92
3.1.1	Geometrické instrukce	92
3.1.2	Řidící instrukce	93
3.1.3	Pomocné instrukce	93
3.1.4	Základní postup programování při konstruování obuvnických dílců	94
3.1.4.1	Vstupní programovací jazyk pro sestavování programů rovinného řízení pro obuvnické dílce. Aplikace jazyka VÚMS Praha	95
3.1.4.2	Určení a charakteristika počítače Dapos B (ČSSR)	97
3.1.4.2.1	Programování pro interpolátor Dapos B	98
3.1.4.2.2	Kódování informací	99
3.1.4.3	Periferní jednotky počítače NE 803 B	102
3.1.4.3.1	Operační rychlosť základní jednotky	102
3.1.4.3.2	Kapacita paměti	103
3.1.4.3.3	Programování NE 803 B	103
3.1.4.4	Geometrické instrukce pro tvorbu a rozvádění obuvnických dílců vybraného pánského vzoru pomocí číslicových prvků	103
3.1.4.5	Výhledy pro stupňování obuvnických dílců pomocí samočinných číslicových počítačů	107
3.2	Programování jednotlivých NC strojů (vybraných typů)	108
3.2.1	Příklad programování pro výrobu obuvnických strojirenských dílců	108
3.2.1.1	Stručný popis výrobního stroje, který budeme programovat	108
3.2.1.2	Programování tohoto typu NC stroje a vybavení programovacího střediska v obuvnickém závodě (strojirenská část přípravy výroby obuvi)	109
3.3	Praktické příklady programování	110
3.3.1	Vlastní příklad programování pro dílec obuvnického stroje	110
3.3.2	Systémy programování vysekávacích mostových strojů (stroje typu Sandt)	113
3.3.2.1	Postup prací při programování	113
3.3.2.2	Geometrické údaje o základních posuvech stroje	118
3.3.2.3	Programovací klíč	119
3.3.2.4	Příklad použití pěti řádů soustavy čísel	120

3.3.2.5	Příklad pro využití zbytků při dosekávání	123
3.3.2.6	Popis děrovacího strojku	123
3.3.3	Systém programování vysekávacích mostových strojů (stroje typu ZPS, řízené děrnou páskou)	124
4	AUTOMATIZACE V OBLASTI VYSEKÁVÁNÍ MATERIÁLŮ	126
4.1	Systémový přístup k optimalizaci technologie vysekávání	126
4.2	Faktory při vysekávání obuvnických materiálů	129
4.2.1	Geometrie břitu a jeho měření	
4.2.2	Opatření břitu na sledovaných nástrojích – vliv na řezné odpory	130
4.2.3	Sily působící na vysekávací nůž	131
4.2.3.1	Velikost vysekávací sily	132
4.2.3.2	Výkon motoru vysekávacího stroje	135
4.2.3.3	Detailní rozbor jednotlivých fází sekú	136
4.2.3.4	Vyhazovače výseků	138
4.2.3.5	Vysekávací odpory, deformace nástrojů a dílců	141
4.3	Nástroje pro vysekávání a svařování materiálů	158
4.3.1	Pevnostní a dynamické rozborové vysekávacího procesu	159
4.3.2	Pevnostní rozborové funkce nástroje. Teoretické rozvahy	160
4.3.3	Vliv posudu těžiště silové soustavy nástroje na kvalitu výseku a svařování	164
4.3.4	Stanovení výrobni osy nástroje počítačem	165
4.3.4.1	Popis programu	169
4.4	Odpady při vysekávání materiálů	170
5	AUTOMATIZACE V OBLASTI VYŘEZÁVÁNÍ MATERIÁLŮ	173
5.1	Obecné podmínky procesu vyřezávání materiálu	173
5.1.1	Praktická realizace roviných systémů v obuvnictví	173
5.1.2	Moderní periferní prvky počítačů z hlediska jejich využití v přípravě obuvnické výroby	176
5.1.2.1	Zobrazovací zařízení	177
5.1.2.2	Současně pracující stoly	179
5.1.3	Výpočetní technika a navrhování výrobků v obuvnictví	180
5.1.3.1	Technické možnosti grafických zobrazovacích zařízení	180
5.1.3.2	Programové vybavení grafických zobrazovacích zařízení	180
5.1.3.3	Softwarové prostředky identifikace pomocí světelného pera	181
5.1.3.4	Systém práce se světelným perem	181
5.1.3.5	Organizační uspořádání interaktivního návrhářského systému	181
5.1.3.6	Část systému nazývaná Atlas	182
5.1.3.7	Navrhování křivek obuvnických dílců s využitím počítačů a grafických displejů	183
5.2	Vybrané automatizační postupy pro zhotovování dílců	185
5.2.1	Automatizovaný způsob přípravy vzorů v obuvnictví	188
5.2.1.1	Popis systému APEX	189
5.2.2	Automatizovaný systém vykrajování přírodních materiálů (nepravidelných útváru)	197
5.3	Vyřezávací systémy jako integrální část výrobních úseků (Výrobky fy Gerber Scientific)	198
5.3.1	Pokládání materiálu, řezání a manipulace se systémem 90 ve výrobním procesu (výrobní cykly)	203
5.3.2	Manipulace s materiály	203
5.3.3	Příprava vstupů, polohování, digitalizace	205
5.3.3.1	Poloautomatická digitalizace	205
5.3.3.2	Další vývoj řezacích systémů s mechanickým nástrojem	206
5.4	Vyřezávání obuvnických dílců mechanickým nástrojem	206
5.4.1	Studie faktorů při vyřezávání materiálů mechanickými nástroji	
5.4.2	Systémy pro vyřezávání materiálů numericky řízenými mechanickými nástroji	209
5.5	Vyřezávání obuvnických materiálů paprskem kapaliny o vysokém tlaku	217

5.6	Systém GRADAMATIC FOOTWEAR CAMSCO pro obuvnický průmysl	229
5.6.1	Uspořádání systému	229
5.6.2	Údaje o stupňování vzorů	230
5.6.3	Výkresy vzorů	231
5.6.4	Příprava vzorů pro výpočtení	234
5.6.5	Postupové listy	234
5.7	Interaktivní postup práce v systémech CAMSCO	237
5.7.1	Pracovní postupy v systémech CAMSCO	237
5.7.2	Systémový software	238
5.7.3	Pracovní postupy u odečítacího zařízení (digitalizace)	239
5.7.4	Stupňovací program (Grading Program)	240
5.7.5	Kontrolní program (Check Program)	241
5.7.6	Obměňovací program (Alternation Program)	242
5.7.7	Výrobní program (Production Program)	243
5.7.8	Položovací program (Marking Program)	244
5.7.9	Automatické provádění polohy výkroje dílců	245
5.7.10	Kreslici – vyhodnocovací (kontrolní) program (Plotting Program)	245
5.7.11	Zakreslovací programy (Draw Program)	246
5.7.12	Prováděcí programy – údržbové (Maintenance Program)	248
5.7.13	Vykrajovací program (Cut Program)	248
5.7.14	Příklad práce při položování vybraného výrobku (modelu)	249
5.8	Technologie vykrajkování fy Camsco (1976)	249
5.8.1	Činnost vysokotlakého čerpacího zařízení	249
5.8.2	Výroba obuvnických dílců	250
5.8.3	Vytváření vzorů (dileců)	250
5.8.4	Počítacové řízení	251
5.8.5	Oběhné rameno	251
5.8.6	Naváděcí systém	251
5.8.7	Otevírací a uzavírací ventil	251
5.8.8	Jimaci zařízení pro vodní paprsek	252
5.8.9	Manipulace s materiálem	252
5.9	Použití laserů CO ₂ při výrobě obuvnických šablon z plechů	252
5.9.1	Systém BOC Industrial Laser	253
5.9.2	Laser CO ₂	253
5.9.3	Aplikace laseru CO ₂	254
5.9.4	Účast plynů při řezání laserem	255
5.9.5	Reaktivní plynové řezání laseru	256
5.9.6	Řezání plynovým laserem s inertním plynem	256
5.9.7	Svařování pomocí laseru	256
5.9.8	Údaje pro řezání a svařování	256
5.9.9	Budoucí vývoj laserů u skupiny BOC	257
5.9.10	Metody programování u laserových řezacích strojů	258
5.9.11	Systém Lasercomb	258
6	METODY PRO OPTIMÁLNÍ POLOHOVÁNÍ OBUVNICKÝCH DÍLCŮ – – OPTIMÁLNÍ ROVINNÁ TECHNOLOGIE	260
6.1	Matematická definice problému optimálního položování dílců	261
6.2	Úvod k metodám výpočtu optimální polohy pomocí R-funkcí a metody kruhů	263
6.2.1	Algoritmus určení největší výhodnosti položovaných dílců	264
6.2.2	Výpočet optimálních parametrů systému výkroje na počítači	267
6.2.3	Algoritmus rozmištění dvou druhů dílců na ploše materiálu pravoúhlého tvaru	271
6.2.4	Algoritmus optimální polohy obuvnických dílců v uzlech pohyblivé dvojitě sítě	276

6.2.5	Algoritmus zaplnění pravoúhlé oblasti dvěma druhy obrazců s uvažováním anizotropních vlastností materiálů	282
6.2.6	Algoritmus výpočtu parametrů série šablon pro obuvnické dílce na číslicovém počítači	286
	Literatura	291
	Резюме	294
	Zusammenfassung	296
	Summary	298