

Obsah

Poděkování		xiii
Úvod		xv
	Co potřebujete vědět	xv
	Webové odkazy	xv
	Uspořádání knihy	xv
	Co najdete na CD?	xvii
Část 1	HTML: Základ aktivních webových stránek	1
Kapitola 1	Základní informace o dynamickém HTML	3
	Co to je dynamické HTML?	4
	Pro koho je technologie DHTML určena?	9
	Začínáme!	10
Kapitola 2	Základy HTML	11
	Základní tagy	12
	Vytváření seznamů	22
Kapitola 3	Tabulky a rámce	27
	Tabulka	28
	Rámce	39
Kapitola 4	Formuláře, užitečné tagy a znakové entity	45
	Formuláře	46
	Kterou metodu odeslání použít?	48
	Další užitečné tagy jazyka HTML	53
	Znakové entity	61
Kapitola 5	Objektový model dynamického HTML	65
	Základní principy objektového modelu	66
	Základní komponenty dynamického objektového modelu	67

Část 2	Přidáváme interaktivitu: Použití skriptů k oživení stránek	71
<hr/>		
Kapitola 6	Úvod do problematiky skriptů	73
	Skripty v prohlížeči Internet Explorer	74
	Možnosti skriptů	76
	Skripty v HTML	77
	Skripty na webové stránce	78
Kapitola 7	Objektově orientované skripty	83
	Přehled objektů	84
	Čtení a zápis vlastností	84
	Notace a názvy	87
	Zachytávání událostí	88
	Volání metod	94
	Práce s kolekcemi	98
Kapitola 8	Práce s daty	103
	Proměnná	104
	Datové typy	105
	Manipulace s proměnnými a daty	112
Kapitola 9	Funkce, podmínky a smyčky	121
	Funkce	122
	Podmínky	125
	Smyčky	130
Kapitola 10	Ladění a obsluha chyb	135
	Typy chyb	136
	Ladění	136
	Obsluha chyb	140
Část 3	Formátování textu a stránky: Cascading Style Sheets	151
<hr/>		
Kapitola 11	Úvod do technologie CSS	153
	Vkládané styly	154
	Tabulky stylů	157
	Seskupování a zkrácené definice vlastností	162
	Dědičnost	163

	Třídy	164
	Odkazy	166
	Kaskády stylů	167
	Dynamické styly	168
Kapitola 12	Volba vlastností písma a textu pomocí stylů	169
	Atributy písma	170
	Atributy textu	174
	Míry a váhy	177
	Vkládání fontů	177
Kapitola 13	Nastavování rozložení a umístění pomocí stylů	183
	Formátování prvků	184
	Rozložení stránky	195
Kapitola 14	Ovládání dalších prvků	203
	Ovládání tabulek pomocí CSS	204
	Ovládání kurzorů pomocí CSS	207
	Ovládání tisku pomocí CSS	209
	Ovládání seznamů pomocí CSS	210
Kapitola 15	Dynamické styly a skripty	213
	CSS a objektový model dokumentu	214
	Čtení a zápis vlastností pomocí skriptů	218
	Vytvoření rozbalujících se nabídek	220
	Pohyb prvků po obrazovce	225
Kapitola 16	Filtry a přechody	229
	Úvod	230
	Filtry	230
	Přechody	237
	Kombinování efektů	240
Část 4	Multimédia	245
Kapitola 17	Multimédia na webu	247
	Přehled	248
	Přehrávání multimédií	249
	Proudová média	255
	Animované GIFy	257
	Návrh multimediálních stránek	259
	Vytváření audia a videa	261

Kapitola 18	Další zvukové a video technologie	265
	Tag <BG SOUND>	266
	Tag a atribut DYN SRC	266
	Video pomocí Přehrávače záznamů	267
	Prvek Interactive Music	276
Kapitola 19	Multimediální prvky DirectAnimation	279
	Prvek Structured Graphics	280
	Zachycení události blokem skriptu	288
	Prvek Sequencer	289
	Prvek Path	290
	Prvek Sprite	292
Část 5	Složitější technologie: Propojování dat, XML a další	297
<hr/>		
Kapitola 20	Propojení s daty	299
	Výhody propojení s daty	300
	Datové zdroje	300
	Prvek Tabular Data Control	302
	O oddělovačích	303
	Další metody přístupu k datům	313
	Další možnosti využití propojení s daty	315
Kapitola 21	XML	317
	Pozadí jazyka XML	318
	XML se týká dat	318
	XML a Internet Explorer	321
	Další skriptovací techniky	327
	Datové oblasti XML	330
Kapitola 22	Další možnosti	333
	Práce s prvky ActiveX	334
	Skriptlety	335
	Režimy DHTML	338
	Cookies	342
	Aplikace HTML	344
	Vytváření kanálů	347
	Systémy hodnocení obsahu	348

Kapitola 23	Stránky přenositelné mezi prohlížeči	351
	Obecné problémy	352
	Vytváření přenositelných stránek	354
Kapitola 24	Úplné řešení	369
	Funkce stránek	370
	Soubory	370
Dodatek A	Odstraňování problémů	385
	Booleovské výrazy se špatně vyhodnocují	386
	Styly nereagují na změnu	386
	Prohlížeč neumí najít existující objekt	387
	Prohlížeč očekává kulaté nebo složené závorky	387
	Prohlížeč říká, že definovaný objekt není definován	388
	Události se neočekávaně spouštějí	388
	Obrázek se zobrazuje v nesprávných barvách	390
	Stránky se nahrávají příliš dlouho	390
	Obrázek překrývá místa, která mají být vidět	391
	Rámce a tabulky nefungují	391
	Posuvné lišty se zobrazují, i když nejsou zapotřebí	392
Dodatek B	Nástroje	393
	Editory HTML a skriptů	394
	Grafické editory	395
	Editory animovaných GIFů	396
	Nástroje pro zachycování obrazovky	396
	Multimediální nástroje	396
	Další informace	397
Dodatek C	Komponenty dynamického objektového modelu	399
	Objekty	400
	Vlastnosti	401
	Události	404
	Metody	405
	Kolekce	406
Dodatek D	Prvních 256 znakových entit	407
O autorech		415
	Eric Schurman	415
	Bill Pardi	415
Rejstřík		417