

# OBSAH

<b>ABY VÁŠ UNIX SKVĚLE SHELL.....</b>	<b>1</b>
<b>PODROBNÝ OBSAH .....</b>	<b>3</b>
<b>ČÁST 1 ÚVOD.....</b>	<b>19</b>
1.1. ZAČNEME ZLEHKA .....	21
1.2. PŘIDÁME PARAMETRY .....	22
1.3. POPRVÉ KOMBINUJEME .....	24
1.4. DALŠÍ PŘESMĚROVÁNÍ .....	26
1.5. NEPATRNĚ PŘIDÁME .....	27
1.6. A ZASE UBEREME .....	28
1.7. ZAMETÁME STOPY .....	29
1.8. DÁREK K NAROZENINÁM.....	30
1.9. HVĚZDIČKA .....	31
1.10. ZÁLUDNÁ JMÉNA .....	32
1.11. PRVNÍ PROGRAM V SHELLU .....	34
1.12. POČÍTÁNÍ SOUBORŮ LÉPE .....	36
1.13. POČÍTÁNÍ PODADRESÁŘŮ .....	38
1.14. POČÍTÁNÍ DO HLOUBKY .....	39
1.15. ROZSAH ŘÁDEK.....	42
1.16. SLOUPEČKY .....	43
1.17. ZE SLOUPEČKU ŘÁDKA.....	45
1.18. A NAOPAK.....	46
1.19. STRÍHÁNÍ A SLEPOVÁNÍ JINAK.....	49
1.20. SEZNAM SKUPIN BEZ POMOCI.....	50
1.21. NA CO NŮŽKY NESTAČÍ .....	52
DALŠÍ NÁMĚTY NA PROCVIČENÍ .....	53
<b>ČÁST 2 PRÁCE SE SOUBORY .....</b>	<b>55</b>
2.1. POŠTOVNÍ SCHRÁNKA .....	57
2.2. NOVÝ PŘÍKAZ PRO SKLEROTIKY .....	59
2.3. NOVÝ PŘÍKAZ PRO LENIVÉ .....	60
2.4. NOVÝ PŘÍKAZ PRO NEROZHODNÉ .....	62
2.5. KOPÍROVÁNÍ LINKŮ.....	65
2.6. PŘESUN LINKŮ .....	67
2.7. JAK VYROBIT NIC .....	68
2.8. PŘÍKAZ PRO DR. WATSONA .....	69
2.9. TAKHLE NE, MILÝ WATSONE .....	70

2.10.	KAŽDÉMU, CO MU PATŘÍ .....	72
2.11.	KDO JE KDO .....	73
2.12.	TŘÍDĚNÍ .....	74
2.13.	TŘÍDĚNÍ S KLÍČEM .....	75
2.14.	TŘÍDĚNÍ S PROBLÉMY .....	76
2.15.	TŘÍDĚNÍ „JINDE“ .....	77
2.16.	UNIKÁTNÍ TŘÍDĚNÍ .....	78
2.17.	NAJDI DESET ROZDÍLŮ... .....	79
2.18.	NA NÁVŠTĚVĚ U DATABÁZÍ .....	80
2.19.	VSTUP VERSUS PARAMETRY .....	82
	DALŠÍ NÁMĚTY NA PROCVIČENÍ .....	84
<b>ČÁST 3</b>	<b>EDITORY .....</b>	<b>85</b>
3.1.	DÉJÁ VU .....	87
3.2.	ČÍSLA ŘÁDEK .....	89
3.3.	SLOŽITĚJŠÍ VÝBĚR .....	90
3.4.	PŘEHAZOVÁNÍ SLOUPCŮ .....	92
3.5.	HLEDÁNÍ DUPLICIT .....	94
3.6.	HLEDÁNÍ ČÍSEL .....	95
3.7.	HLEDÁNÍ SLOV .....	97
3.8.	STŘELBA NA POHYBLIVÝ CÍL .....	98
3.9.	DALŠÍ, PROSÍM .....	100
3.10.	CYKLUS .....	102
3.11.	PŘIDÁVÁNÍ ŘÁDEK .....	104
3.12.	ÚSCHOVNA ZAVAZADEL .....	106
3.13.	CO NA NÁDRAŽÍ NESNÁŠEJÍ .....	107
3.14.	JEŠTĚ JEDNOU DO ÚSCHOVNY .....	109
3.15.	ZALOMENÉ ŘÁDKY .....	110
3.16.	PAMĚŤ .....	111
3.17.	VERTIKÁLNÍ ZRCADLO .....	113
3.18.	LEPORELO .....	115
3.19.	EDITACE SOUBORU .....	116
3.20.	AKTUÁLNÍ ŘÁDKA .....	118
3.21.	GLOBALIZACE .....	119
3.22.	HORIZONTÁLNÍ ZRCADLO .....	121
3.23.	MAŠINKA .....	123
	DALŠÍ NÁMĚTY NA PROCVIČENÍ .....	127

3.4	PŘEHAZOVÁNÍ SLOUPCŮ.....	92
	Regulární výrazy: závorkování, zpětné reference	
	Metaznak & v řetězci náhrady příkazu <i>substitute</i>	
	Rozdíl mezi smazáním (d) a vymazáním řádky (s)	
	Podvýraz „, *“ na krajích regexpu	
3.5	HLEDÁNÍ DUPLICIT .....	94
	Regulární výrazy: přesný počet opakování (\\{\\})	
	Zpětné reference ve vzoru	
	Dialekty regulárních výrazů, základní regulární výrazy	
3.6	HLEDÁNÍ ČÍSEL .....	95
	Adresa příkazu ve formě regexpu, doplněk adresy (!)	
	Zadání jiného oddělovače regexpu	
	Zadání skriptu pro <b>sed</b> pomocí přepínače <b>-f</b>	
	Příkaz <b>tr</b> : komplementární zadání znakové sady ( <b>-c</b> )	
3.7	HLEDÁNÍ SLOV .....	97
	Hledání celých slov pomocí regexpů	
	Parametry <b>p</b> (print) a <b>w</b> (write) příkazu <i>substitute</i>	
3.8	STŘELBA NA POHYBLIVÝ CÍL .....	98
	Pracovní prostor a důsledky postupné modifikace jeho obsahu	
	Složený příkaz ({} )	
	Příkaz pro konverzi znaků (y)	
	Použití regexpů s ukotvením („^“ a „\$“) v příkazu <i>substitute</i>	
	Komentáře ve skriptu	
3.9	DALŠÍ, PROSÍM.....	100
	Parametr <b>g</b> (global) příkazu <i>substitute</i> , slučování parametrů	
	Adresní část příkazu ve tvaru rozsahu regexpů	
	Příkaz <b>next</b> (n)	
	Znak konce řádky v řetězci náhrady	
3.10	CYKLUS .....	102
	Problémy globálního nahrazování příkazem <i>substitute</i>	
	Řízení toku: návěští (:), příkazy <b>branch</b> (b) a <b>test</b> (t)	
	Zadání jiného oddělovače v příkazu <i>substitute</i>	
3.11	PŘIDÁVÁNÍ ŘÁDEK.....	104
	Příkazy <b>insert</b> (i), <b>append</b> (a) a <b>change</b> (c)	

3.12	ÚSCHOVNA ZAVAZADEL .....	106
	Odkládací prostor	
	Příkazy <i>hold</i> ( <b>h</b> ), <i>get</i> ( <b>g</b> ) a <i>exchange</i> ( <b>x</b> )	
3.13	CO NA NÁDRAŽÍ NESNÁŠEJÍ .....	107
	Příkazy <i>Hold</i> ( <b>H</b> ), <i>Get</i> ( <b>G</b> )	
	Znak konce řádky v řetězcovém vzoru	
	Příkazy skoku bez udání návěští	
3.14	JEŠTĚ JEDNOU DO ÚSCHOVNY .....	109
	Pokročilejší práce s odkládacím prostorem	
3.15	ZALOMENÉ ŘÁDKY .....	110
	Přidání nové řádky do pracovního prostoru: příkaz <i>Next</i> ( <b>N</b> )	
	Zpětná reference uvnitř řetězce obsahujícího číslice	
3.16	PAMĚŤ .....	111
	Odkládací prostor jako paměť	
	Ukotvení a znak konce řádky v pracovním prostoru	
	Porovnání efektivity implementace regexů v utilitách <b>grep</b> a <b>sed</b>	
3.17	VERTIKÁLNÍ ZRCADLO .....	113
	Znak konce řádky jako zarážka v pracovním prostoru	
3.18	LEPORELO .....	115
	První řádka v pracovním prostoru: příkazy <i>Delete</i> ( <b>D</b> ) a <i>Print</i> ( <b>P</b> )	
3.19	EDITACE SOUBORU .....	116
	Editace souboru: editor <b>ed</b>	
	Porovnání editorů <b>ed</b> a <b>sed</b>	
	Potlačení statistických výpisů editoru <b>ed</b> ( <b>-s</b> )	
	Formát příkazů, adresa, adresa 0	
	Příkazy <i>append</i> ( <b>a</b> ), <i>insert</i> ( <b>i</b> ), <i>write</i> ( <b>w</b> ) a <i>quit</i> ( <b>q</b> )	
3.20	AKTUÁLNÍ ŘÁDKA .....	118
	Institut aktuální řádky editoru <b>ed</b>	
	Tvary adresy, posun (offset)	
	Příkaz <i>delete</i> ( <b>d</b> )	
3.21	GLOBALIZACE .....	119
	Opakování příkazů na více řádkách: příkazy <i>global</i> ( <b>g</b> ) a <i>invert</i> ( <b>v</b> )	
	Řetězcové vzory v adrese: rozsah, hledání vpřed (?)	
	Rozdíly v zadání opakovaného provádění příkazů u editorů <b>ed</b> a <b>sed</b>	

3.22	HORIZONTÁLNÍ ZRCADLO .....	121
	Přesun řádek: příkaz <i>move</i> ( <b>m</b> ), adresa <b>0</b>	
	Ukončení editace bez uložení: příkaz <i>Quit</i> ( <b>Q</b> )	
	Implicitní rozsah platnosti pro jednotlivé příkazy	
	Rozdíly mezi provedením příkazu na „každé“ a na „všech“ řádkách	
	Editační příkazy v souboru (ed-skript)	
3.23	MAŠINKA.....	123
	Výstup příkazu <b>diff</b> ve formátu ed-skriptu („-e“)	
	Složitější manipulace s bloky řádek	
	Ladění skriptů v editoru	
Část 4 Shell		
4.1	EXPANZNÍ ZNAKY .....	131
	Expanzní znaky: výběr znaků ( <b>[ ]</b> ), libovolný znak ( <b>?</b> )	
	Expanze podle porovnávacích vzorů, třídění výsledku expanze	
4.2	PROGRAMOVÁNÍ „ON-LINE“ .....	132
	Spouštění příkazů vygenerovaných on-line	
	Příkaz <b>cp</b> : zachování data a času ( <b>-p</b> )	
4.3	POUŽITÍ PROMĚNNÉ .....	133
	Expanze proměnných, metaznak <b>\$</b>	
	Proměnné prostředí	
	Domovský adresář: <b>\$HOME</b> , <b>~</b>	
	Typy shellů a přenositelnost	
4.4	DEFINICE PROMĚNNÉ .....	134
	Přířazovací příkaz	
	Proměnná <b>PATH</b> , význam a bezpečnostní souvislosti	
4.5	JAK NAMALOVAT „OBRÁZEK“.....	135
	Postup zpracování řádky v shellu, oddělovače slov, operátory, expanze	
	Interní oddělovač polí, proměnná <b>IFS</b>	
	Metaznaky shellu, rušení metavýznamu (quoting), apostrofy, uvozovky, zpětné lomítko	
	Identifikátory a hodnoty proměnných	
	Upřesnění práce příkazu <b>echo</b>	
	Příkaz <b>set</b> : výpis všech proměnných	
4.6	PROMĚNLIVÁ ŘÁDKA .....	138
	Substituce příkazu	
	Náhrada posloupností bílých znaků mezerou	

4.7	ODDĚLOVAČ POLÍ.....	140
	Změna interního oddělovače polí, slučování výskytu oddělovačů	
	Zadání tabulátoru na příkazové řádce	
4.8	ZPRACOVÁNÍ CHYB.....	142
	Duplikace deskriptoru (>&), pořadí operátorů přesměrování	
	Priorita operátorů shellu	
4.9	ŠETŘÍME DISKY .....	143
	Složený příkaz ({} ) a přesměrování výstupu	
	Vliv vyrovnávacích pamětí (cache)	
4.10	ČTENÍ „PER PARTES“.....	144
	Složený příkaz ({} ) a přesměrování vstupu	
	Příkaz <b>read</b>	
	Interní příkazy shellu	
	Interakce s uživatelem	
4.11	KDYŽ READ NEČTE.....	145
	Procesy, subshell ({} )	
	Čtení z roury	
	Možnost implementace některých příkazů jako interní	
4.12	KDYŽ READ PARSUJE.....	147
	Příkaz <b>read</b> s více parametry	
4.13	PARAMETRY.....	148
	Poziční parametry a jejich počet (\$#)	
	Příkaz <b>set</b> : nastavení pozičních parametrů	
	Zápis použití parametru/proměnné ve tvaru \${jméno}	
4.14	HELLO, WORLD.....	149
	Jméno skriptu (\$0)	
	Příkaz <b>basename</b>	
4.15	ŠKATULATA, HEJBEJTE SE .....	150
	Expanze všech pozičních parametrů (\$@ vs. \$*)	
	Příkaz <b>shift</b>	
4.16	DYNAMICKÝ VSTUP .....	152
	Here-dokument (<<) a jeho variace	
	Podmíněné substituce (\${jméno:-slovo} a \${jméno:=slovo})	
	Čtení z roury: řešení pomocí here-dokumentu	

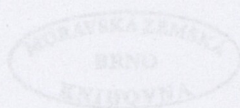
4.17	AK, PAK .....	155
	Návratová hodnota příkazu (\$?)	
	Podmíněné spuštění příkazu (   a &&)	
4.18	AK, PAK, INAK.....	156
	Podmíněný příkaz <b>if</b>	
	Příkaz <b>test</b> resp. <b>[]</b>	
	Negace návratové hodnoty (!)	
	Výpis chybových zpráv	
4.19	KDYŽ IF NESTAČÍ.....	159
	Řídící struktura <b>case</b>	
	Testování řetězců proti vzoru	
	Příkaz <b>exit</b>	
4.20	PŘÍKAZ CASE NARUBY .....	161
	Dynamická návěští u příkazu <b>case</b>	
4.21	CYKLUS S PŘEKVAPENÍM.....	162
	Cyklus <b>for</b>	
	Příkaz <b>continue</b>	
	Editor <b>ed</b> a reakce na nenalezení vzoru v adrese	
4.22	CYKLUS BEZ PŘEKVAPENÍ.....	164
	Cyklus <b>while</b>	
	Cykly a přesměrování, čtení souboru	
	Návratová hodnota příkazu <b>read</b>	
	Příkaz <b>read</b> : vliv proměnné <b>IFS</b> , zpětná lomítka ve vstupu	
	Nastavení proměnné prostředí pro jeden příkaz	
	Příkaz <b>break</b>	
4.23	CYKLUS, JAK HO (NE)ZNÁME .....	166
	Aritmetika v shellu: příkaz <b>expr</b> , konstrukce \$ ( ( ) )	
	Délka hodnoty proměnné (\$ { #jméno } )	
4.24	POTÍŽE S RELATIVITOU.....	168
	Zpracování relativních cest	
	Efektivní kombinace řídicích struktur	
	Používání shellových proměnných ve skriptech pro utility	
	Komentáře v shellu	





4.34	PROCESY A PROMĚNNÉ.....	195
	Exportované proměnné, příkaz <b>export</b> , přepínač <b>-a</b>	
	Formátování příkazem <b>printf</b> , formátovací direktiva <b>%s</b>	
	Zákaz expanze jmen souborů, přepínač <b>-f</b>	
	Příkaz <b>set</b> : nastavování přepínačů	
	První řádka skriptu ve tvaru <b>#!</b>	
	Věčný cyklus pomocí příkazů <b>while</b> a <b>:</b> , příkazy <b>true</b> a <b>false</b>	
	Vložené volání skriptu příkazem <b>.</b> (tečka)	
4.35	NĚCO O EFEKTIVITĚ .....	201
	Pole v shellu a jejich náhrada	
4.36	O EFEKTIVITĚ JEŠTĚ JEDNOU .....	203
	Čtení z různých zdrojů, otevření deskriptorů, příkaz <b>exec</b>	
	Třídění vstupů pro <b>join</b> , správné zadání klíčů pro <b>sort</b>	
4.37	KDYŽ TEXT NESTAČÍ .....	207
	Zpracování binárních souborů, příkazy <b>dd</b> a <b>od</b>	
	Práce se speciálními znaky CR a NUL	
	Efektivita různých variant volání příkazů <b>head</b> , <b>tail</b> a <b>dd</b>	
Část 5 Filtr AWK		
5.1	ZASE OD PÍKY .....	215
	Programovatelný filtr <b>awk</b>	
	Pole vstupní řádky, oddělovač polí, odkaz na pole	
	Příkaz <b>print</b>	
5.2	POČÍTADLO DÉLEK SOUBORŮ.....	216
	Struktura programu v <b>awk</b> , vzor, akce	
	Typy vzorů, <b>BEGIN</b> a <b>END</b>	
	Regulární výrazy v <b>awk</b>	
	Proměnné v <b>awk</b> , jejich hodnota, přiřazovací operátor	
	Aritmetické operátory, funkce <b>int</b>	
5.3	NENÍ REGEXP JAKO REGEXP .....	218
	Oddělovač polí, přepínač <b>-F</b>	
	Dialekty regulárních výrazů, rozšířené regulární výrazy ( <b>+</b> , <b>?</b> , <b> </b> )	
	Porovnávací a logické operátory	
	Implicitní akce	

5.4	KONEČNÝ AUTOMAT .....	220
	Charakter programování v <b>awk</b> , konečný automat	
	Procházení větvi programu, příkaz <b>next</b>	
	Příkaz cyklu <b>for</b> , inkrement, dekrement	
	Podmíněný příkaz <b>if</b> , složený příkaz	
	Proměnná <b>NF</b> , odkaz na vstupní záznam ( <b>\$0</b> )	
	Funkce <b>index</b> a <b>substr</b>	
	Syntaxe <b>awk</b> , konec řádky, středník, zpětné lomítko	
5.5	A ZASE SKUPINY .....	223
	Zadání vstupních souborů, proměnná <b>FILENAME</b>	
	Operátor shody s regulárním výrazem ( <b>~</b> )	
	Operátor zřetězení řetězců	
	Verze <b>awk</b>	
	Funkce <b>match</b>	
5.6	SKUPINY S PARAMETREM .....	225
	Předání hodnot z shellu do <b>awk</b> , přiřazení proměnné jako parametr	
	Rizika používání shellových proměnných v kódu pro <b>awk</b>	
	Kombinovaný vstup, parametr „-“	
	Proměnná <b>NR</b>	
5.7	TRUMFOVÉ ESO AWK .....	228
	Indexované proměnné, asociativní pole, vícerozměrná pole	
	Funkce <b>split</b>	
	Vlastní funkce, parametry, lokální proměnné, příkaz <b>return</b>	
5.8	UKAŽ, CO MÁŠ .....	231
	Procházení pole, příkaz <b>for in</b>	
	Varianty operátorů <b>++</b> a <b>--</b>	
5.9	INTERAKCE.....	232
	Zadání oddělovače polí pomocí proměnné <b>FS</b>	
	Příkaz <b>printf</b> , formátovací direktiva <b>%d</b>	
	Příkaz <b>print</b> a proměnná <b>OFS</b>	
	Výstupní příkazy a přesměrování	
	Zápis řetězců, escape-sekvence	
	Příkaz <b>exit</b>	
	Předávání výsledků volajícímu shellu	



5.10	EDITACE .....	235
	Modifikace vstupní řádky	
	Změna hodnoty proměnné <b>FS</b> za běhu, sémantika hodnoty <b>FS</b>	
	Funkce <b>sub</b> a <b>gsub</b>	
5.11	FORMÁTOVÁNÍ.....	237
	Funkce <b>printf</b> , další modifikátory formátovacích direktiv	
	Funkce <b>length</b>	
5.12	KDYŽ ŘÁDKA NENÍ ŘÁDKA .....	239
	Čtení HTML, oddělovač záznamů, proměnná <b>RS</b>	
	Příkaz <b>print</b> a proměnná <b>ORS</b>	
	Vzor ve tvaru rozsahu	
	Regulární výrazy: alternativa	
5.13	BLOKY ŘÁDEK.....	241
	Čtení bloků řádek, proměnná <b>RS</b> jako prázdný řetězec	
	Cyklus <b>while</b>	
5.14	PARSER .....	243
	Složitější konečný automat	
	Příkaz <b>exit</b> a návratová hodnota <b>awk</b>	
	Ladění <b>awk</b> programů	
5.15	KONFIGURACE PROGRAMU .....	245
	Systémová proměnná <b>LOGNAME</b>	
	Předání více parametrů, sloučení více zdrojů, logika řazení větví	
	Pole <b>ENVIRON</b>	
5.16	MAMINKA MĚLA PRAVDU.....	249
	Limit počtu otevřených souborů, řešení	
	Dělba práce mezi <b>shellem</b> a <b>awk</b>	
	Funkce <b>close</b> a <b>system</b>	
5.17	JAK NEPODLEHNOUT REKLAMĚ.....	252
	Efektivita plynoucí z důkladné analýzy	
	Roura v <b>awk</b>	
	Příkazy <b>do-while</b> , <b>break</b> a <b>continue</b>	
	Příkaz <b>ps</b> a divergence unixových klonů	
5.18	PODSOUVÁNÍ SOUBORŮ .....	255
	Proměnné <b>ARGC</b> a <b>ARGV</b>	
	Význam oddělovače polí u funkce <b>split</b>	

## Část 6 Případové studie

6.1	STAHOVÁNÍ WEBOVÝCH STRÁNEK.....	261
	Rozbor předností řešení v shellu, editoru a <b>awk</b>	
	Výpis aktuálního nastavení přepínačů shellu (\$-)	
	Příkaz <b>netcat</b>	
	Příkaz <b>mkdir</b> : vytvoření plné cesty (-p)	
	Podmíněný výraz v <b>awk</b> , skript v souboru (-f)	
6.2	STAHOVÁNÍ DO HLOUBKY .....	275
	Kompilace řešení, problematika rekurze	
	Současné čtení a zápis jednoho souboru	
	Příkaz <b>tr</b> : mazání znaků (-d)	
	Příkaz <b>grep</b> : hledání pevných řetězců (-F) a přesné shody (-x)	
6.3	WWW NEWS.....	283
	Zpracování elektronického dopisu pomocí <b>awk</b> , předání dat shellu	
	Zamykání paralelního přístupu, noclobber režim shellu (-c)	
	Příkazy <b>until</b> , <b>sleep</b> a <b>mailx</b>	
6.4	PROHLEDÁVÁNÍ POŠTY.....	290
	Substituce podřetězců (\${jméno#vzor}, \${jméno%vzor})	
	Rozbor rychlosti řešení v shellu, editoru a <b>awk</b>	

V této části se seznámíme se základními zásadami při práci s příkazovou řádkou, voláním příkazů, používáním parametrů, kombinováním příkazů, přesměrováním spod. Poznáme několik důležitých utilit (porozvořených programů) a velmi stručně se dotkneme problematiky regulárních výrazů.

<b>ČÁST 4 SHELL .....</b>	<b>129</b>
4.1. EXPANZNÍ ZNAKY .....	131
4.2. PROGRAMOVÁNÍ „ON-LINE“ .....	132
4.3. POUŽITÍ PROMĚNNÉ .....	133
4.4. DEFINICE PROMĚNNÉ .....	134
4.5. JAK NAMALOVAT „OBRAZEK“ .....	135
4.6. PROMĚNLIVÁ ŘÁDKA .....	138
4.7. ODDĚLOVAČ POLÍ .....	140
4.8. ZPRACOVÁNÍ CHYB .....	142
4.9. ŠETŘÍME DISKY .....	143
4.10. ČTENÍ „PER PARTES“ .....	144
4.11. KDYŽ READ NEČTE .....	145
4.12. KDYŽ READ PARSUJE .....	147
4.13. PARAMETRY .....	148
4.14. HELLO, WORLD .....	149
4.15. ŠKATULATA, HEJBEJTE SE .....	150
4.16. DYNAMICKÝ VSTUP .....	152
4.17. AK, PAK .....	155
4.18. AK, PAK, INAK .....	156
4.19. KDYŽ IF NESTAČÍ .....	159
4.20. PŘÍKAZ CASE NARUBY .....	161
4.21. CYKLUS S PŘEKVAPENÍM .....	162
4.22. CYKLUS BEZ PŘEKVAPENÍ .....	164
4.23. CYKLUS, JAK HO (NE)ZNÁME .....	166
4.24. POTÍŽE S RELATIVITOU .....	168
4.25. AMOEBA .....	171
4.26. JAK NA PARAMETRY .....	173
4.27. PARAMETRY LÉPE .....	176
4.28. PARAMETRY DO TŘETICE .....	177
4.29. POSLEDNÍ PARAMETR .....	182
4.30. NEZNÁMÝ FORMÁT .....	184
4.31. INTERAKTIVNÍ MAZÁNÍ .....	185
4.32. REKURZE A PROMĚNNÉ .....	188
4.33. REKURZE A PROCESY .....	191
4.34. PROCESY A PROMĚNNÉ .....	195
4.35. NĚCO O EFEKTIVITĚ .....	201
4.36. O EFEKTIVITĚ JEŠTĚ JEDNOU .....	203
4.37. KDYŽ TEXT NESTAČÍ .....	207
DALŠÍ NÁMĚTY NA PROCVIČENÍ .....	211

<b>ČÁST 5</b>	<b>FILTR AWK</b>	<b>213</b>
5.1.	ZASE OD PÍKY	215
5.2.	POČITADLO DÉLEK SOUBORŮ	216
5.3.	NENÍ REGEXP JAKO REGEXP	218
5.4.	KONEČNÝ AUTOMAT	220
5.5.	A ZASE SKUPINY	223
5.6.	SKUPINY S PARAMETREM	225
5.7.	TRUMFOVÉ ESO AWK	228
5.8.	UKAŽ, CO MÁŠ	231
5.9.	INTERAKCE	232
5.10.	EDITACE	235
5.11.	FORMÁTOVÁNÍ	237
5.12.	KDYŽ ŘÁDKA NENÍ ŘÁDKA	239
5.13.	BLOKY ŘÁDEK	241
5.14.	PARSER	243
5.15.	KONFIGURACE PROGRAMU	245
5.16.	MAMINKA MĚLA PRAVDU	249
5.17.	JAK NEPODLEHNOUT REKLAMĚ	252
5.18.	PODSOUVÁNÍ SOUBORŮ	255
	DALŠÍ NÁMĚTY NA PROCVIČENÍ	257
<b>ČÁST 6</b>	<b>PŘÍPADOVÉ STUDIE</b>	<b>259</b>
6.1.	STAHOVÁNÍ WEBOVÝCH STRÁNEK	261
6.2.	STAHOVÁNÍ DO HLOUBKY	275
6.3.	WWW NEWS	283
6.4.	PROHLEDÁVÁNÍ POŠTY	290
<b>ABY VÁŠ UNIX SKVĚLE SHELL</b>		<b>301</b>
<b>PŘÍLOHA A: STRUČNÝ PŘEHLED PŘÍKAZŮ</b>		<b>303</b>
A.1	VYBRANÉ UTILITY	306
A.2	PŘÍKAZ AWK	323
A.3	PŘÍKAZ ED	328
A.4	PŘÍKAZ FIND	331
A.5	PŘÍKAZ SED	333
A.6	PŘÍKAZ SH A JAZYK SHELLU	337
A.7	REGULÁRNÍ VÝRAZY	346
A.8	TŘÍDY ZNAKŮ	347
A.9	FORMÁTOVACÍ DIREKTIVY PRO PRINTF	348

**PŘÍLOHA B: FORMÁTY POUŽÍVANÝCH ZDROJŮ DAT ..... 349**

B.1 POPIS VYBRANÝCH SOUBORŮ..... 349

B.2 POPIS VYBRANÝCH SOUBORŮ..... 351

**LITERATURA ..... 353**

**REJSTŘÍK..... 355**

do studia nástroje, bez něhož v operačním systému unixového typu neuděláte prakticky nic. Tím nástrojem je *shell*.

Termín *shell* označuje jednak *interpret příkazů* – tedy tu součást (či spíše nastavený) systému, která pře a vykonává příkazy zadávané uživatelem – a jednak vlastní jazyk tohoto interpretu. Tato kniha vám nabídne stručný přehled těch nejdůležitějších vlastností shellu a základních pomocných programů, tzv. *utilů*, které se při práci v shellu používají. To vše se budeme snažit ukázat na praktických příkladech. Pokud si budete zkusit účinný řešit sami a pokaždé na to jinak, nasmáhnete to, že jste ušlihali chybu. Čest k čili vede vždycky více a ty naše sledují především určitý didaktický cíl. Některé řešení proto nepokryvají beze zbytku daný problém – pokud by takové řešení bylo vyčerpávající, vyčerpalo by totiž především otázku.

Knihu si rozhodně nečtěte za cíl postihnout toho nějaký systematickým výkladem. Takových knih popisujících vlastnosti, architekturu či ideové kořeny UNIXu existuje celá řada. Naše kniha se snaží uvést čtenáře do situace, jakým se v shellu programuje. Vychází tedy z praktické potřeby – z podrobné praktické potřeby, z jaké operování systém UNIX před bezmála čtyřiceti lety nám vyvalil.

Pro práci s touto knihou bude dobré mít přehled na některý počítač se systémem unixového typu. Jaký konkrétně to bude, je víceméně nezávadné – budeme se totiž snažit používat jen takové vlastnosti, které vyhovují nejen rozličným konvencím ale dokonce i existujícím systémům. Ostatně samé slovo „UNIX“ budeme používat v tom smyslu, jaký mu dali jeho tvůrci dávno před tím, než si ho vložila komerce. Pokud by se někdo domníval, že má na toto slovo výhradní právo (a že už v minulosti takové snahy byly), můžeme zodpovědně říci, že je nám to hluboce líto... Pokud se někde budeme odvolávat na *normu*, budeme mít na mysli dokument [1] (jenž se také krátce říká „POSIX“) a budeme to činit bez přehnané víry v to, že nás i vás to ochrání od problémů s přenositelností našich programů.

Takže si najdete libovolný UNIX, zatlačte si na něm účet (tedy uživatelské jméno a heslo), přihlaste se na něj a otočte stránku.

# Podrobný obsah

## Část 1 Úvod

- 1.1 ZAČNEME ZLEHKA ..... 21
  - Hierarchický souborový systém, pojmy kořen, adresář a cesta
  - Domovský adresář, aktuální adresář, příkaz **pwd**
  - Příkazová řádka, prompt
- 1.2 PŘIDÁME PARAMETRY ..... 22
  - Typy parametrů, přepínače a operandy, slučování přepínačů
  - Typy souborů, obvyčejný soubor vs. adresář
  - Příkaz **man**
  - Příkaz **ls**, dlouhý výpis (-l), potlačení výpisu obsahu adresářů (-d)
  - Adresář „.“ a „..“, absolutní a relativní cesta, příkaz **cd**
- 1.3 POPRVÉ KOMBINUJEME ..... 24
  - Seznam uživatelů, soubor **/etc/passwd**, textové vs. binární soubory
  - Příkaz **wc**, výpis počtu řádek (-l)
  - Proudy dat, standardní vstup, standardní výstup, přesměrování vstupu
  - Terminál, vstup z terminálu, Ctrl+D
- 1.4 DALŠÍ PŘESMĚROVÁNÍ..... 26
  - Přesměrování výstupu (>), příkaz **echo**
  - Metaznaky shellu: operátory přesměrování, mezera, LF
  - Příkaz **cat**
- 1.5 NEPATRNĚ PŘIDÁME..... 27
  - Přesměrování výstupu (>>), rozdíly mezi oběma typy přesměrování
  - Příkazy **rm** a **date**
- 1.6 A ZASE UBEREME ..... 28
  - Příkazy **tail** a **mv**
  - Přepínače s hodnotou
  - Současné čtení a zápis souboru, dočasný soubor, adresář **/tmp**
- 1.7 ZAMETÁME STOPY ..... 29
  - Datum a čas poslední modifikace souboru, příkaz **touch**
- 1.8 DÁREK K NAROZENINÁM ..... 30
  - Rušení významu metaznaků v shellu, apostrof
  - Příkaz **ls**: třídění výstupu u (-t, -r)
  - Formát uložení a výpisu data a času poslední modifikace



1.9	HVĚZDIČKA.....	31
	Expanzní znaky, porovnávací vzory, hvězdička, princip expanze	
1.10	ZÁLUDNÁ JMÉNA.....	32
	Obyčejné parametry vs. přepínače, parametr „--“	
	Příkaz <b>rm</b> : potlačení chyb (-f)	
	Příkaz <b>ls</b> : potlačení třídění (-f)	
	Metaznaky ve jménech souborů	
1.11	PRVNÍ PROGRAM V SHELLU.....	34
	Roura	
	Příkaz <b>ls</b> : odlišnost formátu při výpisu na terminál	
	Mazání dočasných souborů	
1.12	POČÍTÁNÍ SOUBORŮ LÉPE.....	36
	Skryté soubory: výpis pomocí <b>ls</b> (-a, -A), expanze	
	Příkaz <b>tail</b> : výpis počínaje konkrétní řádkou od začátku souboru	
	Standardní chybový výstup, deskriptory	
	Soubor /dev/null (jako výstupní), potlačení chybových zpráv	
	Příkaz <b>mkdir</b>	
1.13	POČÍTÁNÍ PODADRESÁŘŮ.....	38
	Typ souboru ve výpisu <b>ls</b>	
	Hledání textu, regulární výrazy, příkaz <b>grep</b>	
	Regulární výrazy: ukotvení na začátek výrazu (^)	
1.14	POČÍTÁNÍ DO HLOUBKY.....	39
	Příkaz <b>ls</b> : rekurzivní výpis obsahu adresářů (-R)	
	Příkaz <b>grep</b> : inverzní výběr (-v), více vzorů (-e)	
	Přípustné znaky pro jména souborů, přípona souboru	
	Regulární výrazy: ukotvení na konec výrazu (\$), libovolný znak (.),	
	opakování (*), rušení zvláštního významu znaků (\)	
	Srovnání regulárních výrazů a porovnávacích vzorů	
	Slučování přepínačů s hodnotou	
1.15	ROZSAH ŘÁDEK.....	42
	Volání utilit bez parametrů	
	Příkaz <b>head</b>	
1.16	SLOUPEČKY.....	43
	Příkazy <b>tr</b> , <b>cut</b> a <b>paste</b>	
	Náhrada jednoduché databáze	
	Třídy znaků	

1.17	ZE SLOUPEČKU ŘÁDKA.....	45
	Skupiny uživatelů, soubor <code>/etc/group</code>	
	Zápis konce řádky v shellu, escape-sekvence „\n“ v příkazu <code>tr</code>	
	Sekundární prompt	
1.18	A NAOPAK.....	46
	Příkazy <code>id</code> a <code>tee</code>	
	Zpětné lomítko v shellu, pokračovací řádka	
	Příkaz <code>tr</code> : slučování znaků ve výstupu	
	Příkaz <code>tr</code> : opakování znaků v tabulce	
1.19	STŘÍHÁNÍ A SLEPOVÁNÍ JINAK .....	49
	Příkaz <code>split</code>	
	Příkaz <code>paste</code> : sekvenční spojování řádek ( <code>-s</code> )	
	Standardní vstup zadaný jako parametr „-“	
1.20	SEZNAM SKUPIN BEZ POMOCI.....	50
	Definice členství uživatele ve skupině, primární skupina	
	Příkaz <code>grep</code> : hledání celých slov ( <code>-w</code> )	
	Vyjmutí sloupce, přidání sloupce	
	Sekvenční provádění příkazů, středník	
1.21	NA CO NŮŽKY NESTAČÍ .....	52
	Různý pohled na slučování oddělovačů sloupců u různých utilit	
Část 2 Práce se soubory		
2.1	POŠTOVNÍ SCHRÁNKA.....	57
	Přístupová práva	
	Příkaz <code>chmod</code>	
2.2	NOVÝ PŘÍKAZ PRO SKLEROTIKY .....	59
	Příkaz <code>cp</code>	
	Adresář <code>/bin</code>	
	Interní příkazy shellu vs. utility, volání programu s cestou	
2.3	NOVÝ PŘÍKAZ PRO LENIVÉ .....	60
	Shellskript, práva pro spuštění skriptu, spuštění pomocí <code>sh</code>	
	Uživatelská maska, příkaz <code>umask</code>	
2.4	NOVÝ PŘÍKAZ PRO NEROZHODNÉ.....	62
	Indexový uzel (i-node), logický souborový systém	
	Hardlink, symlink, ekvivalence souborů	
	Příkazy <code>ln</code> a <code>df</code>	

2.5	KOPÍROVÁNÍ LINKŮ .....	65
	Sémantika a chování příkazů <b>cp</b> a <b>mv</b>	
	Adresář <b>bin</b>	
	Příkaz <b>tar</b>	
2.6	PŘESUN LINKŮ .....	67
	Relativní a absolutní cesta v symlinku	
	Přejmenování vs. přesun jako důsledek příkazu <b>mv</b>	
2.7	JAK VYROBIT NIC .....	68
	Soubor <b>/dev/null</b> (jako vstupní)	
	Příkaz <b>echo</b> a odřádkování	
	Příkazy <b>printf</b> a : (null)	
	Rozdíl mezi vymazáním a smazáním souboru	
2.8	PŘÍKAZ PRO DR. WATSONA .....	69
	Příkaz <b>find</b>	
2.9	TAKHLE NE, MILÝ WATSONE .....	70
	Expanze v adresářové struktuře	
	Nevhodné použití <b>find</b>	
	Příkazu <b>find</b> : složitější podmínky, logické výrazy, porovnávací vzory, metaznaky shellu jako operátory	
2.10	KAŽDÉMU, CO MU PATŘÍ .....	72
	Použití <b>-exec</b> pro testování ve <b>find</b>	
	Použití příkazu <b>grep</b> pro testování ( <b>-q</b> )	
	Příkaz <b>chmod</b> : selektivní právo <b>x</b>	
2.11	KDO JE KDO .....	73
	Příkaz <b>file</b>	
	Rizika provádění příkazů pomocí <b>-exec</b> ve <b>find</b>	
	Volání shellu pomocí <b>sh -c</b>	
2.12	TŘÍDĚNÍ .....	74
	Příkaz <b>sort</b> : implicitní a numerické třídění, třídící atributy	
	Tabulka znaků ASCII, národní znakové sady	
	Efektivita utilit vs. řešení v shellu	
2.13	TŘÍDĚNÍ S KLÍČEM .....	75
	Příkaz <b>sort</b> : třídící klíč, oddělovač polí, třídění na místě	

2.14	TŘÍDĚNÍ S PROBLÉMY .....	76
	Příkaz <b>sort</b> : vícenásobný třídící klíč	
	Srozumitelnost programů	
2.15	TŘÍDĚNÍ „JINDE“ .....	77
	Třídění podle pomocného klíče	
	Příkaz <b>grep</b> : číslování výstupu (-n)	
2.16	UNIKÁTNÍ TŘÍDĚNÍ .....	78
	Příkaz <b>sort</b> : unikátní třídění (-u)	
	Příkaz <b>uniq</b>	
2.17	NAJDI DESET ROZDÍLŮ.....	79
	Příkazy <b>diff</b> a <b>comm</b>	
	Příkaz <b>uniq</b> : výpis duplicitních řádek (-d)	
	Příkaz <b>cut</b> : vynechávání neúplných řádek (-s)	
2.18	NA NÁVŠTĚVĚ U DATABÁZÍ .....	80
	Příkaz <b>join</b>	
2.19	VSTUP VERSUS PARAMETRY .....	82
	Parametry příkazů vs. standardní vstup	
	Příkaz <b>xargs</b>	
Část 3 Editory		
3.1	DĚJÀ VU.....	87
	Editace proudu dat: stream editor <b>sed</b>	
	Příkaz <b>substitute</b> ( <b>s</b> ), formát a parametry	
3.2	ČÍSLA ŘÁDEK.....	89
	Adresní část příkazů, rozsah adres	
	Číslo řádky jako adresa, poslední řádka	
	Oddělovač příkazů	
	Potlačení implicitního výstupu <b>sed</b> (-n)	
	Příkazy <b>delete</b> ( <b>d</b> ), <b>print</b> ( <b>p</b> ) a <b>quit</b> ( <b>q</b> )	
3.3	SLOŽITĚJŠÍ VÝBĚR.....	90
	Regulární výrazy: výběr znaků ([ ]), interval a třídy znaků	
	Změna významu metaznaků mezi hranatými závorkami	
	Rozsah řetězce pokrytý výrazem obsahujícím hvězdičku	