

Stručný obsah

KAPITOLA 1: Začínáme	7
KAPITOLA 2: Programování shellu	23
KAPITOLA 3: Práce se soubory.....	81
KAPITOLA 4: Prostředí systému Unix.....	119
KAPITOLA 5: Terminály	151
KAPITOLA 6: Knihovna curses.....	183
KAPITOLA 7: Správa dat	225
KAPITOLA 8: Vývojové nástroje.....	277
KAPITOLA 9: Ladění.....	313
KAPITOLA 10: Procesy a signály	341
KAPITOLA 11 :Vlákna standardu POSIX.....	371
KAPITOLA 12: Vzájemná komunikace mezi procesy: Roury	399
KAPITOLA 13: Semafora, fronty zpráv a sdílená paměť	449
KAPITOLA 14: Sockety.....	477
KAPITOLA 15: Tcl: Tool Command Language.....	509
KAPITOLA 16: Programování pro systém X Window	545
KAPITOLA 17: Programování GNOME pomocí knihovny GTK+ ...	631
KAPITOLA 18: Programovací jazyk Perl.....	661
KAPITOLA 19: Programování pro Internet: jazyk HTML.....	695
KAPITOLA 20: Programování pro Internet 2: CGI	731
KAPITOLA 21: Ovladače zařízení (Device drivers)	775
DODATEK A: Přenositelnost	853
DODATEK B: FSF a projekt GNU	863
DODATEK C: Internetové zdroje	871
DODATEK D: Bibliografie	881

Obsah

PŘEDMLUVA	XXXIII
ÚVOD	1
KAPITOLA 1	
ZAČÍNÁME	7
Co je to Unix.....	7
Co je to Linux.....	8
Distribuce.....	8
GNU projekt a Free Software Foundation.....	8
Programování Linuxu	9
Unixové programy	10
Kompilátor jazyka C	11
Získání návodů.....	13
Přehled vývojového systému	15
Programy.....	15
Hlavičkové soubory	15
Soubory knihoven	16
Statické knihovny.....	17
Sdílené knihovny	20
Filozofie operačního systému Unix.....	21
Jednoduchost	21
Zaměření.....	21
Znovu použitelné komponenty	21
Filtry	21
Otevřené formáty souborů	21
Flexibilita	22
Shrnutí	22

Procházení výpisu programu	324
Nastavení bodů přerušení	324
Záplatování pomocí ladicího programu.....	327
Více informací o programu gdb.....	328
Další ladicí nástroje	329
Lint: Odstranění „chmýří“ z vašich programů.....	329
Nástroje pro zjišťování volání funkcí	330
ctags	330
cxpath.....	331
cflow	331
Provádění profilování (analyzování)	332
prof/gprof.....	332
Tvrzení (assertions)	333
Problémy s makrem assert.....	334
Ladění paměti	335
ElectricFence	335
Checker	337
Zdroje	339
Shrnutí	339
KAPITOLA 10	
PROCESY A SIGNÁLY.....	341
Co je to proces?	341
Struktura procesu	342
Tabulka procesů	343
Sledování procesů	343
Systémové procesy	344
Plánování procesů	345
Spouštění nových procesů	346
Nahrazení obrazu procesu	348
Zdvojení obrazu procesu	350
Čekání na proces	352
Procesy-zombie.....	354
Přesměrování vstupu a výstupu.....	356

Vlákna	358
Signály	358
Posílání signálů	361
Robustní signálové rozhraní	364
Množiny signálů	366
Příznaky struktury sigaction	367
Obecné signálové rozhraní.....	369
Shrnutí	370
KAPITOLA 11	
VLÁKNA STANDARDU POSIX.....	371
Co je to vlákno?	371
Výhody a nevýhody vláken.....	372
Ověření podpory vláken	373
První program s vlákny	374
Současné provádění.....	378
Synchronizace	379
Synchronizace prostřednictvím semaforů.....	379
Synchronizace prostřednictvím mutexů	384
Atributy vlákna	388
detachstate	389
schedpolicy	389
schedparam	389
inheritsched	389
scope	389
stacksize	389
Atributy vlákna – scheduling.....	391
Zrušení vlákna	392
Spousta vláken	395
Shrnutí	398

KAPITOLA 12

VZÁJEMNÁ KOMUNIKACE MEZI PROCESY: ROURY 399

Co je to roura?	399
Procesové roury	400
popen	400
pclose	400
Posílání výstupu příkazu popen	402
Předávání většího množství dat	402
Jakým způsobem je implementována funkce popen	404
Volání funkce pipe	405
Rodičovské a dceřiné procesy	408
Čtení z uzavřených rour	410
Roury používané jako standardní vstup a výstup	410
Manipulace s deskriptory souborů pomocí funkcí close a dup	411
Pojmenované roury: FIFO	414
Přístup k rouře FIFO	415
Otevření roury FIFO pomocí funkce open	416
Příznaky O_RDONLY a O_WRONLY bez O_NONBLOCK	419
Příznaky O_RDONLY, O_WRONLY a O_NONBLOCK	419
Čtení a zápis do rour FIFO	419
Pokročilé téma:	
Aplikace klient/server využívající roury FIFO	423
Aplikace Databáze CD	426
Cíle	428
Implementace	428
Funkce rozhraní klienta	431
Prohledávání databáze	436
Rozhraní serveru	438
Roura	441
Funkce na straně serveru	442
Funkce na straně klienta	444
Shrnutí aplikace	447

Shrnutí	447
KAPITOLA 13	
SEMAFORY, FRONTY ZPRÁV	
A SDÍLENÁ PAMĚТЬ	449
Semaforы	449
Definice semaforu	450
Teoretický příklad	450
Semaforové nástroje operačního systému Unix	451
semget.....	452
semop.....	453
semctl	453
Používání semaforů	454
Shrnutí semaforů	458
Sdílená paměť.....	458
Přehled	458
Funkce sdílené paměti.....	459
shmget.....	459
shmat.....	460
shmdt	461
shmctl	461
Shrnutí sdílené paměti.....	465
Fronty zpráv	465
Přehled	465
Funkce fronty zpráv	466
msgget.....	466
msgsnd	466
msgrcv	467
msgctl	468
Shrnutí front zpráv	471
Aplikace	471
Stavové příkazy IPC	475
Semaforы	475
Sdílená paměť	475
Fronty zpráv	476

Shrnutí	476
KAPITOLA 14 SOCKETY.....	477
Co je to socket?	478
Socketová připojení	478
Atributy socketů.....	482
Socketové domény.....	482
Typy socketů	483
Socketové protokoly.....	483
Vytvoření socketu	484
Socketové adresy	485
Pojmenování socketu	485
Vytvoření socketové fronty.....	486
Přijetí připojení	486
Vyžádání připojení	487
Zavření socketu	488
Socketové komunikace	488
Pořadí hostitelských a síťových bajtů	490
Síťové informace.....	492
Internet Daemon	497
Volby pro socket	497
Více klientů	498
Select	501
Více klientů	504
Shrnutí	507
KAPITOLA 15 TCL: TOOL COMMAND LANGUAGE	509
Úvod do jazyka Tcl	509
První program v jazyce Tcl	510
Příkazy jazyka Tcl.....	511
Proměnné a hodnoty	511
Citace a nahrazení	512

Nahrazení proměnné	513
Nahrazení příkazu.....	513
Nahrazení zpětného lomítka	513
Citace řetězců	513
Citace pomocí složených závorek	513
Nahrazení, která provádí interpret jazyka Tcl	514
Komentáře	516
Výpočty	516
Řídící struktury.....	518
switch	518
for.....	519
while.....	519
Obsluha chyb	520
error	520
catch	520
Práce s řetězci.....	521
string	521
„Kapénkové“ porovnávání (glob matching).....	523
Porovnávání pomocí příkazů regexp a regsub	523
append	524
regexp	524
regsub	525
Pole	526
array.....	526
Seznamy.....	527
list.....	528
split.....	528
join	529
concat	529
lappend	529
lindex.....	529
linsert	530
llength	530
lrange.....	531
lreplace.....	531
lsearch	531
lsort	531
foreach	532
Procedury	533
upvar	534

Vstup a výstup	535
open	535
close	536
read	536
gets	536
puts	536
format	537
scan	537
file	537
Program jazyka Tcl	539
Síťová podpora	541
Vytvoření nového interpretu Tcl.....	542
Rozšíření jazyka Tcl	542
expect	542
[incr Tcl]	543
TclX	543
Grafika	543
Tk	543
Shrnutí	543
KAPITOLA 16	
PROGRAMOVÁNÍ	
PRO SYSTÉM X WINDOW	545
Co jsou to X	545
X Server	546
X Protokol	546
Xlib	546
X klienti	547
Sady nástrojů X	547
Správce oken systému X Window	548
Programovací model systému X	548
Spuštění	549
Hlavní cyklus	550
Úklid	550

Přímočaré programování v systému X	550
Sada nástrojů Tk	551
Programování oken	553
Konfigurační soubory	555
Další příkazy	555
Primitiva sady nástrojů Tk	556
Rámce (Frame)	556
TopLevel	557
Popisky (Label)	557
Tlačítka (Button)	558
Zprávy	560
Záznamy (Entry)	560
Prohlížecí seznamy (List box)	561
Posuvné lišty (Scrollbar)	563
Měřidla (Scale)	563
Text	564
Plátna (Canvas)	568
Obrázky (Picture)	571
Nabídky (Menu)	574
Nabídkové tlačítko (MenuItem)	579
Roletová nabídka (Popup Menu)	580
Výběrové nabídky (Option Menu)	582
Dialogová okna (Dialog)	583
Zabudovaná dialogová okna	584
Barevná schémata	587
Písma	588
Vazby	589
Příkaz BindTags	591
Správa geometrie	592
Balič	593
Rozmísťovač	593
Správce mřížky	594
Zaměření a navigace	595
Databáze voleb	596
Vzájemná komunikace mezi aplikacemi	598
Výběr (Selection)	598
Schránka (Clipboard)	599

Správce oken (Window Manager)	600
Dynamické a statické nahrávání.....	601
Bezpečná sada nástrojů Tk.....	602
Stromové primitivum.....	604
Aplikace využívající stromové primitivum	614
Prohlížeč protokolu procesů Tk	615
Internacionalizace	626
Kam teď?	627
Tix.....	628
[incr Tk]	628
BLT	628
Shrnutí	629
KAPITOLA 17	
PROGRAMOVÁNÍ GNOME	
POMOCÍ KNIHOVNY GTK+	631
Úvod do GNOME	632
Architektura GNOME	633
Pracovní plocha GNOME.....	634
Programování GNOME pomocí knihovny GTK+	635
Datové typy.....	635
Hierarchie primitiv	635
Zacházení se signály a zpětnými vazbami	639
Kontejnery	640
Tlačítka	641
Plátno (Canvas)	650
Aplikace vytvořená v prostředí GNOME	651
Požadavky.....	651
Jaké funkce budeme potřebovat?.....	652
Databáze CD v prostředí GNOME	659
Shrnutí	660
KAPITOLA 18	
PROGRAMOVACÍ JAZYK PERL	661
Úvod do jazyka Perl	661

Program Hello jazyka Perl	662
Proměnné jazyka Perl	663
Operátory a funkce	666
Regulární výrazy	671
Řídící struktury a podprogramy	675
Vstup a výstup ze souboru.....	678
Celý příklad	679
Jazyk Perl na příkazovém řádku.....	685
Moduly	687
CPAN	687
Instalace modulu	687
Dokumentace (perldoc).....	687
Síťová podpora	688
Databáze	689
Přepracovaná verze databáze CD	690
Shrnutí	694
KAPITOLA 19	
PROGRAMOVÁNÍ PRO INTERNET:	
JAZYK HTML.....	695
Co je to World Wide Web?	695
Terminologie	696
Psaní dokumentů HTML	698
Formálnější pohled na jazyk HTML	700
Značky jazyka HTML.....	701
Název	701
Komentáře	702
Nadpisy	702
Formátování textu	702
Textové styly	703
Speciální znaky	706
Seznamy	706
Obrázky	708
Tabulky	710
Kotvy neboli hypertextové odkazy	715
Kombinování odkazů a obrázků	717

KAPITOLA 2	
PROGRAMOVÁNÍ SHELLU	23
Co je to shell.....	24
Roury a přesměrování.....	26
Přesměrování výstupu.....	26
Přesměrování vstupu	27
Roury.....	27
Shell jakožto programovací jazyk	28
Interaktivní programy.....	28
Vytvoření skriptu	29
Nastavení spustitelnosti skriptu	30
Syntaxe shellu	32
Proměnné	32
Uvozovky	33
Proměnné prostředí	34
Proměnné-parametry.....	34
Podmínky.....	36
Příkaz text nebo [].....	36
Testování řetězců	37
Numerické testy.....	37
Testy souborů	38
Řídící struktury.....	38
if	39
elif	39
Problém s proměnnými.....	40
for.....	41
while.....	42
until	44
case	45
Seznamy	47
Bloky příkazů	49
Funkce	50
Příkazy	53
break	53
Příkaz :	54
continue.....	54

Jiná URL než HTML.....	718
Odkazy na jiné servery.....	719
Další věci, které je možné provádět s obrázky.....	721
Psaní dokumentů HTML	721
Poskytování stránek HTML	722
Přehled šíření dokumentů HTML po síti	722
Nastavení serveru	723
Obrazové mapy	724
Obrazové mapy na straně serveru	724
Obrazové mapy na straně klienta	725
Server-side includes.....	725
Tipy pro vytváření webových stránek	729
Shrnutí	729

KAPITOLA 20 PROGRAMOVÁNÍ PRO INTERNET 2: CGI.....731

Prvky formuláře	732
Značka FORM.....	732
Značka INPUT	733
TEXT.....	733
PASSWORD	733
HIDDEN	734
CHECKBOX	734
RADIO	734
IMAGE	735
SUBMIT	735
RESET.....	735
Značka SELECT	735
Značka TEXTAREA.....	735
Vzorová stránka.....	736
Posílání informací webovému serveru.....	739
Kódování informací	739
Program-server	740

Bezpečnost.....	740
Psaní CGI programu na straně serveru	741
Proměnné prostředí	741
Sloučení dohromady.....	742
CGI programy využívající rozšířená URL.....	748
Dekódování formulářových dat	749
Vrácení kódu HTML klientovi	756
Tipy a triky	759
Ujistěte se, že váš CGI program existuje	759
Přesměrování klienta.....	760
Dynamická grafika	760
Skrytí kontextových informací	761
Aplikace	761
Perl	768
Shrnutí	774
KAPITOLA 21	
OVLADAČE ZAŘÍZENÍ (DEVICE DRIVERS)	775
Zařízení.....	776
Třídy zařízení.....	777
Prostor uživatele a prostor jádra	778
Co kam přijde?.....	778
Vytváření modulů	779
Datové typy	780
Znaková zařízení	783
Operace se soubory	784
Ukázkový ovladač, Schar	786
Makro MSG	787
Registrování zařízení.....	788
Počet použití modulu	789
Otevření a uvolnění.....	789
Čtení zařízení	790
Úloha current	791
Čekací fronty	792

Zápis na zařízení	793
Neblokující čtení	794
Hledání	795
ioctl	796
Kontrola uživatelských práv	798
poll	798
Parametry modulu	801
Rozhraní souborového systému proc	802
Zapisovatelné záznamy	804
Jak se chová modul Schar	804
Revize	805
Čas a okamžiky	806
Krátké prodlevy	807
Časovače	808
Uvolnění procesoru	810
Fronty úloh	811
Předdefinované fronty úloh	812
Revize	813
Správa paměti	814
Oblasti virtuální paměti	814
Adresový prostor	815
Typy paměti	815
Získávání paměti v ovladačích zařízení	816
kmalloc	817
vmalloc	818
Přenos dat mezi uživatelským prostorem	
a prostorem jádra	818
Přenos více dat	819
Jednoduché mapování paměti	820
Vstupně/Výstupní paměť (I/O Memory)	822
Přenositelnost	823
Přiřazení zařízení modulu lomap	823
Funkce mmap V/V paměti	824
Vstupně/výstupní porty	826
Přenositelnost	827
Obsluha přerušení	828

Alokování přerušení	829
Získání vhodného IRQ	830
Handler IRQ	831
Dolní poloviny handlerů přerušení (Bottom Halves)	832
Reentrantnost	832
Zakázání jediného přerušení.....	834
Atomičnost (Atomicity)	834
Ochrana kritických částí	835
Základní kruhové blokování.....	835
Čtecí a zapisovací zámky	836
Automatické zamykání	836
Bloková zařízení.....	837
Radimo – Jednoduchý modul RAM disku	837
Otázky velikosti	838
Registrování blokového zařízení	839
Změna média	840
Funkce ioctl pro bloková zařízení	840
Funkce request.....	841
Bloková vyrovnávací paměť (Buffer cache)	843
Jdeme dál.....	845
Ladění	845
Sledování Oops	845
Ladění modulů	847
Kouzelná klávesa	848
Ladicí program jádra – KDB	848
Vzdálené ladění	849
Obecné poznámky k ladění.....	849
Přenositelnost	850
Datové typy	850
Endianess	850
Zarovnání.....	851
Pokračující pátrání	851
Anatomie zdrojových souborů jádra	852

DODATEK A	
PŘENOSITELNOST	853
Jazyková přenositelnost	853
Symboly preprocesoru	854
__STDC__	854
_XOPEN_SOURCE	854
Rezervovaná jména	855
Limity.....	856
Hardwarová přenositelnost.....	856
Velikosti.....	857
Pořadí bajtů.....	857
Little-endian	858
Big-endian	858
Typ char.....	858
Komprimace typu union	858
Zarovnávání typu struct.....	859
Velikosti ukazatelů	859
Vyhodnocování parametrů funkcí.....	860
Přechod na jazyk C++.....	860
Používejte překladač	860
Programy čtou lidé.....	861
DODATEK B	
FSF A PROJEKT GNU	863
Projekt GNU.....	863
The GNU Public License	864
DODATEK C	
INTERNETOVÉ ZDROJE	871
Webové stránky	871
Stránky týkající se Linuxu	871
Linuxové news	871

Zdroje jádra Linuxu	871
Dodavatelé distribucí Linuxu	872
Další linuxové zdroje	872
Unix a všeobecné programování	873
Informace o jazyce HTML a protokolu HTTP.....	875
Všeobecné	875
CGI	875
Informace o WWW	876
Servery HTTP	876
Diskusní skupiny	876
Všeobecné diskusní skupiny o Unixu.....	876
Diskusní skupiny věnované Linuxu	876
FTP archivy.....	877
Adresy, na kterých najdete nástroje zmiňované v 9. kapitole	877
DODATEK D	
BIBLIOGRAFIE	881
Standardy	881
Další dokumentace a zdroje	881
Knihy, které stojí za přečtení	880
A nakonec tři nepočítáčové knihy, které byste si měli přečíst.....	882
REJSTŘÍK	883

Příkaz	55
echo.....	56
eval	57
exec	57
exit a.....	57
export	58
expr	59
printf.....	60
return	61
set.....	61
shift	62
trap.....	62
unset.....	64
Provádění příkazů	64
Aritmetická expanze	65
Expanze parametrů	65
Dokumenty here	68
Ladění skriptů.....	70
Dejme to vše dohromady.....	71
Požadavky	71
Návrh	71
Shrnutí	80
KAPITOLA 3	
PRÁCE SE SOUBORY.....	81
Struktura souborů v Unixu	82
Adresáře.....	82
Soubory a zařízení.....	83
/dev/concole.....	83
/dev/tty.....	83
/dev/null.....	84
Systémová volání a ovladače zařízení.....	84
Knihovní funkce	85
Nízkoúrovňový přístup k souborům	86
write	86
read.....	87
open	88

Počáteční nastavení	90
umask.....	90
close	91
ioctl.....	92
Další systémová volání pro správu souborů	94
lseek	94
fstat, stat a lstat	94
dup a dup2.....	96
Standardní V/V knihovna.....	96
fopen	97
fread.....	98
fwrite	98
fclose	98
fflush	99
fseek	99
fgetc, getc, getchar	99
fputc, putc, putchar.....	100
fgets, gets	100
Formátovaný vstup a výstup	100
printf, fprintf a sprintf	101
scanf, fscanf a sscanf	103
Další funkce pro práci s proudy.....	105
Chyby proudu	106
Proudý a deskriptory souborů	106
Údržba souborů a adresářů.....	107
chmod.....	107
chown	107
unlink, link, symlink	108
mkdir, rmdir.....	108
chdir,.getcwd	109
Procházení adresářů	109
opendir	110
readdir.....	110
telldir	110
seekdir.....	111
closedir	111
Chyby	113

Pokročilá téma	114
fcntl	114
mmap	115
Shrnutí	118

KAPITOLA 4 PROSTŘEDÍ SYSTÉMU UNIX.....119

Argumenty programu	119
getopt.....	122
Proměnné prostředí	124
Použití proměnných prostředí	126
Proměnná environ	126
Datum a čas.....	127
Dočasné soubory	134
Uživatelské informace.....	136
Další funkce pro získávání uživatelských informací	139
Hostitelské informace.....	139
Udělování licence	141
Vytváření protokolů	141
Konfigurace vytváření protokolů.....	143
Zdroje a limity	145
Shrnutí	150

KAPITOLA 5 TERMINÁLY.....151

Čtení a zápis na terminál.....	151
Obsluha přesměrovaného vstupu.....	154
Komunikace s terminálem	156
Ovladač terminálu a Obecné terminálové rozhraní	158
Přehled	158
Hardwareový model.....	159

Struktura termios.....	159
Vstupní režimy.....	161
Výstupní režimy.....	161
Řídicí režimy.....	162
Lokální režimy	163
Speciální řídicí znaky	163
Znaky	164
Hodnoty TIME a MIN	165
Přístup k režímům terminálu z shellu.....	165
Nastavení režimů terminálu z příkazové řádky	166
Rychlosť terminálu	167
Doplňkové funkce.....	168
Terminálový výstup	171
Typ terminálu.....	171
Identifikace vašeho typu terminálu.....	171
Používání schopnosti terminfo	174
Výstup řídicích řetězců na terminál	176
Detectování stisků kláves.....	179
Pseudoterminály.....	181
Shrnutí	182
KAPITOLA 6	
KNIHOVNA CURSES	183
Kompilace programu s knihovnou curses	184
Pojetí.....	184
Inicializace a ukončení.....	186
Výstup na obrazovku	187
Čtení z obrazovky	188
Mazání obrazovky.....	188
Pohyb kurzoru.....	189
Atributy znaků	189
Klávesnice	191

Režimy klávesnice	191
Vstup z klávesnice	192
Okna.....	194
Struktura WINDOW.....	194
Zobecnělé funkce	195
Posunování a aktualizace oken	196
Optimalizace obnovování obrazovky.....	199
Podokna	200
Numerická klávesnice	202
Barva	204
Redefinice barev.....	207
Zápisníky (Pads)	207
Aplikace Databáze CD	209
Shrnutí	222

KAPITOLA 7

SPRÁVA DAT

225

Správa paměti.....	225
Jednoduchá alokace paměti	226
Alokování velkého množství paměti	227
Zneužívání paměti	230
Ukazatel Null	231
Uvolňování paměti	232
Další funkce pro alokování paměti.....	233
Zamykání souborů	234
Vytváření souborů zámku	234
Zamykání oblastí	237
Příkaz F_GETLK	239
Příkaz F_SETLK	240
Příkaz F_SETLKW.....	240
Čtení a zápis ze zamknutých oblastí.....	240
Konkurující uzamčení	246
Další příkazy pro zamykání	249

Mrtvé body	249
Databáze	250
Databáze dbm.....	250
Rutiny knihovny dbm	251
Pojetí knihovny dbm	251
Funkce pro přístup k databázi dbm.....	252
Funkce dbm_open	252
Funkce dbm_store.....	253
Funkce dbm_fetch.....	253
Funkce dbm_close.....	253
Další funkce databáze dbm	256
Funkce dbm_delete.....	256
Funkce dbm_clearerr	256
Funkce dbm_firstkey a dbm_nextkey	256
Databáze CD	258
Databázová aplikace využívající knihovnu dbm	259
Shrnutí	276

KAPITOLA 8

VÝVOJOVÉ NÁSTROJE**277**

Problémy s více zdrojovými kódy	277
Příkaz make a soubory Makefile	278
Syntaxe souborů makefile	278
Volby a parametry příkazu make	278
Závislosti	279
Pravidla	280
Komentáře v souboru makefile	282
Větší množství cílů	284
Zabudovaná pravidla	286
Příponová pravidla	287
Správa knihoven pomocí programu make.....	288
Pokročilá téma: Soubory makefile a podadresáře	290
GNU příkaz make a překladač gcc.....	291
Řízení zdrojového kódu.....	292
Systém RCS.....	292

Příkaz rcs	293
Příkaz ci	293
Příkaz co	294
Příkaz rlog	295
Příkaz rcsdiff	296
Identifikace revizí.....	296
Příkaz ident.....	298
SCCS	298
Porovnání systému RCS a SCCS	299
CVS	299
Začínáme se systémem CVS	300
Psaní manuálové stránky	303
Šíření softwaru.....	307
Program patch.....	308
Další utility pro šíření softwaru.....	309
Popis příkazu tar.....	311
Shrnutí	311
KAPITOLA 9	
LADĚNÍ.....	313
Typy chyb	313
Chyby ve specifikaci	313
Chyby v návrhu	313
Chyby v zápisu kódu	314
Obecné ladící postupy	314
Program s chybami.....	314
Kontrola kódu.....	317
Používání nástrojů (Instrumentace).....	317
Ladění bez rekompilace	319
Řízené provádění	320
Ladění pomocí programu gdb	320
Spuštění programu gdb.....	321
Spuštění programu	321
Trasování zásobníku	322
Prohlížení proměnných	323