

# Obsah

	<b>Úvod</b>	<b>xi</b>
<b>Část I</b>	<b>Kaskádové styly</b>	
<b>Kapitola 1</b>	<b>Úvod do kas stylů</b>	<b>3</b>
	Co je styl? .....	5
	Co jsou kaskádové styly (CSS).....	6
	Verze CSS .....	8
	Typy pravidel CSS.....	10
	CSS a značkovací jazyky .....	13
	Nastavení DTD .....	18
	Druhy značek HTML a XHTML.....	20
<b>Kapitola 2</b>	<b>Základy CSS</b>	<b>23</b>
	Vkládání stylů do značek HTML .....	24
	Vkládání stylů do webové stránky .....	26
	Vkládání stylů do webu .....	29
	(Re)definice značek HTML.....	36
	Tvorba vlastních značek definováním tříd .....	38
	Identifikace objektu pomocí identifikátoru .....	40
	Definování stylů se stejnými pravidly.....	42
	Definování stylů v kontextu .....	44
	Definice stylů odkazů pomocí pseudotříd.....	46
	Tvorba iniciál pomocí pseudoelementů.....	50
	Tvorba definice !important.....	53
	Dědičnost vlastností.....	55
	Ovládání stávajících nebo zděděných hodnot vlastností .....	57
	Určování kaskádového pořadí .....	59
	Nastavení stylů pro tisk .....	61
	Vkládání komentářů do CSS .....	64
	Strategie stylů.....	65

---

<b>Kapitola 3</b>	<b>Ovládání písma</b>	<b>67</b>
	Úvod do typografie na webu.....	68
	Nastavení písma .....	71
	Nastavení velikosti písma .....	75
	Jak vytvořit skloněný text .....	77
	Nastavení tloušťky písma .....	79
	Tvorba kapitálek.....	81
	Nastavení několika hodnot pro font .....	82
<b>Kapitola 4</b>	<b>Ovládání textu</b>	<b>85</b>
	Přizpůsobení mezer v textu .....	86
	Nastavení velikosti písma .....	92
	Vodorovné zarovnání textu .....	94
	Svislé zarovnání textu .....	96
	Odsazování odstavců .....	98
	Nastavení barvy pro text a popředí.....	100
	Dekorace textu.....	102
	Nastavení směru textu .....	104
	Nastavení zalomení stran pro tisk .....	106
<b>Kapitola 5</b>	<b>Ovládání elementů</b>	<b>109</b>
	Pochopení boxu elementu .....	110
	Modifikace způsobu zobrazení elementu .....	112
	Nastavení šířky a výšky elementu .....	117
	Nastavení okrajů elementu .....	122
	Nastavení orámování elementu .....	125
	Nastavení výplně elementu .....	134
	Nastavení pozadí.....	136
<b>Kapitola 6</b>	<b>Ovládání pozice elementů</b>	<b>147</b>
	Co je okno a co je dokument .....	148
	Nastavení typu umístění .....	150
	Nastavení pozice elementu .....	154
	Vrstvení objektů (nastavení pozice v 3D) .....	159
	Plovoucí elementy v okně .....	161
	Ukončení obtékání .....	163
	Ovládání prázdného místa.....	165
<b>Kapitola 7</b>	<b>Ovládání viditelnosti elementů</b>	<b>167</b>
	Nastavení viditelnosti elementu .....	168
	Nastavení viditelné oblasti elementu .....	170

	Zpracování přetékajícího obsahu.....	172
	Nastavení neprůhlednosti elementu.....	174
<b>Kapitola 8</b>	<b>Ovládání seznamů, tabulek a rozhraní</b>	<b>177</b>
	Nastavení seznamu .....	178
	Nastavení stylu odrážky .....	180
	Tvorba vlastních odrážek .....	181
	Tvorba visícího odsazení.....	182
	Sloučení orámování buněk tabulky .....	183
	Nastavení umístění nadpisu tabulky .....	185
	Změna vzhledu ukazatele myši.....	186
	Změna vzhledu posuvníku (pouze pro IE ve Windows) .....	188
<b>Část II</b>	<b>Dynamické HTML</b>	
<b>Kapitola 9</b>	<b>Úvod do DHTML</b>	<b>193</b>
	Co je dynamické HTML? .....	194
	Historie DHTML.....	197
	Proč bych měl používat DHTML? .....	199
	Srovnání technologií Flash a DHTML.....	202
	Měl bych používat DHTML, nebo Flash?.....	204
<b>Kapitola 10</b>	<b>Objektový model dokumentu a události</b>	<b>207</b>
	Úvod do modelu DOM: Mapa vaší webové stránky.....	208
	Tvorba objektu .....	212
	Pochopení událostí .....	214
	Události a model DOM.....	215
	Ovladače událostí .....	216
	Použití modelu DOM .....	218
	Předávání událostí funkci.....	220
	Spojování událostí s objekty.....	222
	Detekce funkcionalit .....	224
	Detekce typu DOM pro zpětnou kompatibilitu.....	226
<b>Kapitola 11</b>	<b>Poznáváme prostředí</b>	<b>229</b>
	Detekce operačního systému .....	230
	Detekce názvu a verze prohlížeče.....	232
	Nalezení umístění a titulku stránky .....	234
	Určování rozměrů obrazovky .....	235
	Zjišťování počtu barev (bitové hloubky) .....	237

---

Zjišťování velikosti okna prohlížeče .....	239
Zjišťování viditelných rozměrů stránky .....	241
Zjišťování pozice posunu stránky .....	243
<b>Kapitola 12 Poznáváme objekty</b> .....	<b>245</b>
Zjišťování, na který objekt se kleplo .....	246
Zjišťování rozměrů objektu .....	248
Určování pozice objektu .....	250
Hledání pozice třetího rozměru objektu .....	254
Zjišťování stavu viditelnosti objektu .....	256
Hledání viditelné oblasti objektu .....	258
<b>Kapitola 13 Poznáváme události</b> .....	<b>263</b>
Detekce typu události .....	264
Detekce stisknuté klávesy .....	266
Detekce stisku modifikátoru kláves .....	268
Detekce klepnutí tlačítka myši .....	270
Detekce místa klepnutí myši .....	272
<b>Kapitola 14 Základní dynamické techniky</b> .....	<b>275</b>
Zobrazování a skrývání objektů .....	276
Posouvání objektů z místa na místo .....	282
Posouvání objektů o určitou vzdálenost .....	284
Přesunování objektů v třetím rozměru .....	286
Modifikace viditelné oblasti objektu .....	289
Modifikace obsahu objektu .....	291
Ovládání objektů mezi rámci .....	293
<b>Kapitola 15 Pokročilé dynamické techniky</b> .....	<b>297</b>
Opakované spouštění funkcí .....	298
Animování objektu .....	301
Tvorba přetahovatelného objektu .....	306
Otevíráme nové okno prohlížeče .....	309
Přesunování okna prohlížeče .....	313
Modifikace velikosti okna prohlížeče .....	315
Posouvání stránky v okně prohlížeče .....	318
<b>Kapitola 16 Dynamické CSS</b> .....	<b>321</b>
Uzpůsobení stylů operačnímu systému a prohlížeči .....	322
Hledání hodnoty vlastnosti stylů .....	327
Vkládání a modifikace definic stylů .....	329
Modifikace třídy objektu .....	333

	Aktivace a deaktivace stylů CSS .....	335
<hr/>		
<b>Část III</b>	<b>Použití CSS a DHTML</b>	
<hr/>		
<b>Kapitola 17</b>	<b>Layout a obsah</b>	<b>339</b>
	Import externího obsahu .....	340
	Vkládání dynamicky generovaného obsahu .....	344
	Tvorba vícesloupcového layoutu .....	347
	Stylizace tabulek .....	350
	Stylizace formulářů .....	352
	Stylizace rámců .....	356
	Vytvoření upoutávky .....	359
	Tvorba nadpisů .....	361
	Tvorba ukotveného nadpisu .....	363
	Tvorba stínů .....	365
<b>Kapitola 18</b>	<b>Navigace a ovládání</b>	<b>367</b>
	Nastavení více stylů pro odkazy .....	368
	Vytváření obrázkových rolloverů pomocí CSS .....	370
	Vložení vyskakovacího hypertextu .....	372
	Vytváření rozbalovacích menu .....	375
	Vytváření rozevíracích menu .....	381
	Vytvoření posuvných menu .....	384
	Vytvoření dálkového ovládání .....	388
	Tvorba posuvníků pro vrstvu .....	392
	Použití vstupu z pole formuláře .....	398
	Sledování ukazatele myši .....	400
	Tvorba prezentace .....	403
<b>Kapitola 19</b>	<b>GoLive CS</b>	<b>407</b>
	Rozhraní GoLive .....	408
	Vkládání CSS .....	413
	Vložení plovoucího boxu .....	418
	Vložení animace v DHTML .....	420
<b>Kapitola 20</b>	<b>Dreamweaver MX 2004</b>	<b>423</b>
	Rozhraní Dreamweaveru .....	424
	Vložení CSS .....	428
	Vložení vrstvy .....	432
	Práce s šablonami CSS v Dreamweaveru .....	434

---

<b>Kapitola 21 Ladění kódu</b>	<b>437</b>
Odstraňování chyb v CSS .....	438
Validace CSS .....	441
Odstraňování chyb v JavaScriptu .....	443
Hlavičková jménem kompatibilita .....	447
<b>Dodatek A Referenční příručka – CSS</b>	<b>449</b>
<b>Dodatek B Referenční příručka – DHTML</b>	<b>459</b>
Rezervovaná slova .....	463
<b>Dodatek C Prohlížeče podporující DHTML a CSS</b>	<b>465</b>
Standardy pro prohlížeče .....	466
Internet Explorer .....	469
Netscape a Mozilla .....	471
Safari (Mac) .....	473
Opera (Mac/Windows/Unix) .....	474
Další prohlížeče .....	475
<b>Dodatek D Bezpečné fonty</b>	<b>477</b>
<b>Dodatek E Hodnoty znaků klávesnice</b>	<b>483</b>
<b>Dodatek F Nástroje a informační zdroje</b>	<b>487</b>
Softwarové nástroje .....	488
Online nástroje .....	491
Technologie a standardy .....	492
Design a teorie .....	495
Příklady .....	498
Knihy, časopisy a další publikace .....	500
<b>Rejstřík</b>	<b>503</b>

# Část I

## Kaskádové styly

<b>Kapitola 1</b>	Úvod do kaskádových stylů.....	3
<b>Kapitola 2</b>	Základy CSS .....	23
<b>Kapitola 3</b>	Ovládání písma .....	67
<b>Kapitola 4</b>	Ovládání textu .....	85
<b>Kapitola 5</b>	Ovládání elementů .....	109
<b>Kapitola 6</b>	Ovládání pozice elementů .....	147
<b>Kapitola 7</b>	Ovládání viditelnosti elementů .....	167
<b>Kapitola 8</b>	Ovládání seznamů, tabulek a rozhraní .....	177

# Část II

## Dynamické HTML

<b>Kapitola 9</b>	Úvod do DHTML .....	193
<b>Kapitola 10</b>	Objektový model dokumentu a události.....	207
<b>Kapitola 11</b>	Poznáváme prostředí .....	229
<b>Kapitola 12</b>	Poznáváme objekty .....	245
<b>Kapitola 13</b>	Poznáváme události.....	263
<b>Kapitola 14</b>	Základní dynamické techniky .....	275
<b>Kapitola 15</b>	Pokročilé dynamické techniky .....	297
<b>Kapitola 16</b>	Dynamické CSS .....	321



# Část III

## Použití CSS a DHTML

<b>Kapitola 17</b>	Layout a obsah .....	339
<b>Kapitola 18</b>	Navigace a ovládání .....	367
<b>Kapitola 19</b>	GoLive CS .....	407
<b>Kapitola 20</b>	Dreamweaver MX 2004 .....	423
<b>Kapitola 21</b>	Ladění kódu .....	437