

Obsah

Úvod 3

- Proč číst tuto knihu? 4
- Pro koho je tato kniha určena? 4
- Webdesign – jeho nové poslání 5
- Shrnutí 6

KAPITOLA 1

Začínáme 7

- Vzdělávejte se! 7
- Jaké znalosti jsou důležité? 8
- Portfolio 8
- Hardware 9
- PC, nebo MAC? 9
- Závěr 10
- Systémové požadavky 10
- Software 10
- Programy pro vytváření a úpravu bitmapových obrázků 11
- Editory HTML – programy pro vytváření a správu HTML-stránek 11

KAPITOLA 2

Základní principy webdesignu 13

- Stručná historie Internetu 13
- Vznik HTML 13
- Vstup Microsoftu 14
- HTML – základy 15
- Zdrojový kód stránky HTML 15
- Barvy v HTML 17
- Obrázky na pozadí stránky 17

Text a barva	18
Dodatečné omezení HTML pro design stránek	18
Jak webový prohlížeč ovlivňuje vaši práci	19
Vytváření stránek pro různé rozlišení	21
Obrázky na webu	21
Vektorová grafika	26

KAPITOLA 3

Plánování a příprava **29**

Práce s klientem	30
Strategie webu a struktura	33

KAPITOLA 4

Design **49**

Design pro dial-up	50
Navrhněte design, který bude čistý a který bude lehce zpřístupňovat informace	51
Koncept	52
Práce s tabulkami a jejich význam	74
Typografie	83
Barva	101
Základní grafické formáty	113

KAPITOLA 5

Development (výroba, programování) **123**

JavaScript	123
DHTML	136
WAP	145
Technologie/multimédia na webu	147

KAPITOLA 6

Publikování webových stránek **161**

Základní principy při publikování	161
Krok II: Aktualizace	163
Doporučené nástroje	164

Rejstřík **167**