

Obsah

KAPITOLA I

Web bez tajemství

Kde se vzal web a jeho stránky	2
Kouzlo jménem HTML	3
Jak stránky připravovat	5
Webová grafika	6
Web aktivní a interaktivní	6
Na straně serveru	6
Jak studovat tuto knihu	6
Pro zopakování slovníček	7
Stručná historie World Wide Webu	7

KAPITOLA II

Zásady správné tvorby webových stránek

Jaký bude účel návštěvy vašich stránek?	10
„Strukturalisti“ a „prezentátoři“	11
Kdo jsou lidé čtoucí vaše stránky?	11
Myslete na rychlost připojení a průchodnost linek	12
Příkaz dne: zjednodušte	13
Jak umísťovat do textu odkazy	13
Manipulujeme s obrázky	15
Imagemapy? Raději ne!	16
Pro snadnou plavbu webovou stránkou	17
Myslete na bezpečnost	17
Kontrolujte a ověřujte – stali jste se vydavateli!	18
Netiquette není jen slušnost v síti	19
Hierarchie a obsah	20

KAPITOLA III

Učíme se jazyku HTML**23**

Standardy a verze HTML	24
Microsoft nebo Netscape?	24
Pravidla syntaxe HTML	25
Tagy a odkazy	25
Lekce 1: Základní části stránky	26
Struktura stránky	26
Tag HTML	27
Tagy HEAD a BODY	27
Tag TITLE a stručně ostatní tagy v sekci HEAD	27
Sekce HEAD podrobněji	29
Tag ISINDEX	29
Tag BASE	29
Tag META	30
Tag LINK	31
Tagy SCRIPT a STYLE	31
Co obsahuje část BODY	31
Lekce 2: Tag BODY	33
Obrázek na pozadí stránky	33
Pruh vlevo pomocí pozadí	34
Fixování obrázku na pozadí	35
Barva pozadí a textu	35
Jak se zadávají barvy?	35
Okraje stránky	36
Lekce 3: Nadpisy	37
Nadpisy	37
Zarovnání nadpisu	38
Další elementy v nadpisu	38
Lekce 4: Text a jeho základní formátování	38
Odstavce a zalomení řádek	39
Lekce 5: Tagy pro formátování odstavců a textových bloků	41
Tag BLOCKQUOTE – bloky rozsáhlejších citací	41
Tag DIV – části dokumentů s jednotným zarovnáním	41
Tag PRE – přesně zobrazení předformátovaného textu	42
Lekce 6: Formátování textových řetězců	43
Řezy – tučné písmo a kurzíva	43
Písmo podtržené, přeškrtnuté, malé, velké, horní a dolní index	44
CODE – text neproporcionálním písmem	44

Lekce 7: Tagy FONT, BASEFONT pro formátování řetězců a méně časté tagy	46
Tag FONT – velikosti a barva	46
Tag BASEFONT – velikost základního písma stránky	47
Tagy STRONG a EM – stejně jako B a I	47
Tag DFN – vysvětlení pojmu	48
Tag ADDRESS – uvedení adresy	48
Tagy SAMP, BD, TT a VAR – totéž jako CODE	48
Jak zobrazovat speciální znaky?	49
Lekce 8: Seznamy a výčty	49
UL – běžný, nečíslovaný výčet	49
Vnořené seznamy	50
OL – číslovaný seznam	50
Definiční výčet – DL, DT a DD	51
MENU a DIR – podobně jako nečíslovaný výčet	52
Lekce 9: Kouzlení s vodorovnou linkou, sloupce a mezery	53
HR – vodorovná linka	53
SPACER – definování prázdného místa	54
MULTICOL – jednoduché zadávání více sloupců	55
Lekce 10: Práce s odkazy	55
Tag A – anchor čili kotva	55
Odkaz na externí soubor	56
Další atributy tagu A: TITLE, REV, REL, URN a METHODS	58
Atribut TARGET – jak se otevírá okno	59
Odkazy na jiné místo aktuálního dokumentu: A NAME	60
Odkazy na jiný dokument a místo v něm	60
Lekce 11: Obrázky	61
Tag IMG	61
Zarovnání obrázku a jeho velikost	61
Další parametry při vkládání obrázků	63
Videoklipy místo obrázků	64
Lekce 12: Tvorba vzhledu formulářů	65
Tag INPUT – zatím bez skriptů	65
Textová oblast – TEXTAREA	67
Roletka s výběrem ze seznamu – SELECT	68
Lekce 13: Co se nevešle	68
Komentáře	68
Prolog: Typ dokumentu	69
Applet je pro Javu	70
Zvuk na pozadí: BGSOUND	70
Rolující text: MARQUEE	70
Vložení zásuvných modulů: EMBED	71
OBJECT – vkládání objektů	72

KAPITOLA IV

Tabulky, rámy a styly**73****Vytváříme tabulky**

Tag TABLE

Vytváříme řádky tabulky – TR

Formátujeme buňky tabulky – TD

Hlavička tabulky – TH

Formátování sloupců: COLGROUP

Nadpis tabulky – CAPTION

Tabulky prakticky

74**75****77****77****80****80****81****81****Rámy neboli frames**

Vzhůru k ráůmům

Nastavení ráámů – FRAMESET

Zanoření tagu FRAMESET

Tag NOFRAMES

Tag FRAME – obsah i forma ráámu

Pozor na nevýhody ráámů

Plouvící ráámy – IFRAME

83**84****86****87****88****89****90****91****Pracujeme se styly – CSS, Cascading Style Sheets**

Od Internet Exploreru 3.0 výše

Základní koncept CSS

Syntaxe parametrů v definici stylu

Písmo a jeho vlastnosti

Barvy textu a pozadí

92**92****93****95****96****98****Formátování textu****Vlastnosti ráámečku****Šířka, výška a umístění elementu**

Klasifikace do kategorií

Délkové jednotky

100**102****106****106****107****Seskupování, dědičnost, třídy (CLASS) a identifikátory (ID)**

Třídy čili class

ID coby unikátní popisovač

Komentáře u CSS

Pseudo-elementy

Kaskádové styly

Dopředná kompatibilita CSS

Import stylů

Doporučená literatura

Příklady použití CSS

Učíme se pracovat s písmy

Pozadí pomocí stylů

108**109****110****111****111****111****112****112****112****113****114****114****Kaskádovací styly, druhá verze**

Nové funkce v CSS2

115**116**

KAPITOLA V

HTML 4.01**Stručný přehled změn**

Argumenty použitelné všeobecně 124

Označení verze HTML 125

Element HEAD 125

Element TITLE 126

Element META 126

Element BODY 126

Text a jeho strukturování

Element ACRONYM – zkratka 127

Element ABBR – zkratka 128

Element Q – jako BLOCKQUOTE 128

Elementy INS a DEL 128

Tabulky 128

Elementy THEAD, TBODY a TFOOT 129

Element COL 129

Pojmenování buněk tabulky 130

Novinky při formátování obsahu buněk 130

Element A a jeho rozšíření 131

Vkládání objektů – OBJECT 131

Rámy 132

Formuláře

Element INPUT 132

Element ISINDEX 133

Element BUTTON 133

Elementy SELECT a OPTION 134

Element OPTGROUP 135

Element TEXTAREA 135

Element LABEL 135

Elementy FIELDSET a LEGEND 136

Skripty – interaktivita do webových stránek 137

Element SCRIPT 137

A jaké mohou být ony události? 140

KAPITOLA VI

DHTML**Dynamické HTML** 142**Proč zrovna DHTML** 142**Kde a kdy?** 142**Jak se to celé programuje** 143**Co byste měli znát, než budete číst dál** 143**123****124****124****125****125****126****126****126****127****127****128****128****128****128****129****129****130****130****131****131****132****132****132****133****133****134****135****135****135****136****137****137****140****141****142****142****142****143****143**

Jdeme na to	143
Aby to bylo efektivní	148
Načasujte si to	149
Kam já to jenom dal?	151
Ještě jednou s obrázky	153
Pracujeme s daty	155
Malá tečka nakonec	157

KAPITOLA VII

XML 159

XML – Extensible Markup Language	160
Historie vzniku XML	160
Vytvoření dokumentu XML	161
Zobrazení dokumentu XML	164
Kaskádové styly	164
XSL transformace	165
Definice typů	171
Zpracování dokumentu XML v programech	173
Objektový model dokumentu	174
Kam XML směřuje	178

KAPITOLA VIII

FrontPage 2000 editor stránek WWW 179

Co všechno umí FrontPage 2000?	180
FrontPage jako nástroj pro správu webu	181
FrontPage Web	181
Jak přenést stránky na server WWW?	182
První spuštění	182
Několik pohledů	183
Pohled Folders	185
Pohled Hyperlinks	186
Pohled Tasks	187
Jak přidat další úkol	188
Menu File	189
Jak tisknout z FrontPage 2000	191
Menu Tools	191
Vytváříme stránku WWW	192
Vaše první stránka	193

Vkládání obrázku do stránky	196
Zarovnání jednotlivých prvků stránky WWW	196
Vlastnosti celé stránky	197
FrontPage 2000 jako standardní aplikace Windows	198
Menu Edit	198
Menu View	199
Co dalšího nabízí FrontPage 2000	199
Animovaný text	200
Zmenšené náhledy obrázků	200
Namalujte si tabulku	200
V jednom duchu	201
Rámce	202

KAPITOLA IX

Grafika na World Wide Webu**205**

Grafika pro WWW	206
Základní formáty grafiky a otázky barevnosti	206
Používané pojmy	206
GIF	207
JPEG	207
PNG	208
Barvy	208
216 barev v paletě Netscape	209
Obrázek a co si s ním můžeme dovolit	211
Mapy na straně klienta	212
Obrázek jako nástroj	214
Jednotlivé kategorie grafiky	215
Podklad stránky	215
Ikony a tlačítka	216
Animované GIFy	217
Základní grafické prostředky jazyka HTML	220
Písma – nejjednodušší grafický prvek	220
Tabulky – základní prostředek grafického návrhu	224
Tabulky a Navigator	228
Kaskádované styly – CSS	228
Rozdíly mezi MSIE 3.0, MSIE 4.0 a NN 4.0	228
Tipy pro práci se styly	229
Programy použitelné pro tvorbu webové grafiky	230

KAPITOLA X

Macromedia Flash MX**231****Úvod**

- O technologii Macromedia Flash 232
- Kdy použít Flash a kdy HTML 232
- Co je nového v poslední verzi Flash MX 233

Prostředí programu

- Popis obrazovky 233
- Nastavení vlastností dokumentu 234

Kreslení

- Kreslení základních objektů 235
- Tvorba a úpravy složitějších objektů 238
- Vytváření symbolů 240
- Efekty symbolů 241
- Převod bitmapové grafiky na vektorovou 242
- Knihovna objektů (Library) 242

Animace

- Vrstvy a časová osa 243
- Tvorba animací 246

Zvuky a hudba

- Vkládání zvuku do časové osy 249
- Tvorba zvuku na tlačítku 250

Programování v ActionScriptu

- Co je ActionScript 251
- Akce na movie klípech 251
- Akce na tlačítkách 252
- Akce na časové ose 252
- Základní příkazy složky Actions 252

Export hotové prezentace**Závěr****255****258**

KAPITOLA XI

WAP a WML**259****Něco o WAPu****260****Vytváříme první WAPovou stránku****260**

- Formátování textu 261
- Komentáře 262
- Navigace mezi kartami 263
- Obrázky do WML stránky 265
- Tabulky pro lepší umístění textu 266

Formuláře ve WAPu	267
Věčný to problém – čeština	268
Kde umístit své vlastní WML stránky?	268
Jaké programy použít pro vytváření WML?	269
Zdroje na Internetu	270

KAPITOLA XII

Skutečné programování v prostředí Internetu 271

Java	272
JavaScript	273
Visual Basic Script	273
Server side jazyky	273
ActiveX	273
Programování na straně serveru WWW – CGI, Perl, C++...	274

KAPITOLA XIII

Úvod do jazyka JavaScript 275

Úvod do jazyka JavaScript	276
Trocha historie a výhled do budoucnosti	276
Začínáme	277
První příklad – změna barvy textu	278
Změna obsahu prvku	278
Vytvoříme funkci	280
Objekty	281
Skripty ve více blocích	284
Práce s časem a obrazem	285
Kontrola zadaných hodnot	289
Jak dál	291

KAPITOLA XIV

Apache, PHP a MySQL 293

Apache	294
Stručná charakteristika	294
Struktura Apache	295
Jak Apache pracuje?	295
Distribuce Apache	295
Instalace Apache v systémech Unix a Linux	296
Instalace Apache v systémech Microsoft Windows	297
Konfigurace Apache	297

Spuštění Apache v prostředí Unix a Linux	302
Spuštění Apache v prostředí Microsoft Windows	305
Příklad vytvoření publikovatelného adresáře	305
PHP	306
Jak PHP pracuje	306
Interpretace PHP	308
Instalace a konfigurace PHP	308
Test instalace PHP	311
Vlastní konfigurace PHP	311
Základy syntaxe a příkazy PHP	312
Předání parametrů do PHP skriptu	331
MySQL	335
Instalace	335
Spuštění a zastavení MySQL v prostředí Unix a Linux	336
Spuštění a zastavení MySQL v prostředí Microsoft Windows	337
Správa databází a tabulek	338
PHP a MySQL	342
Připojení k MySQL serveru	342
Výběr databáze	342
Vykonání SQL příkazu	343
Zobrazení dat z SQL příkazu v PHP skriptu	343
Ukončení připojení k MySQL serveru	344
Některé další funkce pro práci s MySQL serverem	345
Vše v jednom příkladu	345

Rejstřík

347