

# Obsah

<b>0</b>	<b>Autorec</b>	<b>9</b>
<b>Úvod</b>		<b>11</b>
	Použitá terminologie	12
	Typografické konvence	14
<b>1.</b>	<b>Současný stav metodik budování IS/ICT</b>	<b>15</b>
1.1	Faktory ovlivňující metodiky budování IS/ICT	15
1.2	Specifika budování IS/ICT	16
1.2.1	Složitost vývoje softwaru	16
1.2.2	Procesy vývoje softwaru jako empirické procesy	17
1.2.3	Vývoj softwaru jako kooperativní hra	17
1.2.4	Software jako metaprodukt	17
1.3	Stav v oblasti metodik v ČR a ve světě	17
<b>2.</b>	<b>Kategorizace metodik</b>	<b>19</b>
2.1	Objektivní příčiny existence různých metodik budování IS/ICT	19
2.2	Kritérium Zaměření metodiky	20
2.3	Kritérium Rozsah metodiky	21
2.4	Kritérium Váha metodiky	23
2.5	Kritérium Typ řešení	24
2.6	Kritérium Doména	24
2.7	Kritérium Přístup k řešení	27
2.8	Struktura popisu metodiky	27
<b>3.</b>	<b>Rigorózní metodiky</b>	<b>29</b>
3.1	Model zralosti pro software	29
3.1.1	Identifikace metodiky a zdrojů	29
3.1.2	Definice základních pojmů	30
3.1.3	Charakteristika metodiky	30
3.1.4	Úrovně zralosti	30
3.1.5	Personal Software Process a Team Software Process	33
3.1.6	Hodnocení metodiky	33
3.2	Metodika OPEN	34
3.2.1	Identifikace metodiky a zdrojů	34
3.2.2	Charakteristika metodiky	34
3.2.3	Hodnocení metodiky	35
3.3	Metodika Rational Unified Process	36
3.3.1	Identifikace metodiky a zdrojů	36
3.3.2	Charakteristika metodiky	36
3.3.3	Hodnocení metodiky	37

3.4	Metodika Enterprise Unified Process	39
3.4.1	Identifikace metodiky a zdrojů	39
3.4.2	Charakteristika metodiky	39
3.4.3	Hodnocení metodiky	39
3.5	Metodika MMDIS	40
3.5.1	Identifikace metodiky a zdrojů	40
3.5.2	Charakteristika metodiky	40
3.5.3	Hodnocení metodiky	40
<b>4.</b>	<b>Agilní metodiky</b>	<b>43</b>
4.1	Hlavní principy agilních metodik	43
4.2	Dynamic Systems Development Method (DSDM)	45
4.2.1	Identifikace metodiky a zdrojů	45
4.2.2	Charakteristika metodiky	45
4.2.3	Hodnocení metodiky	45
4.3	Adaptive Software Development (ASD)	46
4.3.1	Identifikace metodiky a zdrojů	46
4.3.2	Charakteristika metodiky	47
4.3.3	Hodnocení metodiky	47
4.4	Lean Development	48
4.4.1	Identifikace metodiky a zdrojů	48
4.4.2	Charakteristika metodiky	49
4.4.3	Hodnocení metodiky	50
4.5	Feature-Driven Development (FDD)	51
4.5.1	Identifikace metodiky a zdrojů	51
4.5.2	Charakteristika metodiky	51
4.5.3	Hodnocení metodiky	52
4.6	Crystal metodiky	53
4.6.1	Identifikace metodiky a zdrojů	53
4.6.2	Charakteristika metodiky	53
4.6.3	Hodnocení metodiky	53
4.7	Scrum	54
4.7.1	Identifikace metodiky a zdrojů	54
4.7.2	Charakteristika metodiky	55
4.7.3	Hodnocení metodiky	55
4.8	Extrémní programování (XP)	57
4.8.1	Identifikace metodiky a zdrojů	57
4.8.2	Charakteristika metodiky	57
4.8.3	Hodnocení metodiky	57
4.9	Agilní modelování	58
4.9.1	Identifikace metodiky a zdrojů	58
4.9.2	Charakteristika metodiky	58
4.9.3	Hodnocení metodiky	61
4.10	Porovnání rigorózních a agilních metodik	62

<b>5. Architektura IS/ICT</b>	<b>65</b>
5.1 Charakteristika architektury IS/ICT	65
5.2 Modelem řízená architektura	66
5.3 Architektura orientovaná na služby	68
<b>6. Metodický rámec IS/ICT – MeFIS</b>	<b>71</b>
6.1 Význam a využití metodického rámce	71
6.2 Zdroje návrhu metodického rámce a jejich zhodnocení	71
6.2.1 MMDIS	71
6.2.2 Referenční model řízení informatiky MKIT	72
6.2.3 Rigorózní metodiky	72
6.2.4 Agilní metodiky	73
6.3 Charakteristiky metodického rámce MeFIS	73
6.4 Klasifikace metodických vzorů	74
6.5 Architektura metodického rámce	78
6.6 Prvky metodických vzorů	79
6.6.1 Fáze	80
6.6.2 Dimenze	81
6.6.3 Role	82
6.6.4 Principy	82
6.6.5 Praktiky	82
6.6.6 Procesy	83
6.6.7 Činnosti	83
6.6.8 Techniky	83
6.6.9 Nástroje	83
6.6.10 Produkty	84
6.6.11 Metriky	84
6.6.12 Standardy	84
6.6.13 Vzory	84
6.7 Principy obecného metodického vzoru	84
6.7.1 Princip sladění IS/ICT s podnikovými procesy	85
6.7.2 Princip orientace na služby s podporou globální architektury	85
6.7.3 Princip rozlišování úrovní abstrakce	85
6.7.4 Princip integrace	86
6.7.5 Princip prvořadé úlohy lidí	86
6.7.6 Princip modelem řízeného budování IS/ICT	87
6.8 Konceptuální model metodického rámce MeFIS	87
<b>7. Metodický vzor Objektově orientovaný vývoj nového obecného softwaru vlastními silami</b>	<b>91</b>
7.1 Popis metodického vzoru Objektově orientovaný vývoj nového obecného softwaru vlastními silami	91
7.2 Role metodického vzoru Objektově orientovaný vývoj nového obecného softwaru vlastními silami	93
7.3 Principy vzoru Objektově orientovaný vývoj nového obecného softwaru vlastními silami	94
7.3.1 Přírůstkový vývoj založený na službách	94

7.4	Praktiky softwarově inženýrského vzoru Objektově orientovaný vývoj nového obecného softwaru vlastními silami . . . . .	95
7.5	Procesy vzoru Objektově orientovaný vývoj nového obecného softwaru vlastními silami . . . . .	95
<b>8.</b>	<b>Úroveň meta-metodiky metodického rámce . . . . .</b>	<b>97</b>
8.1	Principy meta-metodiky . . . . .	97
8.2	Procesy meta-metodiky . . . . .	99
	PMM1 Customizace metodického rámce pro organizaci . . . . .	101
	PMM2 Vytvoření metodiky pro konkrétní projekt . . . . .	102
	PMM3 Udržování báze metodik . . . . .	107
	PMM4 Analýzy a vyhodnocování projektů . . . . .	108
	PMM5 Rozvoj báze metodických vzorů . . . . .	108
	<b>Závěr . . . . .</b>	<b>109</b>
<b>Příloha 1</b>	<b>Metodický vzor Objektově orientovaný vývoj nového obecného softwaru vlastními silami – náplň fází z hlediska dimenzí vyvíjeného systému . . . . .</b>	<b>111</b>
<b>Příloha 2</b>	<b>Praktiky vzoru Objektově orientovaný vývoj nového obecného softwaru vlastními silami . . . . .</b>	<b>123</b>
<b>Příloha 3</b>	<b>Procesy vzoru Objektově orientovaný vývoj nového obecného softwaru vlastními silami . . . . .</b>	<b>127</b>
	<b>Seznam použité literatury . . . . .</b>	<b>143</b>
	<b>Seznam použitých pojmů a zkratk . . . . .</b>	<b>149</b>
	<b>Rejstřík . . . . .</b>	<b>161</b>