

# OBSAH

Úvod . . . . .	9
1: Krátké dějiny počítačů od jeskynních stěn po Windows 95 . . . . .	21
<i>Ne že by to byl jednoznačný pokrok</i>	
2: Jak fungují počítače . . . . .	34
3: Jak si koupit a dát dohromady počítač . . . . .	41
<i>První krok: dejte si valium</i>	
4: Jak se stát počítačovým vzdělancem . . . . .	53
<i>aneb Pár slov pro šprty</i>	
5: Comdex . . . . .	58
<i>Šprti v poušti aneb Bill Gates je Elvis</i>	
6: Software . . . . .	74
<i>Jak oživit počítač tak, aby na vás mohl zaútočit</i>	
7: Jak instalovat software . . . . .	89
<i>Program ve 12 krocích</i>	
8: Práce s textovým editorem . . . . .	94
<i>Jak namačkat nesmírné množství kláves, a přitom nenapsat nic smysluplného aneb Kdyby byl Bůh chtěl, abychom byli struční, nebyl by nám dal tolík fontů</i>	

9:	Internet . . . . .	110
	<i>Transformace společnosti a utváření budoucnosti „chetováním“ aneb Dávejte pozor, co píšete, Mr. Chuckletrousers aneb Proč se může sát, ale foukat ne plus Pozor! Suši tasemnice!</i>	
10:	Používání internetového „těsnopisu“ . . . . .	128
	<i>Jak můžete být stejně originální jako kdokoli jiný</i>	
11:	Vybrané webové stránky . . . . .	135
	<i>Konečně důkaz, že civilizace je odsouzena k záhubě</i>	
12:	MsPtato a RayAdverb . . . . .	152
	<i>Příběh jedné internetové lásky</i>	
13:	Závěr . . . . .	178
	<i>Budoucnost počítačové revoluce aneb Zábava s panem Párkem</i>	
14:	Ještě jednou . . . . .	184
	<i>MsPtato a RayAdverb</i>	