

Přehled

ČÁST I	ÚVOD DO PROGRAMOVÁNÍ VBA	31
1	Začínáme s VBA	33
2	Proměnné a práce s nimi	69
3	Vytváření výrazů VBA	93
ČÁST II	OBJEKTY A PRÁCE S NIMI	141
4	Práce s objekty	143
5	Řízení VBA kódu	165
6	VBA a Word 2000	191
7	Excel 2000 a VBA	241
8	PowerPoint 2000 – programování aplikací	291
9	VBA a Access 2000	323
ČÁST III	NAVRHOVÁNÍ UŽIVATELSKÉHO ROZHRANÍ VBA	353
10	Interakce s uživatelem	355
11	Práce s Microsoft Forms	375
12	Vytváření vlastních nabídek a panelů	413
ČÁST IV	INTEGRACE APLIKACÍ	439
13	Spolupráce s jinými aplikacemi	441
14	Programování OLE a objektů ActiveX	461
15	Řízení aplikací přes automatizaci	485
16	Budování vlastních objektů pomocí modulů tříd	497
ČÁST V	DATABÁZOVÉ PROGRAMOVÁNÍ	519
17	Zpracování seznamů na listech Excelu pomocí VBA	521
18	Programování přístupu k datům (DAO)	547
19	Databázové programování pro pokročilé	571
ČÁST VI	PROGRAMOVÁNÍ VBA PRO INTERNET A INTRANET	623
20	Zásady programování pro INTERNET a intranet	625

21	Programování v HTML: VBScript a Editor skriptů	659
22	Programování elektronické pošty pomocí Outlooku	689
ČÁST VII PROGRAMOVÁNÍ VBA PRO POKROČILÉ		717
23	Zachycování chyb programu	719
24	Ladění procedur VBA	737
25	Programování API Windows	757
26	Tipy a triky	791
ČÁST VIII TŘI KONKRÉTNÍ APLIKACE VBA		831
27	Aplikace Excelu “Šeková knížka”	833
28	Zálohujte, zálohujte, zálohujte	865
29	Access a Outlook: aplikace Email Merge	901
DODATKY		937
A	Příkazy VBA	939
B	Funkce VBA	947
C	Programování ve Windows Scripting Host	959
D	Znaková sada Windows ANSI	987
E	Úvod do HTML	991
REJSTŘÍK		1013

Přemisťování ovládacích prvků	386
Kopírování ovládacích prvků	388
Odstraňování ovládacích prvků	389
Seskupování ovládacích prvků	389
Vrstvení překrývajících se ovládacích prvků	390
Nastavování vlastností ovládacích prvků	390
Společné vlastnosti ovládacích prvků	391
Nastavování tabulátorového pořadí	392
Přidávání ovládacích prvků do soupravy nástrojů	393
Vytváření vlastních ovládacích prvků	393
Zpracování událostí formuláře	396
Druhy ovládacích prvků na formuláři	397
Příkazová tlačítka	398
Popisy	398
Textová pole	398
Rámečky	399
Přepínače	400
Zaškrťávací políčka	400
Přepínací tlačítka	401
Seznamy	401
Posuvníky	402
Číselníky	403
Ovládací prvky pro vícekartové formuláře	403
Použití formuláře v proceduře	407
Spuštění formuláře	407
Zpracování událostí při běhu formuláře	408
Odstranění formuláře z paměti	409
Zpracování výsledků formuláře	410
Shrnutí	412
12 Vytváření vlastních nabídek a panelů	413
Přiřazování maker příkazům v nabídkách	414
Nejprve si všechno pořádně rozmyslete	415
Vytvoření nové nabídky	415
Vytvoření nové kaskádové nabídky	417
Přidávání příkazů do nabídky a přiřazování maker	417
Odstraňování nabídek a příkazů nabídek	418
Vytváření vlastních panelů pro vaše makra	419
Vytvoření nového panelu	419
Přidání tlačítka na panel a přiřazení makra	419

Nabídky, panely nástrojů a VBA	420
Co jsou objekty CommandBar	421
Specifikace objektu CommandBar	421
Vlastnosti objektu CommandBars	423
Práce s objekty CommandBar	424
Vytvoření nového objektu CommandBar	424
Vlastnosti objektu CommandBar	426
Odstranění vlastního objektu CommandBar	427
Obnovení vestavěného objektu CommandBar	428
Práce s ovládacími prvky objektů CommandBar	428
Určení ovládacího prvku	429
Přidání ovládacího prvku do objektu CommandBar	430
Pomocný program CommandBarInfo	431
Vlastnosti ovládacích prvků	432
Metody ovládacích prvků	435
Shrnutí	437

ČÁST IV INTEGRACE APLIKACÍ

439

13 Spolupráce s jinými aplikacemi	441
Spuštění jiné aplikace	442
Aktivace běžící aplikace	445
Zaslání úhozů z klávesnice aplikaci	448
Používání dynamické výměny dat	451
Základy DDE	452
Inicializace propojení mezi VBA a aplikací server	453
Řízení aplikace server	455
Výměna dat s aplikací server	456
Získávání dat ze serveru	457
Zasílání dat serveru	458
Shrnutí	459
14 Programování OLE a objektů ActiveX	461
Nejprve několik základních informací o OLE	462
Složené dokumenty	463
Objektový model komponent	463
Automatizace	464
Ovládací prvky ActiveX	465
OLE a registr	466
Klíče CLSID	467
Programování propojených a vložených objektů	469

Vkládání objektů OLE	469
Co je metoda <code>AddOLEObject</code>	470
Vyhledávání typu třídy objektu	471
Přidání nového vloženého objektu	473
Přidání existujícího souboru jako vložený objekt	474
Přidání existujícího souboru jako propojený objekt	475
Objekty OLE a objekt <code>InLineShape Wordu</code>	476
Vkládání ovládacích prvků <code>ActiveX</code> ve <code>Wordu</code>	477
Práce s propojenými a vloženými objekty	478
Některé vlastnosti objektů OLE	478
Některé metody objektů OLE	479
Slovesa OLE ve <code>Wordu</code>	481
Shrnutí	482
15 Řízení aplikací přes automatizaci	485
Co je automatizace	486
Odkazy na objektové knihovny	487
Pozdní vázání versus včasné vázání	489
Přístup k objektům automatizace	490
Klíčové slovo <code>New</code>	490
Funkce <code>CreateObject</code>	491
Funkce <code>GetObject</code>	493
Ošetřování chyb automatizace	494
Shrnutí	496
16 Budování vlastních objektů pomocí modulů tříd	497
Uživatelské kolekce	498
Deklarace vlastní kolekce	499
Přidávání objektů do vlastní kolekce	499
Zacházení s objekty ve vlastní kolekci	502
Odstraňování objektů z vlastní kolekce	502
Co jsou moduly tříd	503
Založení modulu tříd	505
Vytvoření modulu třídy	505
Definování datových členů	505
Implementace vlastností třídy	506
Procedura <code>Property Get</code>	507
Procedura <code>Property Let</code>	508
Založení metod třídy	510
Definování událostí třídy	510
Událost <code>Initialize</code>	510

Událost <code>Terminate</code>	511
Vytváření kolekcí tříd	511
Založení modulu třídy pro kolekci	511
Obaly pro členy třídy	511
Implementace objektů jako vlastností třídy	513
Používání událostí s objekty <code>Application Office</code>	514
Události objektu <code>Application Excelu</code>	515
Události objektu <code>Application Wordu</code>	516
Události objektu <code>Application PowerPointu</code>	517
Shrnutí	517

ČÁST V DATABÁZOVÉ PROGRAMOVÁNÍ 519

17	Zpracování seznamů na listech Excelu pomocí VBA	521
	Co je to seznam na listu?	523
	Práce s daty seznamu	523
	Konfigurování aplikace	525
	Pořizování dat	529
	Pořizování dat pomocí vlastního formuláře	529
	Zpracování pořízených údajů pomocí VBA	530
	Příprava pořizovacího formuláře	530
	Zápis údajů do databáze	532
	Editování údajů na vlastním formuláři	535
	Zpracování upravených údajů v kódu VBA	535
	Filtrování dat	537
	Filtrování databáze zákazníků	537
	Filtrování dat z kódu VBA	538
	Automatické filtrování pracovního listu	539
	Zjištění počtu záznamů v databázi	540
	Odstraňování záznamů	541
	Odstranění záznamu zákazníka z databáze	541
	Odstranění záznamu z kódu VBA	541
	Seřazení dat	542
	Výpočty souhrnů	543
	Shrnutí	544
18	Programování přístupu k datům (DAO)	547
	Co jsou objekty pro přístup k datům	548
	Přístup k datům externí databáze	550
	Vytvoření pracovního prostoru	550
	Připojení k databázi Jet	551

Připojení k databázi, která není databází Jet	553
Připojení je zdroji dat ODBC	556
Práce se sadami záznamů	557
Co jsou typy sad záznamů	557
Získávání informací o polích	558
Vlastnosti objektu Recordset	561
Metody objektu Recordset	562
Sady záznamů založené na dotazech	563
Otevření sady záznamů založené na příkazu SQL	564
Otevření sady záznamů založené na objektu QueryDef	565
Přenos dat do Excelu	566
Přenášení hodnot jednotlivých polí	566
Přenášení celých řádků	567
Přenesení celé sady	568
Shrnutí	570
19 Databázové programování pro pokročilé	571
Údržba databáze Jet	572
Vytvoření nové databáze	572
Komprimace databáze	578
Transakční zpracování	583
Pracovní prostory ODBCDirect	586
Vytvoření pracovního prostoru ODBCDirect	587
Vytvoření zdroje dat	588
Připojení k databázi	589
Metoda OpenDataBase pro pracovní prostory ODBCDirect	589
Vytvoření objektu Connection	590
Práce se sadami záznamů ODBCDirect	592
Vracení více sad záznamů	592
Programování ochrany databáze Jet	594
Vytvoření zabezpečené databáze	594
Otevření zabezpečené databáze	600
Práce s objektem User	600
Práce s objektem Group	603
Nastavování přístupových oprávnění k objektům	605
Nahlédnutí do světlých zítřků: ADO (ActiveX Data Objects)	608
Co je to univerzální přístup k datům	608
Řešení: OLE DB a ADO	609
Objekt Connection	610
Objekt Recordset	614
Shrnutí	620

20	Zásady programování pro INTERNET a intranet	625
	Čtení a nastavení možností WWW Office 2000 z kódu VBA	627
	Programování možností elektronické pošty Wordu	632
	Publikování do HTML	635
	PublishObject v Excelu	635
	PublishObject v PowerPointu	640
	Řízení hypertextových odkazů v Office 2000	641
	Práce s objektem Hyperlink	642
	Přidávání nových objektů Hyperlink	642
	Vlastnosti objektu Hyperlink	643
	Metody objektu Hyperlink	644
	Metoda FollowHyperlink	646
	Vybudování vlastního prohlížeče WWW	647
	Odkazy na ovládací prvek WebBrowser	647
	Zobrazování stránek WWW v ovládacím prvku WebBrowser	648
	Aplikace: Prohlížeč WWW	649
	Navigace v ovládacím prvku WebBrowser	652
	Navigace v aplikaci Prohlížeč WWW	653
	Řízení Internet Exploreru přes automatizaci	655
	Nastavení odkazů a objektových proměnných	656
	Vlastnosti objektu InternetExplorer	656
	Shrnutí	658
21	Programování v HTML: VBScript a Editor skriptů	659
	Rozdíly mezi VBA a VBScriptem	660
	Připojování skriptů ke stránce	663
	Příznak <SCRIPT>	663
	Poznámka k událostním procedurám VBScriptu	665
	Atribut LANGUAGE v definici ovládacího prvku	665
	Skriptová objektová hierarchie	666
	Objekt Window	666
	Objekt Document	671
	Jak VBScript komunikuje s formuláři	674
	Objekt Form	674
	Práce s ovládacími prvky na formuláři	675
	Ukázka: Kalkulačka hypoték	678
	Práce v editoru skriptů	684
	Spuštění editoru skriptů	684
	Okružní jízda rozhraním editoru skriptů	685

	Vkládání skriptů	686
	Shrnutí	687
22	Programování elektronické pošty pomocí Outlooku	689
	Co je objekt NameSpace	690
	Práce s objektem Explorer	690
	Objekt Inspector	692
	Práce s objekty MAPIFolder	694
	Výzva uživateli, aby vybral složku	695
	Některé vlastnosti objektů MAPIFolder	696
	Co je kolekce Items	698
	Typy prvků	698
	Vytvoření prvku	699
	Bližší seznámení s objekty MailItem	699
	Vlastnosti objektu MailItem	700
	Zjištění elektronické adresy odesilatele	701
	Metody objektu MailItem	703
	Práce s příjemci	705
	Práce s přílohami	706
	Zacházení s událostmi objektů ve VBA Outlooku	708
	Příprava událostní procedury objektu	708
	Automatizace a objektový model Outlooku	712
	Získání objektu NameSpace	713
	Přihlášení k sezení MAPI	713
	Odhlášení ze sezení MAPI	714
	Shrnutí	715

ČÁST VII PROGRAMOVÁNÍ VBA PRO POKROČILÉ 717

23	Zachycování chyb programu	719
	Základní strategie pro zachycování chyb	720
	Nastražení pasti	721
	Zápis chybové rutiny	722
	Pokračování v běhu programu	724
	Vypnutí chybové rutiny	727
	Práce s objektem Err	727
	Vlastnosti objektu Err	727
	Metody objektu Err	730
	Zachytitelné chyby VBA	730
	Shrnutí	734
24	Ladění procedur VBA	737

Základní strategie ladění	738
Syntaktické chyby	738
Kompilační chyby	739
Chyby při běhu	739
Logické chyby	739
Pozastavení procedury	740
Přechod do režimu přerušení	740
Přechod do režimu přerušení z dialogového okna chyby při běhu	741
Přechod do režimu přerušení na začátku procedury	741
Přechod do režimu přerušení stiskem klávesy Esc	741
Nastavení zarážky	742
Přechod do režimu přerušení příkazem Stop	743
Opuštění režimu přerušení	743
Krokování procedurou	743
Krokování dovnitř procedury	744
Krokování přes volané procedury	744
Krokování ven z procedury	744
Krokování ke kurzoru	745
Monitorování hodnot v proceduře	745
Využívání okna lokálních proměnných	745
Přidání sledovaných výrazů	746
Úpravy sledovaných výrazů	747
Odstraňování sledovaných výrazů	748
Rychlé zobrazování hodnot	748
Využívání ladicího okna	750
Tisk do ladicího okna	750
Spuštění metody Print z procedury	750
Volání metody Print z ladicího okna	751
Vydávání příkazů z ladicího okna	752
Tipy pro ladění	752
Zapněte kontrolu syntaxe	753
Shrnutí	754
25 Programování API Windows	757
Co je Win32 API	758
Deklarace procedur Win32 API	758
Používání konstant v procedurách API	760
Definice typů a procedury API	761
Několik upozornění	763
Ukázky Win32 API	764

	Pípání z reproduktoru	764
	Zjištění cest složek Windows	766
	Zjištění informací o diskové jednotce	769
	Zjištění typu jednotky	770
	Získání systémové metricky	772
	Ukončení Windows z VBA	775
	Lepší způsob zacházení s DoEvents	776
	Registr a Win32 API	779
	Otevření klíče registru	780
	Uzavření klíče registru	781
	Dotaz na hodnotu registru	782
	Nastavení hodnoty v registru	785
	Shrnutí	788
26	Tipy a triky	791
	Podmíněná kompilace ve VBA	792
	Příprava aplikace pro podmíněnou kompilaci	793
	Podmíněná kompilace při ladění	795
	Podmíněná kompilace pro Win32 a Win16	795
	Ukládání nastavení aplikace do registru	797
	Ukládání nastavení do registru	797
	Čtení nastavení z registru	798
	Odstranění nastavení z registru	799
	Příklad: Sledování přístupů k souboru	799
	Přečtení všech nastavení sekce	801
	Přístup k systému souborů prostřednictvím VBA	801
	Získávání informací o souborech a složkách	802
	Manipulace se soubory a se složkami	807
	Funkce vstupu a výstupu	811
	Otevření souboru na disku	811
	Co je sekvenční přístup k souboru	814
	Sekvenční zápis do souboru	822
	Co je přímý přístup k záznamům	823
	Co je binární přístup k souboru	826
	Jak zrychlit běh procedur	826
	Vypínejte aktualizace obrazovky	826
	Skrývejte své dokumenty	827
	Nevybírejte data, dokud nemusíte	827
	Nepřepočítávejte v Excelu, dokud nemusíte	827
	Optimalizujte cykly	827

Digitální podpisy v projektech VBA	829
Shrnutí	830

ČÁST VIII TŘI KONKRÉTNÍ APLIKACE VBA 831

27	Aplikace Excelu “Šeková knížka”	833
	Ovládání aplikace Šeková knížka	834
	Zaznamenávání výběrů	838
	Vybilancování šekové knížky	839
	Jak aplikace Šeková knížka pracuje	841
	Jak funguje list Informace o účtu	842
	Transakční procedury	844
	Procedury informací o účtu	852
	Bilanční procedury	857
	Shrnutí	863
28	Zálohujte, zálohujte, zálohujte	865
	Ovládání aplikace Zálohování	866
	Výběr souborů k zálohování	867
	Výběr cíle pro záložní soubory	867
	Nastavení režimu zálohování	868
	Jak funguje aplikace Zálohování	868
	Zálohování a registr	869
	Projížděka formulářem Zálohování	870
	Inicializace formuláře	870
	Karta Zdroj	875
	Karta Cíl	881
	Karta Zdroj	882
	Příkazová tlačítka	884
	Podpůrné procedury aplikace Zálohování	886
	Procedura ParseSelectedFiles	886
	Procedura BuildDocList	888
	Procedura DisplaySourceData	889
	Procedura DisplayDestinationData	890
	Procedura CheckBackupStatus	892
	Procedura BackupSelectedFiles	894
	Procedura ProcessBackupMode	896
	Procedura SaveRegistrySettings	897
	Shrnutí	898
29	Access a Outlook: aplikace Email Merge	901
	Schopnosti Email Merge	902

Úvod	27
Co je nového ve VBA 6.0	27
Informace o další literatuře	28
Internet, intranet a MS Office 2000	28
Budování aplikací s Outlook 2000 – technické reference	28
ASP 3	29
MS SQL Server 7	29
ČÁST I ÚVOD DO PROGRAMOVÁNÍ VBA	31
1 Začínáme s VBA	33
Co je to makro?	34
Jak se k VBA dostanete?	34
Tři typy procedur	35
Nahrání VBA makra	35
Zobrazení nahraného modulu	37
Úpravy nahraného makra	38
Seznámení s editorem Visual Basicu	39
Project Explorer	40
Properties Window	40
Pracovní plocha	41
Zápis vlastního příkazového makra	41
Vytvoření nového modulu	42
Zápis příkazového makra	42
Spuštění VBA makra	43
Uživatelsky definované funkce ve VBA	44
Co to jsou uživatelsky definované funkce?	44
Vytvoření uživatelsky definované funkce	46
Použití uživatelsky definované funkce	47
Práce s procedurami	47
Struktura procedury	47
Volání procedury	48
Volání procedury ve stejném projektu	49
Volání procedury v jiném projektu	49
Procedury typu Public a Private	50
Jiné metody vkládání procedur	51
Techniky pro usnadnění psaní kódu	52
Využijete IntelliSense	52
Komentáře	56

Vytvoření zásilky	903
Krok 1. Vytvoření zdroje dat	903
Krok 2. Vytvoření zprávy	905
Krok 3. Vytvoření zásilky	906
Krok 4. Odeslání zásilky	908
Okružní jízda po databázi Email Merge	909
Tabulky	909
Dotazy	911
Formuláře	911
Za scénou, aneb co mám pod čepicí: kód	914
Kód ve formuláři Zprávy	914
Procedury zdroje dat	919
Dialogový formulář Vyberte pole elektronické adresy	923
Kód ve formuláři Zásilky	924
Shrnutí	934

DODATKY

937

A Příkazy VBA	939
B Funkce VBA	947
C Programování ve Windows Scripting Host	959
Co je Windows Scripting Host	960
Jak Windows Scripting Host pracuje se skripty	960
Nastavování vlastností skriptu	962
Vytváření skriptů	963
Objektový model Windows Scripting Host	963
Objekt WScript	964
Využití VBScriptu pro práci s objekty systému souborů (FSO)	965
Práce s diskovými jednotkami	970
Práce se složkami	971
Práce se soubory	972
Objekt WshShell	975
Odkazy na objekt WshShell	975
Zobrazování informací uživateli	976
Spouštění aplikací	977
Práce se zástupci	978
Práce s registrem	980
Práce s proměnnými prostředí	982
Objekt WshNetwork	983
D Znaková sada Windows ANSI	987

E	Úvod do HTML	991
	Co jsou příznaky HTML	992
	Základní struktura stránek WWW	992
	Přidání titulku	993
	Text a odstavce	994
	Formátování a nadpisy	994
	Příprava seznamů	995
	Práce s hypertextovými odkazy	997
	Vkládání obrázků	998
	Příprava tabulek	999
	Práce s formuláři HTML	1001
	Definice formuláře	1002
	Tlačítko Odeslat dotaz	1003
	Použití obrázku pro odeslání	1003
	Opětovný start: tlačítko Obnovit	1003
	Textová pole pro jednořádkový text	1004
	Textové oblasti pro víceřádkový text	1006
	Vypínání a zapínání voleb pomocí zaškrťávacích políček	1007
	Vícepolohové přepínače	1008
	Vybírání ze seznamů	1010
	Skryté ovládací prvky	1012

REJSTŘÍK

1013

	Vyhledání kódu	57
	Nahrazení	59
	Pohyb v modulu pomocí záložek	60
	Práce s moduly	61
	Nastavení vlastností editoru Visual Basicu	63
	Karta Editor	63
	Karta Editor Format	65
	Karta General	65
	Karta Docking	66
	Ochrana kódu	67
	Shrnutí	68
2	Proměnné a práce s nimi	69
	Deklarace proměnných	70
	Rozsah platnosti proměnné	72
	Rozsah platnosti proměnné na proceduru	72
	Rozsah platnosti proměnné na modul	74
	Obecný rozsah platnosti proměnné	76
	Předání proměnné jako argumentu	78
	Předání parametru odkazem	78
	Předání parametru hodnotou	79
	Statické proměnné	80
	Chyby při práci s proměnnými	82
	Datové typy proměnných	82
	Změna implicitního nastavení datového typu	85
	Uživatелеm definované datové typy	86
	Pole	87
	Dynamická pole	88
	Vícerozměrná pole	89
	Konstanty	90
	Zabudované konstanty	90
	Uživatелеm definované konstanty	90
	Výpis uživatelem definovaných konstant	91
	Shrnutí	92
3	Vytváření výrazů VBA	93
	Struktura výrazů	94
	Operátory VBA	95
	Aritmetické operátory	96
	Operátor řetězení	96
	Operátory porovnání	97

Operátor Is	154
Práce s více vlastnostmi nebo metodami	155
Objekt Application	157
Metody objektu Application	160
Objekt Window	161
Určení objektu Window	161
Otevření nového okna	162
Vlastnosti objektu Window	162
Metody objektu Window	162
Shrnutí	163
5 Řízení VBA kódu	165
Kód, který se rozhoduje	166
Příkaz If...Then	166
Příkaz If...Then...Else	168
Vícenásobná rozhodnutí	170
Použití operátoru And a Or	170
Použití vícenásobného příkazu If...Then...Else	171
Příkaz Select Case	172
Ukázka použití Select Case – vyhodnocení testů	174
Ukázka použití Select Case – nastavení RGB funkce	175
Rozhodovací funkce	178
Smyčky a cykly	181
Struktura Do...Loop	182
Struktura For...Next	184
Struktura For Each...Next	187
Výstup z cyklu pomocí Exit For nebo Exit Do	188
Shrnutí	189
6 VBA a Word 2000	191
Přechod od WordBasicu k VBA	192
Nastavení vlastností Wordu pomocí VBA	193
Karta Zobrazení	194
Karta Obecné	198
Karta Úpravy	200
Objekt Application ve Wordu	201
Vlastnosti objektu Application	201
Metody objektu Application	203
Události objektu Application	205
Pracujeme s objekty Document	205
Určení objektu Document	206

Otevření dokumentu	206
Vytvoření a otevření pracovního prostoru ve Wordu	207
Vytvoření nového dokumentu	209
Objekt RecentFiles	209
Vlastnosti objektu Document	210
Metody objektu Document	212
Události objektu Document	219
Objekty představující text ve Wordu	220
Objekt Range	220
Metoda Range	220
Vlastnost Range	220
Vlastnosti objektu Range	221
Metody objektu Range	222
Object Selection	224
Objekt Characters	230
Objekt Words	231
Objekt Sentences	232
Objekt Paragraph	233
Kontrola pravopisu a gramatiky pomocí VBA	234
Kontrola pravopisu pro Document nebo Range	235
Kontrola pravopisu pro slovo	235
Kontrola gramatiky	236
Možnosti nastavení kontroly pravopisu a gramatiky	236
Nové objekty ve Wordu 2000	238
Shrnutí	238
7 Excel 2000 a VBA	241
Nastavení makra v Excelu	242
Přiřazení klávesové zkratky	242
Nahrávání s relativními odkazy	243
Nastavení vlastností Excelu pomocí VBA	244
Karta Zobrazení	245
Karta Výpočty	247
Karta Úpravy	249
Karta Obecné	251
Objekt Application v Excelu	253
Přístup k funkcím sešitu	253
Další vlastnosti objektu Application	254
Metody objektu Application v Excelu	255
Metody podobné událostem	257

Práce s objektem Workbook	262
Určení objektu Workbook	262
Otevření sešitu	263
Vytvoření nového sešitu	263
Vlastnosti objektu Workbook	264
Metody objektu Workbook	265
Události objektu Workbook	267
Jak zacházet s objekty Worksheet	269
Určení objektu Worksheet	269
Vytvoření nového listu	270
Metody objektu Worksheet	271
Údálosti objektu Worksheet	274
Použití objektu Range	277
Vrácení objektu Range	277
Použití metody Offset	281
Označení buňky nebo oblasti	282
Definice názvu oblasti	283
Vybrané vlastnosti objektu Range	283
Vybrané metody objektu Range	284
Doplňky	286
Nové objekty v aplikaci Excel 2000	290
Shrnutí	290
8 PowerPoint 2000 – programování aplikací	291
Objekt Application v PowerPointu	292
Objekt Presentation v PowerPointu	293
Určení objektu Presentation	293
Otevření prezentace	293
Vytvoření nové prezentace	294
Vlastnosti objektu Presentation	294
Metody objektu Presentation	295
Ukázková aplikace Žonglování	296
Práce s objekty Slide v PowerPointu	298
Určení snímku	298
Vytvoření nového snímku	299
Vložení snímků ze souboru	300
Vlastnosti objektu Slide	300
Vytvoření snímku v prezentaci Žongler	302
Metody Objektu Slide	302
Práce s objekty Shape	304

Určení objektu Shape	304
Přidání tvarů na snímek	305
Vybrané vlastnosti objektu Shape	309
Aplikace Žongler . ppt – vytvoření úvodní stránky	311
Vybrané metody objektu Shape	313
Aplikace Žongler . ppt – stránky s instrukcemi	314
Spuštění prezentace	317
Přechody snímků	317
Nastavení vlastnosti prezentace	318
Spuštění prezentace	319
Nové objekty v aplikaci PowerPoint 2000	319
Shrnutí	321
9 VBA a Access 2000	323
Hierarchie objektů v Accessu	325
Možnosti nastavení Accessu	326
Více o objektu Application v Accessu	331
Vybrané vlastnosti objektu Application	332
Vybrané metody objektu Application	332
Objekt Form v Accessu	333
Otevření formuláře	334
Vytvoření formuláře	335
Zavření formuláře	336
Vlastnosti objektu Form	336
Metody objektu Form	338
Objekt Report v Accessu	339
Otevření sestavy	339
Vytvoření sestavy	340
Zavření sestavy	341
Seskupování a řazení v sestavách	341
Objekt GroupLevel	341
Objekt Control	344
Šikovní funkce SysCmd	345
Aktuální stav objektu	346
Poskytnutí informací o Accessu	346
Vytvoření služby událostí v Accessu	347
Práce s moduly v Accessu	349
Přidání kódu do modulu formuláře	349
Přidání kódu do modulu objektu	350
Ochrana projektů Accessu	350

Nové objekty v Access 2000	351
Shrnutí	352

ČÁST III NAVRHOVÁNÍ UŽIVATELSKÉHO ROZHRANÍ VBA 353

10	Interakce s uživatelem	355
	Programování zvuků	356
	Pípání z reproduktoru	356
	Programování zvukových efektů PowerPointu	357
	Zobrazování informací uživateli	358
	Změna vzhledu kurzoru myši v Accessu	358
	Zobrazování zpráv na stavovém řádku	358
	Zprávy na stavovém řádku ve Wordu a Excelu	359
	Programování stavového řádku v Accessu	361
	Zobrazování zpráv pomocí MsgBox	364
	Nastavení stylu zprávy	365
	Získání návratové hodnoty z dialogového okna zprávy	367
	Získání vstupních údajů od uživatele	368
	Výzva uživateli, aby zadal hodnotu	368
	Přístup k vestavěným dialogovým oknům aplikací	371
	Shrnutí	374
11	Práce s Microsoft Forms	375
	Co jsou uživatelské formuláře a dialogová okna	376
	Formuláře a dialogová okna ve VBA	376
	Přidání formuláře do projektu	377
	Sdílení formulářů mezi aplikacemi VBA	377
	Import a export formulářových souborů	378
	Přetahování objektů formulářů mezi aplikacemi	379
	Úpravy vlastností formulářů v době jeho navrhování	379
	Kategorie Appearance (vzhled)	379
	Kategorie Behavior (chování)	380
	Kategorie Font (písmo)	380
	Kategorie Misc (různé)	380
	Kategorie Obrázek (picture)	381
	Kategorie Position (poloha)	382
	Kategorie Posouvání (scrolling)	382
	Práce s ovládacími prvky	382
	Vkládání ovládacích prvků na formulář	382
	Vybírání ovládacích prvků	383
	Změna velikosti ovládacích prvků	384