

Obsah

Obsah	5
Předmluva	9
Uspořádání knihy	9
Konvence	10
1. CoreIDRAW	11
1.1 Začínáme	11
První spuštění	11
Nabídky	12
Panely nástrojů	14
Rozbalovací nabídky a skupiny rozbalovacích nabídek	17
Paleta barev	17
Panel vlastností	19
Práce se soubory	21
Tip na závěr	22
1.2 Vytváření objektů	25
Nástroj Výběr	25
Nástroj Tvar	27
Nástroj Nůž	30
Nástroj Guma	30
Nástroj Volné transformace	31
Nástroje pro kreslení čar	31
Nástroj Ruční pero	31
Nástroje Ruční režim a Bezierův režim	32
Nástroj Kótování	33
Nástroj Obdélník	35
Nástroj Elipsa	35
Nástroje Mnohouhelník, Spirála a Milimetrový papír	36
Nástroj Lupa a Posuv	36
Tip na závěr	39
1.3 Úprava objektů	39
Mřížky a pravítka	40
Vodící linky	42
Použití vrstev	45
Seskupování a rušení skupin	48
Kombinování objektů	49
Slučování objektů	50
Nástroj Oříznout	54
Nástroj Separovat	56
Nástroj Průnik	56
Nástroj Duplikovat	58
Tip na závěr	59
1.4 Písmo	60
Řezy písem	60
Práce s textem	62

Vlastností písem	69
Tip na závěr	71
1.5 Práce s barvami	71
Barevné modely	71
Správce barev	72
Palety barev	73
Styly barev	75
Přechodové výplně	77
Vzory a textury	80
Tip na závěr	82
1.6 Automatické efekty	83
Perspektiva	83
Obálky	84
Vysunutí	86
Přechody	88
Čočky	90
Oříznutí PowerClip	92
Transformace objektů	93
Tip na závěr	94
1.7 Tisk	94
Nastavení rastru	94
Laserové tiskárny	96
Inkoustové tiskárny	96
Příprava a tisk grafických předloh	97
Tip na závěr	98

2. Corel PHOTO-PAINT 100

2.1 Začínáme	100
Rozhraní aplikace	100
Vektorová a rastrová grafika	101
2.2 Nástroje aplikace Corel PHOTO-PAINT	106
Obdobné nástroje z aplikace CorelDRAW	106
Nástroje aplikace Photo-Paint	107
Správa barev	114
Práce s objekty	116
Další nástroje	117
Tip na závěr	118
2.3 Masky	119
Základní práce s maskami	119
Masky pro výběr oblastí	120
Masky rozsahu barev	121
Přechod do ztracena	122
Tip na závěr	122

3. CorelDREAM 3D 124

3.1 Použití	124
Začínáme	124
První spuštění	124
Šablony	126
Okna perspektiv	128

Další okna perspektiv.....	129
Rendrování a stínování.....	130
Vytvoření scény.....	134
Tip na závěr.....	136
3.2 Další nástroje.....	137
Nástroj Text.....	137
Nástroje Vykreslit oblast a 3D štětec.....	138
Vytváření objektů.....	138
Editor základních povrchů.....	141
Tip na závěr.....	143
4. Corel CAPTURE	144
4.1 Snímky obrazovky.....	144
4.2 Nastavení aplikace.....	144
Určení oblasti pro snímání.....	144
Spuštění.....	145
4.3 Umístění a zpracování snímku.....	146
Schránka.....	146
Soubor.....	146
OLE.....	147
Tisk.....	147
Zpracování snímku.....	148
Okno animace.....	149
Tip na závěr.....	149
5. Corel OCR-Trace	151
5.1 Použití.....	151
Rozhraní aplikace OCR-Trace.....	152
5.2 Trasování černobílých obrázků.....	152
5.3 Trasování barevných obrázků.....	154
Správa vrstev.....	154
Vylepšení výsledků trasování.....	155
Speciální efekty.....	156
5.4 Optické rozpoznávání textu.....	156
Nastavení OCR.....	157
Tip na závěr.....	158
6. Corel TEXTURE	159
6.1 Použití vrstev.....	159
Vrstvy.....	159
Ukládání vrstev a textury.....	160
6.2 Editační okno.....	160
6.3 Nabídky aplikace Corel TEXTURE.....	161
Soubor.....	161
Úpravy.....	162
Náhled.....	162
Textura.....	162
Zobrazit.....	162
Tip na závěr.....	162

7. Další aplikace balíku CorelDRAW	163
7.1 Začínáme	163
7.2 Album Converter	163
7.3 Corel Color Profile Wizard	164
Monitor	164
Skener	165
Tiskárna	166
7.4 Corel TEXTURE Batcher	166
7.5 CorelSCAN	167
7.6 Bitstream Font Navigator	167
7.7 Corel BAR CODE Wizard	169
7.8 Corel SCRIPT Converter	170
7.9 Corel SCRIPT Editor	170
7.10 Duplexing Wizard	172
7.11 Envoy Viewer	173
7.12 Service Bureau Profiler	175
7.13 Šablony	175
Ukládání šablon	176
Přidání šablony do Průvodce šablonami	176
7.14 Kliparty	176
Tip na závěr	177
8. Instalace a odinstalování balíku CorelDRAW	178
8.1 Instalace	178
Instalace programů CorelDRAW, Corel PHOTO-PAINT a nástrojů	179
Instalace programu CorelDREAM 3D 8	182
8.2 Odinstalování	184
Rejstřík	186