

1 Obsah

1	Obsah	3
2	Teorie IT a HW	5
2.1	Úvod	5
2.2	Základy informatiky – bit, bajt, násobky, ASCII tabulka	5
2.2.1	Vysvětlení pojmů bit a bajt	5
2.2.2	Historie používání pojmu bajt	5
2.2.3	Zkratkové značení	6
2.2.4	ASCII tabulka	6
2.3	Počítač	7
2.3.1	Analogové a číslicové počítače	7
2.3.2	Historie počítačů	8
2.3.3	Von Neumannovo schéma	10
3	Hardware	12
3.1	Základní rozdělení hardware	12
3.1.1	Hardware pro specifické použití	12
3.1.2	Počítače pro osobní využití	13
3.2	Procesory	13
3.2.1	Součásti procesorů	13
3.2.2	Dělení procesorů	14
3.2.3	Významné architektury počítačů	14
3.3	Paměti	15
3.3.1	Dělení druhů pamětí	15
3.3.2	Typy pamětí v počítači	15
3.4	Organizace dat na disku	16
3.4.1	Organizace souborů na disku	16
3.4.2	Soubory a adresáře	17
3.4.3	Kořenový adresář	17
3.4.4	Označování souborů	18
3.5	Sběrnice	18
3.5.1	Základní standardy sběrnice počítačů	18
3.6	Vstupní zařízení	19
3.6.1	Klávesnice	19
3.6.2	Polohovací zařízení	19
3.6.3	Jiná vstupní zařízení	19
3.7	Výstupní zařízení	20
3.7.1	Displeje	20
3.7.2	Tiskárny	20
3.7.3	Jiná periferní zařízení	21
4	Software	22
4.1	Licenční otázky	22
4.2	Operační systémy	23
4.2.1	Úvod do problematiky OS	23
4.2.2	Operační systém Windows	23
4.2.3	Operační systém UNIX	25
4.2.4	Operační systémy Mac OS a Mac OS X	26
4.2.5	Operační systémy Linux	29
4.2.6	Budoucnost OS s GUI	29
4.3	Aplikační SW	30

4.3.1	Textové procesory	30
4.3.2	Tabulkové procesory	32
4.3.3	Databáze	33
4.3.4	Počítačová grafika	34
5	Počítačové sítě	36
5.1	Struktura počítačových sítí	36
5.1.1	Referenční model ISO/OSI	36
5.2	Síťové protokoly	38
5.2.1	Internetové protokoly	38
5.3	Internet	39
5.3.1	Struktura Internetu	40
5.4	Netiketa	43
5.4.1	Elektronické konference	44
5.4.2	Typy členů	45
5.5	Protokoly	45
5.5.1	FTP	45
5.5.2	TCP/IP	45
5.5.3	Připojení sítí k Internetu přes jednu IP adresu	46
6	Příloha č.1 – Servant Salamander	47
6.1	Úvod	47
6.2	Vzhled	47
6.3	Příkazová řádka	48
6.4	Rychlé vyhledávání	48
6.5	Označování souborů a adresářů	49
6.6	Operace se soubory a adresáři	49
6.7	Prohlížení a editace	50
6.8	Vnitřní prohlížeč	50
6.9	Hledání souborů	50
6.10	Obnovování síťových jednotek	51
6.11	Porovnávání adresářů	51
7	Seznam tabulek	52
8	Seznam obrázků	52
9	Použité zdroje	52
10	Rejstřík	53