

Stručný obsah

Skrytí spoluautoři.....	17
Předmluva k prvnímu vydání.....	18
Úvod	19
Část 1: Interaktivní režim	31
1. Seznamujeme se s nástroji.....	32
2. Objekty a třídy.....	54
3. Testovací třída	79
4. Práce s daty	90
5. Výlet do nitra objektů	111
6. Programátorská dokumentace	122
7. Rozhraní × interface.....	128
8. Pokročilá práce s rozhraním.....	150
9. Dědění tříd.....	176
Část 2: Základy práce v textovém režimu	199
10. Vytváříme vlastní třídu	200
11. Přidáváme parametry	221
12. Přidáváme atributy a metody.....	232
13. Pokročilejší práce s daty.....	259
14. Komentáře a dokumentace.....	284
15. Operace a operátory.....	307
16. Definice testovací třídy	334
17. Ladění programů	351
18. Implementace rozhraní.....	364
19. Samostatná aplikace – UFO.....	387
Část 3: Základní programovací techniky	407
20. Refaktorace	408
21. Hodnotové a odkazové objektové typy.....	431
22. Složitější rozšíření funkčnosti	452
23. Budete si to přát zabalit?	465
Rejstřík	490