

Obsah

Úvod	8
Jak používat tuto knihu	10

Základy	12
Pracovní prostor	14
Materiály	16
Výzkum a inspirace	18

Kreslení postav	20
Základní anatomie	22
Tváře	24
Výrazy a rysy	26
Pohyb	28
Ruce	32

Hrdinové	34
Mužské archetypy	36
Ženské archetypy	38
Vývoj postavy	40
Oděv	42
Zbroj	44
Vlasy, šperky a doplňky	46

Tip: kreslení vodovkami od Finlaye 48

Příšery	54
Mužské příšery	56
Ženská stvoření	58
Tvorové stínů	60
Ptáci	62
Čtyřnožci	64
Draci	66
Obludy	68
Mimozemšťani a další druhy	70

Tip: 3D design od Boba Hobbse 72

Výzbroj	78
Zbraně	80
Stroje	82
Dopravní prostředky	84
Futuristické pojetí	86

Tip: digitální kresba od Anthony S. Waterse 88

Fantasy světy	94
Jedno- a dvoubodová perspektiva	96
Třibodová perspektiva	98
Klasické architektonické typy	100
Města	102
Budovy	104
Mapy a geografie	106
Kulturní a ekonomické vlivy	108
Stromy a rostliny	110

Tip: Ilustrace od Finlaye 112

Média a příležitosti	120
Jak přežít	122

Poděkování	124
------------	-----

