

1. PŘEDMLUVA

Vážení studenti,

Obsah

1. PŘEDMLUVA	1
2. POUŽITÉ GRAFICKÉ SYMBOLY	3
3. ÚVOD	5
4. NA CO STUDIJNÍ OPORA NAVAZUJE	9
4.1. Prvky programovacího jazyka	9
4.2. Struktura programu	11
5. PODPROGRAMY	15
5.1. Struktura podprogramu	15
5.2. Podprogramy a proměnné	17
5.3. Parametry podprogramů	20
5.4. Členění podprogramů	23
5.5. Standardní podprogramy	25
5.5.1. Procedury pro vstup	26
5.5.2. Procedury pro výstup	27
5.5.3. Ostatní standardní podprogramy	36
6. MODULÁRNÍ PROGRAMOVÁNÍ	39
7. PROGRAMOVÉ JEDNOTKY - UNITY	43
7.1. Standardní programové jednotky	44
7.1.1. Podprogramy jednotky CRT	45
7.1.2. Ostatní standardní jednotky	46
7.2. Uživatelské programové jednotky	47
8. SOUBORY	53
8.1. Deklarace souborů	55
8.2. Práce se soubory	56
8.2.1. Čtení a zápis textových souborů	59
8.2.2. Čtení a zápis netextových souborů	59
9. DYNAMICKÉ DATOVÉ TYPY	61
10. DIREKTIVY PRO KOMUNIKACI	65
10.1. Přepínačové direktivy	65
10.2. Parametrické direktivy	70
A. ASCII tabulka	73
LITERATURA	75

* Úvodní internetová stránka [<http://www.freepascal.org>]

* Stahování vývojového prostředí [<http://www.freepascal.org/download.html>]
- stačí si vybrat operační systém

* Stahování vývojového prostředí pro Windows
[<http://www.freepascal.org/download/386/win32-fp.freepascal.org.html>]

Erhard Pascal