

Obsah

ÚVOD.....	9
Co najdete v této knize	10
Komu je tato kniha určena	11
Co budeme potřebovat k vývoji	11
Webový prohlížeč.....	11
Vývojové prostředí	12
Webový server	14
Archiv se zdrojovými kódy příkladů	17
Konvence zápisu textu	18
Zpětná vazba od čtenářů	19
Errata.....	19
 KAPITOLA 1	
KNIHOVNA JQUERY UI	21
Co je knihovna jQuery UI	21
Dokumentace knihovny.....	22
Stažení knihovny	23
Výběr verze	25
Výběr komponent.....	25
Výběr některého ze standardních motivů vzhledu	26
Obsah balíku knihovny jQuery UI	27
Shrnutí.....	27
 KAPITOLA 2	
MOTIVY VZHLEDU	29
Pokročilá nastavení motivů vzhledu	29
Název složky s motivem vzhledu	30
Oblast platnosti kaskádových stylů	30
Příklad přepínání motivů vzhledu s pomocí pokročilých nastavení	31
Nástroj ThemeRoller	32
Galerie motivů vzhledu.....	33

Vlastní motiv vzhledu	34
Vývojářský nástroj pro prohlížeč Firefox	39
Zásuvný modul Theme Switcher.....	39
Vytvoření zásuvného modulu Theme Switcher	40
Možnosti nastavení	41
Shrnutí druhé varianty příkladu	42
Framework knihovny jQuery UI pro kaskádové styly	43
Šablony stylů motivu vzhledu	43
Obecné třídy frameworku knihovny jQuery UI pro kaskádové styly.....	44
Tvorba vlastního motivu vzhledu od začátku.....	46
Shrnutí.....	47
 KAPITOLA 3	
ZÁKLADY KNIHOVNY JQUERY	49
Co je knihovna jQuery	49
Stažení knihovny jQuery	50
Oficiální dokumentace	51
Základní stavební kameny knihovny jQuery	51
Funkce jQuery()	55
Globální objekt jQuery	57
Objekty knihovny jQuery	58
Jak používat selektory knihovny jQuery	59
Shrnutí.....	60
 KAPITOLA 4	
NAVIGACE V OBSAHU STRÁNKY	61
Náš cíl	61
Základ webových stránek	62
Knihovna jQuery UI s motivem vzhledu Start.....	63
Dokumenty HTML	64
Vložení stylů a skriptů	68
Tvorba hlavní nabídky	70
Ovládací prvek Tabs.....	70
Rozdělení informací do podsekcí	80
Rozvržení úvodní strany.....	80
Ovládací prvek Accordion	80
Upozornění při vstupu do části pro registrované uživatele.....	85
Ovládací prvek Dialog	86
Doladění detailů	93
Zápatí stránek	93
Vtipy.....	93
Upozornění a logo	95
Shrnutí.....	96

KAPITOLA 5	
FORMULÁŘE.....	97
Náš cíl	98
Základ příkladu	99
Úprava velikosti textové oblasti	102
Interakce Resizable	102
Datum ve formuláři	106
Ovládací prvek Datepicker.....	107
Výběr rezervovatelných dní pomocí technologie AJAX	114
Funkce automatického dokončování	119
Ovládací prvek Autocomplete	120
Vzdálený zdroj pro funkci automatického dokončování.....	126
Shrnutí.....	130
KAPITOLA 6	
PŘESOUVÁNÍ OBJEKTŮ	131
Náš cíl	132
Základ příkladu	133
Soubor index.html	133
Soubor hlavní.js	135
Přesouvání produktů do košíku a z košíku	136
Interakce Draggable.....	136
Interakce Droppable	143
Úprava počtu kusů produktů v košíku	161
Ověření, zda uživatel zadává jako počet kusů číslo.....	161
Změna počtu kusů produktu v košíku	164
Animace a efekty.....	166
Prosté uplatnění efektů	166
Animovaná změna viditelnosti	167
Postupná změna barvy	172
Pozvolné přechody mezi třídami	172
Pokročilé možnosti průběhu animace	174
Shrnutí.....	174
KAPITOLA 7	
SEZNAMY	175
Náš cíl	175
Základ příkladu	177
Soubor index.html	177
Soubor hlavní.js	179
Výběr skladeb do uživatelského seznamu skladeb	181
Možnost nastavení handle interakce Draggable	182
Možnost nastavení connectToSortable interakce Draggable.....	182
Možnost nastavení revert interakce Draggable	183

Řazení seznamu	183
Interakce Sortable	183
Výběr položek seznamu	191
Interakce Selectable	191
Označení skladeb jako oblíbených	199
Svázání události click s odkazy	199
Obsluhující funkce oznamVybraneSkladbyJakoOblibene()	199
Obsluhující funkce vymazatVybraneSkladbyZOblibenych()	201
Shrnutí.....	201
KAPITOLA 8	
MULTIMEDIÁLNÍ OBSAH	203
Náš cíl	204
Jazyk HTML5	205
Struktura dokumentu HTML5	205
Element audio	206
Element video	207
Základ příkladu	208
Soubor index.html	208
Soubor hlavni.js	210
Přizpůsobení motivu vzhledu	212
Změna velikosti přehrávače	213
Výběr a načtení prostředku k přehrání	215
Údaje o prostředcích	215
Výběr prostředku klepnutím na jeho položku	216
Načítání prostředku	219
Inicializace přehrávače	220
Uvedení přehrávače do výchozího stavu	221
Zobrazení tlačítka pro přehrávání	222
Výběr výchozího prostředku	223
Zobrazování časových údajů	224
Zobrazování aktuálního času	225
Zobrazování celkového času	226
Reakce na načtení metadat prostředku	227
Ovládací tlačítka	229
Ovládací prvek Button	229
Indikátor průběhu načítání	237
Ovládací prvek Progressbar	237
Posouvání přehrávaného prostředku a změna hlasitosti	241
Ovládací prvek Slider	241
Ztlumení a zesílení přehrávače	249
Shrnutí.....	252

KAPITOLA 9	
FOTOGALERIE	253
Náš cíl	254
Základ příkladu	255
Soubor index.html	255
Uspořádání zdrojového kódu	256
Návrhový vzor MVC	257
Seskupování zdrojového kódu do objektů	257
Uspořádání kódu do objektů podle vzoru MVC	257
Otevření fotogalerie	259
Generování ovládacích prvků	260
Načítání fotografií	264
Určení třídy skupiny fotografií	264
Načtení údajů o skupině fotografií	265
Načítání originálních fotografií ze skupiny	269
Základní rozvržení	280
Pomocný nástroj Position	280
Zobrazení aktuální fotografie	284
Události aktuální fotografie	287
Rozmístění ovládacích prvků	291
Korekce rozvržení	295
Přizpůsobení stavu tlačítek	297
Doplnění obsluhy událostí	298
Svázání událostí s tlačítky	298
Odstranění události aktuální fotografie	299
Zavření fotogalerie	300
Zobrazování předchozí a následující fotografie	302
Příprava na animaci	302
Animace přesunu	305
Dokončení animace	310
Shrnutí	311
PŘÍLOHA A	
OVLÁDACÍ PRVKY	313
Ovládací prvek Tabs	313
Ovládací prvek Accordion	317
Ovládací prvek Dialog	319
Ovládací prvek Datepicker	323
Ovládací prvek Autocomplete	330
Ovládací prvek Button	332
Ovládací prvek Progressbar	334
Ovládací prvek Slider	335

PŘÍLOHA B	
INTERAKCE	337
Interakce Resizable	337
Interakce Draggable	340
Interakce Droppable	344
Interakce Sortable	345
Interakce Selectable	350
PŘÍLOHA C	
EFEKTY	353
Efekt Blind	353
Efekt Bounce	353
Efekt Clip	354
Efekt Drop	354
Efekt Explode	354
Efekt Fade	355
Efekt Fold	355
Efekt Highlight	355
Efekt Puff	356
Efekt Pulsate	356
Efekt Scale	356
Efekt Shake	357
Efekt Size	357
Efekt Slide	358
Efekt Transfer	358
PŘÍLOHA D	
ZÁSUVNÉ MODULY	359
Zásuvný modul Theme Switcher	359
REJSTŘÍK	361