

# OBSAH

<b>1</b>	<b>POČÍTAČ</b>	<b>5</b>
1.1	CHARAKTERISTIKA	5
1.2	PAMĚŤ	5
1.3	VSTUPNÍ A VÝSTUPNÍ ZAŘÍZENÍ	6
1.4	PROCESSOR	6
1.5	PRINCIP ČINNOSTI POČÍTAČE	7
1.6	HISTORIE A SOUČASNOST POČÍTAČŮ	8
<b>2</b>	<b>ZÁKLADY ALGORITMIZACE</b>	<b>13</b>
2.1	FÁZE ZPRACOVÁNÍ ÚLOHY NA POČÍTAČI	13
2.2	ALGORITMUS A JEHO ZÁPIS	14
2.3	ZÁPIS ALGORITMŮ V JAZYKU VÝVOJOVÝCH DIAGRAMŮ	16
	PŘÍKLADY	25
<b>3</b>	<b>STRUKTUROVANÉ PROGRAMOVÁNÍ</b>	<b>27</b>
3.1	CÍLE A PRINCIPY	27
3.2	PŘÍKLADY	29
3.3	ZÁKLADNÍ TYPY DAT	36
3.4	PŘÍKLADY NA VNĚŘENÝ CYKLUS	43
<b>4</b>	<b>PROGRAMOVACÍ JAZYK PASCAL</b>	<b>51</b>
4.1	SOFTWARE (PROGRAMOVÉ VYBAVENÍ POČÍTAČŮ)	51
	Operační systémy	51
	Programovací jazyky	51
	Překladače	52
4.2	ZÁKLADNÍ LEXIKÁLNÍ JEDNOTKY JAZYKA PASCAL	53
4.3	PŘÍKAZY JAZYKA PASCAL	55
	Přiřazovací příkaz	56
	Příkazy vstupu a výstupu	56
	Podmíněný příkaz	58
	Příkazy cyklu	59
	Složený příkaz	61
	Příkaz cyklu for	64
4.4	STRUKTURA PROGRAMU	68
4.5	STRUKTUROVANÉ TYPY DAT	73
	array (pole)	73
	record (záznam)	74
	file (soubor)	75
	set (množina)	77
4.6	PROCEDURY A FUNKCE	79
4.7	TURBO - PASCAL	83
	String (řetězec)	84

File (soubor) . . . . .	85
Příkaz WITH . . . . .	88
Příkaz CASE . . . . .	89
Standardní procedury a funkce . . . . .	90
<b>5 ZPRACOVÁNÍ REÁLNÝCH PROBLÉMŮ</b> . . . . .	<b>91</b>
5.1 ÚLOHA SKLAD . . . . .	91
5.2 ÚLOHA JÍZDNÍ ŘÁD . . . . .	99
5.3 ÚLOHA SVĚTOVÝ POHÁR . . . . .	104
5.4 PŘÍKLADY . . . . .	117
<b>6 METODIKA PROGRAMOVÁNÍ</b> . . . . .	<b>121</b>
6.1 CO JE MATEMATICKÁ INFORMATIKA . . . . .	121
6.2 METODICKÁ DOPORUČENÍ . . . . .	123