

Předmluva	2
Obsah	3
Úvod	6
Úvodní lekce	
Teoretická příprava do výpočetních laboratoří	7
1. Princip činnosti počítačů (ideové schéma počítače, dvojková soustava, základní části počítače, paměť počítače, programovací prostředky, operační systém)	7
2. Postup při řešení úlohy na počítači (formulace úlohy, nalezení algoritmu řešení úlohy, sestavení vývojového diagramu, zápis programu, ověření správnosti programu, výpočet, interpretace výsledků, dokumentace)	19
3. Algoritmizace úloh a vývojové diagramy (značky vývojových diagramů, algoritmizace)	24
4. Základní prvky programovacího jazyka Turbo Pascal (znaky používané v jazyku Turbo Pascal, druhy lexikálních elementů, zápis programu, struktura programu)	29
Lekce 1	
Integrované programové prostředí Turbo Pascalu	35
Spuštění Turbo Pascalu (35), nabídka příkazů Turbo Pascalu (menu) (38), nápověda (44), používání editoru (46)	
Lekce 2	
Zpracování jednoduchého programu	51
Vytvoření zdrojového textu programu (51), kompilace programu (51), jetí programu (53), ladění programu (55)	
Lekce 3	
Programování nerozvětvených algoritmů	57
Deklarace proměnných (58), datové typy integer a real (59), výrazy (60), standardní funkce (65), vstup dat z klávesnice (67), přiřazovací příkaz (69), výstup údajů na obrazovku (71)	

Lekce 4

Programování rozvětvených algoritmů	76
Datový typ Boolean (77), neúplný příkaz if (79), složený příkaz (80), prázdný příkaz (81), úplný příkaz if (82), vnořený příkaz if (84), příkaz case (86)	

Lekce 5

Vstup dat ze souboru a výstup výsledků do souboru	90
Datový typ soubor (90), standardní procedury pro práci se soubory (91)	

Lekce 6

Programování cyklických algoritmů	97
Cykly řízené podmínkou (97), ordinální datové typy (102), cykly s předem stanoveným počtem opakování (103)	

Lekce 7

Ladění programu	107
Provádění programu po krocích (108), body zastavení (109), sledování hodnot proměnných během jetí programu (110)	

Lekce 8

Programování cyklických algoritmů s indexovanými proměnnými	113
Definice konstant (113), datový typ interval (114), definice datových typů (115), kompatibilita datových typů (117), datový typ pole (118), vícerozměrná pole (123), vřazené cykly (124)	

Lekce 9

Používání podprogramů	130
Podprogramy jako prostředek strukturalizace programu (130), deklarace procedur (131), lokalita objektů (134), příkaz procedury (135), deklarace funkcí (137), volání funkcí (139), volání jednoho podprogramu druhým (142), datové typy procedura a funkce (146), procedury a funkce jako parametry (148), rekurze (151), náúplná deklarace procedury nebo funkce (152)	

Lekce 10

Bloková struktura programu a její důsledky	155
Bloková struktura programu (155), syntax bloku (155), lokální a nelokální význam, rozsahy platnosti (156), hierarchické uspořádání bloků (158), rozdíl mezi blokovou a modulární strukturou (159), strukturované programování (161), příkaz skoku (164).	
Literatura	171
Příloha I	173
Tabulka ASCII kódu	
Příloha II	175
Chybník Turbo Pascalu verze 5.5	
Příloha III	187
Anglicko - český slovník	