

OBSAH

Rozšířený obsah	7
Extended Table of Content	11
Úvod	15

I. část – INOVACE V TRADICI

1 Informační vzdělávání v novém hávu: jak budeme učit naše uživatele v příštích letech? <i>Hana Landová</i>	21
2 Informační vzdělávání uživatelů ve veřejných knihovnách <i>Veronika Peslerová</i>	32
3 Veřejné knihovny 21. století a informační vzdělávání <i>Jana Nejezchlebová</i>	38

II. část – NOVÁ TÉMATA

4 Otevřený přístup (Open Access) <i>Iva Burešová</i>	51
5 Mediální gramotnost a nová média v kontextu informačního vzdělávání <i>Anna Mašková</i>	61
6 Ochrana soukromí na internetu z hlediska informačního vzdělávání <i>Pavla Kovářová</i>	71

III. část – PROSTŘEDÍ JAKO VÝZVA

7 Sociální média jako prostor pro vzdělávání <i>Olga Biernátová</i>	87
8 Monitoring sociálních sítí <i>Adam Zbiejczuk</i>	95
9 Digital Game-Based Learning: Případová studie integrace vzdělávací počítačové hry Evropa 2045 do výuky na středních školách <i>Michaela Buchtová, Vít Šisler, Cyril Brom</i>	103
10 Location-Based Service a jejich využití ve výuce <i>Josef Šlerka</i>	119

Závěr	127
Summary	129
O autorech	130
Přílohy	133
Literatura	137
Přehled zkratk	148
Seznam obrázků	149
Seznam grafů	150
Rejstřík	151