

# OBSAH

<b>1. Úvod</b> .....	<b>1</b>
<b>2. Hra bez použití doprovodné automatiky</b> .....	<b>2</b>
2.1 vlastnosti "SINGLE VOICE" .....	2
2.2 vlastnosti "DUAL VOICE" .....	5
2.3 vlastnosti "SPLIT VOICE" .....	5
<b>3. Hra s doprovodem bicích nástrojů</b> .....	<b>8</b>
<b>4. Hra s doprovodnou automatikou</b> .....	<b>9</b>
4.1 použití "FILL IN" .....	12
4.2 použití "INTRO", "ENDING" .....	12
4.3 použití "SYNCHRO START" .....	12
<b>5. Paměti</b> .....	<b>14</b>
5.1 Využití akordových pamětí "CHORD MEMORY" .....	14
5.2 Melodické paměti "MELODY MEMORY" .....	16
<b>6. Funkce "HARMONY"</b> .....	<b>18</b>
<b>7. Sequencer</b> .....	<b>20</b>
<b>8. Slovníček</b> .....	<b>28</b>