

# Obsah

<b>Co říká o této knize komunita Lega</b>	<b>11</b>
<b>Poděkování</b>	<b>13</b>
<b>Úvod</b>	<b>15</b>
<b>Zpětná vazba od čtenářů</b>	<b>16</b>
<b>Errata</b>	<b>16</b>
KAPITOLA 1	17
<b>System LEGO a jeho nekonečné možnosti</b>	<b>17</b>
<b>Stavitelský slovníček</b>	<b>17</b>
Velikost dílů	18
Výstupky	19
Rourky	19
Kostky	20
Destičky	21
Šikmé	22
Speciální díly	23
Sady Technic	24
Obloukové díly	24
Dlaždice a panely	25
Válce a kužely	26
Základní desky	27
Ozdobné prvky	27
<b>Přesnost, geometrie a barvy</b>	<b>28</b>
Proč tak záleží na přesnosti výroby	28
Legrácky s geometrií Lega	29
Barvy	30
<b>Shrnutí: System LEGO</b>	<b>32</b>
KAPITOLA 2	33
<b>Zpět k základům: tipy a techniky</b>	<b>33</b>
<b>Správné rozhodnutí: jak nejlépe spojit kostky dohromady</b>	<b>34</b>
Uspořádání do sloupku	35
Uspořádání s překryvem kostek	36
Stupňovité uspořádání	38

<b>Stavíme zdi</b>	<b>39</b>
Jak propojit zdi	39
I z rovných kostek lze postavit obloukovou zeď	41
<b>Výztuhy: nepříliš obvyklé, ale ne zapomenuté</b>	<b>43</b>
Výztuhy = nosníky + sloupy	43
Nosníky	44
Sloupy	46
<b>Shrnutí: Základní stavební techniky</b>	<b>49</b>
1. Stavějte ve velkém, ale myslte v malém	49
2. Zvolte správný způsob spojování kostek	49
 KAPITOLA 3	 51
<b>V rozměrech minifigurek a jejich báječného světa</b>	<b>51</b>
<b>Měřítko: všechno je relativní</b>	<b>51</b>
Výpočty měřítka	52
<b>Od základů:</b>	
<b>postavíme budovu v měřítku minifigurky</b>	<b>54</b>
Dvě varianty nádražní budovy	54
Výčetka materiálu: které díly budeme pro tento model potřebovat	55
Krok za krokem: detailní výstavba nádražní budovy	56
Dílčí část modelu: střecha nádraží	66
<b>Nahrazování dílů alternativními technikami</b>	<b>70</b>
Jak nahradit zdi	70
Jak nahradit oblouky	70
Jak nahradit okna	71
Jak nahradit střechu	72
<b>Shrnutí: Stavební techniky a jejich alternativy</b>	<b>76</b>
 KAPITOLA 4	 79
<b>V rozměrech minisvěta</b>	
<b>- miniaturního světa</b>	<b>79</b>
<b>Měřítko minisvěta: větší, ale ještě pořád malé</b>	<b>80</b>
<b>Jak vytvořit základní postavu pro minisvět</b>	<b>81</b>
<b>Nejlepší kousky: užitečné díly pro stavbu figurek v minisvětě</b>	<b>82</b>
<b>Základní figurky v minisvětě</b>	<b>83</b>
Jak kombinovat díly	85
Jak dát postavy v minisvětě do pohybu	89

<b>Budovy v minisvětě</b>	<b>90</b>
Vytváříme scénu: jak kombinovat figurky a budovy	90
Život na ulici: jednoduchá pouliční scéna v měřítku minisvěta	91
Pohled za kulisy	94
<b>Shrnutí: malé měřítko, velké možnosti</b>	<b>96</b>
KAPITOLA 5	97
<b>Obří prvky: jak postavit větší kostky</b>	<b>97</b>
<b>Zvětšení měřítka: jak na to</b>	<b>100</b>
Zdi se uzavírají!	103
Jiné díly, stejná technika	105
Stavíme s obřími kostkami	108
<b>Ostatní měřítka: která fungují a proč</b>	<b>110</b>
Jak zvolit správné měřítko	111
Aproximace	112
<b>Shrnutí: obří kostky jsou jen začátek</b>	<b>114</b>
KAPITOLA 6	117
<b>Stavíme v mikroměřítku: co už oko nepostřehne</b>	<b>117</b>
<b>Mikroměřítka: malé rozměry, velké možnosti</b>	<b>119</b>
<b>Pro začátek: pomíjíme detaily</b>	<b>119</b>
<b>Jak převést nápady do řeči kostek</b>	<b>123</b>
Shrnutí postupu	125
<b>Jak zjistím, v jakém měřítku pracuji</b>	<b>125</b>
Když měřítko určíme ještě před zahájením stavby	126
Když měřítko stanovíme až po dokončení stavby	126
<b>Záměna dílů v plné velikosti za náhradní konstrukce v mikroměřítku</b>	<b>127</b>
Kolečka v mikroměřítku	127
Okna v mikroměřítku	128
Rady pro stavbu domů v mikroměřítku	128
Shrnutí náhradních konstrukcí	131
<b>Shrnutí a doporučené náměty</b>	<b>131</b>

KAPITOLA 7	133
<b>Sochy aneb stavíme tvary</b>	<b>133</b>
<b>Koule aneb jak docílit kulatého tvaru</b>	<b>134</b>
<b>Rozděl a stavěj: dvě části znamenají dvojí zábavu</b>	<b>136</b>
<b>Nejen koule: jak vymodelovat jiné tvary</b>	<b>144</b>
Volba námětu	145
Začínáme se sfingou	146
Analýza úhlů: tvoříme hlavu	146
Speciální prvky a speciální techniky	147
Základy stavíme jako poslední	149
<b>Shrnutí: sochy očima stavitele</b>	<b>150</b>
KAPITOLA 8	151
<b>Mozaiky: pravidelné vzory a obrázky z kostek</b>	<b>151</b>
<b>Dva typy mozaiky</b>	<b>151</b>
<b>Co se dá dělat s mozaikou</b>	<b>153</b>
Jak velká má mozaika být	153
<b>Co k postavení mozaiky potřebujeme</b>	<b>153</b>
<b>Návrh půdorysné mozaiky tvořené výstupky</b>	<b>154</b>
Geometrické vzory	155
Obrázek podle předlohy	158
<b>Návrh bokorysné mozaiky</b>	<b>165</b>
<b>Plánovací mřížky pro bokorysnou techniku</b>	<b>165</b>
<b>Mozaika položená na bok</b>	<b>167</b>
<b>Shrnutí: mozaiky všech tvarů a velikostí</b>	<b>169</b>
KAPITOLA 9	171
<b>Sady Technic: nejsou až tak technické, jak by se mohlo zdát</b>	<b>171</b>
<b>Technic: systém v systému</b>	<b>173</b>
<b>Díly systému Technic: přehled</b>	<b>173</b>
Kostky	173
Nosníky neboli kostky bez výstupků	174
Ozubená kola	175
Čepy a osy	176

Objímky	177
Spojky	177
<b>Začínáme se systémem Technic: poznámky ke konstrukci</b>	<b>178</b>
Ozubená soukolí	179
Svislá orientace	182
<b>Spojení dílů Technic se základními díly</b>	<b>183</b>
<b>Dejme všechno dohromady: vytvoření modelu Technic</b>	<b>186</b>
<b>Shrnutí: co je to Technic</b>	<b>189</b>
KAPITOLA 10	191
<b>Dejme všechno dohromady: kde se nápady proměňují v kostky</b>	<b>191</b>
<b>Myslete jako konstruktér</b>	<b>191</b>
Vymezení rozsahu	192
Začínáme: volba námětu	193
Postup zdola nahoru	194
Rozhodujeme se podle reality	196
Různé druhy pohledu	199
Zvolte si měřítko – libovolné	200
Otázky barevného provedení	200
Součásti návrhu	201
<b>Dejme všechno dohromady: výsledný návrh</b>	<b>204</b>
Krok za krokem: podrobný postup konstrukce raketoplánu	204
Když se něco nepovede: nutnost změny konstrukce neznamena neúspěch	212
Když jsme hotovi	212
<b>Shrnutí: jak se stát konstruktérem modelu</b>	<b>213</b>
KAPITOLA 11	215
<b>Nejen kostkou živ je člověk: co se dá dělat kromě stavění</b>	<b>215</b>
<b>„Devět bodů z deseti“: recenze na sady Lego</b>	<b>216</b>
Jednoduchá recenze	216
Jak sdílet recenzi	218
<b>Jak se to dělá: vytváření návodů na modely z Lega</b>	<b>219</b>
Obrázkové postupy krok za krokem	219
Návody s podporou počítače	220
<b>Zábava s Legem: vytváříme a hrajeme hry</b>	<b>222</b>
Hry, které už znáte	222
Originální hry	224

Příklad originální hry: Propoj to (základní pravidla)	225
Vytvořte si vlastní hru	227
<b>Shrnutí: všechny stránky Lega</b>	<b>228</b>
KAPITOLA 12	229
<b>Vytřídit, uložit, sednout si a budovat</b>	<b>229</b>
<b>Vytřídit a uložit: jaký je v tom rozdíl?</b>	<b>230</b>
<b>Třídění kostek: rozděl a panuj</b>	<b>231</b>
Malé sbírky	231
Středně velké sbírky	232
Velké sbírky	233
<b>Uložení kostek</b>	<b>235</b>
Začněte v malém a zachovejte jednoduchost	236
Boxy s přihrádkami	237
Krabice od bot: pryč s botami	239
Uložení drobných součástí: boxy s nastavitelnými přepážkami	241
Využijte, co už máte: originální krabice a kbelíky	241
Zakládání místo ukládání: velké množství kostek	243
<b>Vytvoření stavitelské či modelářské dílny</b>	<b>243</b>
<b>Shrnutí: jedinečné řešení pro každého stavitele</b>	<b>246</b>
KAPITOLA 13	247
<b>Jaké pomůcky si vyrobit a používat pro stavbu projektů z Lega</b>	<b>247</b>
<b>Pěchovačka</b>	<b>249</b>
<b>Pravítko</b>	<b>250</b>
<b>Stojánek na vytlačování čepů</b>	<b>251</b>
<b>Oddělovač kostek</b>	<b>254</b>
<b>Nářadí mimo stavebnici Lego</b>	<b>257</b>
<b>Jiné užitečné pomůcky</b>	<b>258</b>
<b>Shrnutí: pracujte se správnými pomůckami</b>	<b>259</b>

PŘÍLOHA A	261
<b>Kostkopedie</b>	<b>261</b>
<b>Struktura kostkopedie</b>	<b>261</b>
<b>Shrnutí: kostky, destičky a další</b>	<b>321</b>
PŘÍLOHA B	323
<b>Plánovací mřížky: včas plánovat, lépe stavět</b>	<b>323</b>
<b>Jak si stáhnout mřížky</b>	<b>323</b>
<b>Konkrétní mřížky</b>	<b>323</b>
Plánovací mřížka č. 1	323
Plánovací mřížka č. 2	324
Plánovací mřížka č. 3	325
Plánovací mřížka č. 4	327
<b>Jak používat mřížky efektivně</b>	<b>327</b>
Stejný model, různé pohledy	328
Vytvoření skici nebo plánu	328
Popisek a datum: pro pozdější referenci	328
Kreslíme na mřížku č. 1	329
Kreslíme na mřížku č. 2	332
Kreslíme na mřížku č. 3	332
Kreslíme na mřížku č. 4	334
<b>Shrnutí: od mřížek ke kostkám</b>	<b>334</b>
<b>Přehled klíčových obrázků</b>	<b>335</b>
REJSTRÁK	337