

Obsah

Předmluva	3
Obsah	6
I. Úvod	10
1. Základy integrovaného prostředí	12
2. Popis editoru IP	13
2.1 Psaní nového programu	14
2.2 Opravy existujícího zdrojového souboru	16
3. Jednoduché programy	16
3.1 První program	17
3.2 Druhý program	18
3.3 Třetí program	19
3.4 Čtvrtý program	20
3.5 Pátý program	21
3.6 Šestý program	22
II. Konstrukce jazyka T-Pascal	24
4. Lexikální elementy	24
4.1 Abeceda	24
4.2 Identifikátory	25
4.3 Čísla	25
4.4 Znakové řetězce	26
4.5 Direktivy	27
4.6 Návěští	27
4.7 Poznámky - komentáře	27
4.8 Oddělovače	28
5. Struktura programu	28
5.1 Deklarace návěští	29
5.2 Deklarace konstant	30
5.3 Deklarace typů	30
5.4 Deklarace proměnných	31
5.5 Deklarace procedur a funkcí	31
6. Jednoduché datové typy	32
6.1 Typy ordinální	32
6.2 Typ interval	34
6.3 Typy reálné	35
7. Strukturované typy	35
7.1 Typ pole	36
7.2 Typ záznam	36
7.3 Typ množina	39
7.4 Typ soubor	40
8. Typ string a ukazatel	41
8.1 Typ string (řetězec)	41
8.2 Typ ukazatel	42
9. Konstanty s uvedeným typem	42
10. Identické a kompatibilní typy	43
10.1 Identické typy	44
10.2 Kompatibilní typy	44
10.3 Kompatibilita vzhledem k přiřazení	44

11.	Proměnné	45
11.1	Lokální a globální proměnné	45
11.2	Datový segment	46
11.3	Stack segment (zásobník)	46
11.4	Statické a dynamické proměnné	46
12.	Výrazy	47
12.1	Aritmetické operátory	47
12.2	Relační operátory	48
12.3	Logické (boolean) operátory	48
12.4	Bitové operátory	49
12.5	Řetězcové operátory	49
12.6	Množinové operátory	49
12.7	Adresové operátory	49
12.8	Syntaxe výrazu	50
13.	Příkazy	52
13.1	Přiřazovací příkaz	52
13.2	Nepodmíněný skok	52
13.3	Volání procedury	53
13.4	Prázdný příkaz	53
13.5	Složený příkaz	53
13.6	Příkaz if	54
13.7	Příkaz case	55
13.8	Příkaz repeat	56
13.9	Příkaz while	57
13.10	Příkaz for	59
13.11	Příkaz with	61
III.	Procedury a funkce	64
14.	Uživatelské procedury a funkce	64
14.1	Deklarace a volání procedury	64
14.2	Parametry procedur nebo funkcí	65
14.2.1	Parametry volané hodnotou	66
14.2.2	Parametry volané odkazem	66
14.2.3	Parametry neudaného typu volané odkazem	67
14.3	Deklarace a volání funkcí	67
14.4	Direktiva forward a external	68
14.5	Bloková struktura programu	69
14.6	Rekurzivní procedury a funkce	70
14.7	Procedurální typy a proměnné	72
14.8	Dva příklady	73
15.	Standardní procedury a funkce	76
15.1	Aritmetické a konverzní funkce	76
15.2	Procedury a funkce ordinálních parametrů nebo výsledků	77
15.3	Procedury a funkce pro práci s řetězci	77
15.4	Procedury a funkce s dynamickými proměnnými	79
15.5	Funkce adres a ukazatelů	79
15.6	Procedury ukončení programu	80
15.7	Práce s adresářem	80
15.8	Smišené funkce	81
16.	Procedury pro vstup a výstup	82
16.1	Standardní procedury a funkce pro všechny typy souborů	83
16.2	Procedury a funkce pro soubory, které nejsou typu text	84

16.3	Procedury a funkce pro soubory typu text	84
16.4	Procedury Read a Write pro soubory s udaným typem	86
16.5	Standardní procedury a funkce pro soubory bez udaného typu	86
IV. Dynamické datové struktury			88
17.	Dynamická proměnná a ukazatel	88
17.1	Typ ukazatel	88
17.2	Dynamické proměnné	89
18.	Užití dynamických struktur	90
18.1	Lineární spojový seznam	91
18.2	Cyklický seznam	93
18.3	Reprezentace stromové struktury	94
V. Programové jednotky - moduly			98
19.	Moduly sestavené programátorem	98
19.1	Část interface	100
19.2	Část implementation	100
19.3	Inicializační část	100
19.4	Užívání modulů	101
19.5	Zařazení modulu do knihovny TURBO.TPL	103
19.5.1	Příkazy programu TPUMOVER	103
19.5.2	Přesun modulů do TURBO.TPL	104
19.5.3	Mazání modulů z TURBO.TPL	104
20.	Standardní moduly	104
20.1	Standardní moduly Printer a System	105
20.1.1	Konstanty a proměnné modulu System	...	105
20.1.2	Procedury a funkce modulu System	106
20.1.3	Standardní modul Printer	106
20.2	Standardní modul Crt	106
20.2.1	Konstanty a proměnné modulu Crt	107
20.2.2	Procedury a funkce modulu Crt	108
20.3	Standardní modul Dos	110
20.3.1	Konstanty, typy a proměnné modulu Dos	110
20.3.2	Procedury a funkce modulu Dos	112
20.4	Standardní modul Graph	116
20.4.1	Orientace souřadnic na grafické obrazovce	117
20.4.2	Konstanty, typy a proměnné deklarované v modulu Graph	117
20.4.3	Procedury a funkce modulu Graph	122
VI. Dodatky			137
21.	Popis integrovaného prostředí	137
21.1	Hlavní menu	137
21.2.	Ladění programu	147
21.2.1	Krokování (Tracing) programu	148
21.2.2	Spuštění programu do pozice kurzoru	148
21.2.3	Přerušování (Breaking)	148
21.2.4	Sledování (Watching)	149
21.2.5	Vyhodnocování a modifikace (Evaluating and Modifying)	149
21.2.6	Navigace (Navigating)	149
21.3	Nápověda (help) v integrovaném prostředí	149

22. Direktivy překladače	150
22.1 Přepínače	150
22.2 Direktivy s parametry	151
22.3 Direktivy s podmínkou	151
23. Tabulka ASCII kódu	153
24. Rozšířený kód kláves	154
25. Chybník T-Pascalu verze 5.5	155
25.1 Chyby při překladu	155
25.2 Chyby za běhu programu	161
25.2.1 Chyby DOSu	161
25.2.2 Chyby vstupu/výstupu (I/O operaci) ...	162
25.2.3 Kritické chyby	162
25.2.4 Závažné chyby	163
26. Výstupní obrazovky některých programů	164
Literatura	167

