

OBSAH

Kapitola první - ÚVOD DO AutoCADu 2000.....	9
1. 1 Co jsou to CAD programy.....	10
1. 2 CAD programy – jejich dělení.....	11
1. 3 Co je to AutoCAD 2000.....	14
1. 4 Co je nového v AutoCADu 2000.....	16
 Kapitola druhá - UŽIVATELSKÉ ROZHRANÍ AutoCADu 2000.....	 19
2. 1 Struktura okna AutoCADu 2000.....	20
2. 2 Hlavní nabídka AutoCADu 2000.....	22
2. 2. 1 Nabídka Soubor.....	22
2. 2. 1. 1 Vytvořit nový výkres.....	25
2. 2. 1. 2 Otevřít existující výkres.....	27
2. 2. 1. 3 Uložit vytvořený výkres.....	28
2. 2. 2 Nabídka Úpravy.....	29
2. 2. 3 Nabídka Zobrazit.....	30
2. 2. 4 Nabídka Vložit.....	32
2. 2. 5 Nabídka Formát.....	33
2. 2. 6 Nabídka Nástroje.....	36
2. 2. 7 Nabídka Kresli.....	39
2. 2. 8 Nabídka Modifikace.....	43
2. 2. 9 Nabídka Okno.....	47
2. 2. 10 Nabídka Nápověda.....	47
2. 3 Nástrojové lišty.....	49
2. 4 Příkazové lišty.....	55
2. 5 Příkazový řádek.....	63
 Kapitola třetí - ZÁKLADY KRESLENÍ V AutoCADu 2000.....	 65
3. 1 Vytvoření uživatelského souřadnicového systému USS.....	66
3. 1. 1 Úpravy souřadného systému.....	67
3. 1. 2 Příklady pro úpravy souřadného systému.....	67

3. 2 Vytvoření úsečky.....	68
3. 2. 1 Příklady pro vytváření úsečky.....	68
3. 3 Vytvoření kružnice.....	69
3. 3. 1 Příklady pro vytváření kružnice.....	70
3. 4 Vytvoření obdélníka.....	70
3. 4. 1 Příklady pro vytváření obdélníka.....	71
3. 5 Vytvoření polygonu.....	72
3. 5. 1 Příklady pro vytváření polygonu.....	72
3. 6 Vytvoření oblouku.....	73
 Kapitola čtvrtá - ŘEŠENÉ 2D PŘÍKLADY V AutoCADu 2000.....	 75
4. 1 Výkres 1.....	76
4. 2 Výkres 2.....	79
4. 3 Výkres 3.....	84
4. 4 Výkres 4.....	91
4. 5 Výkres 5.....	101
4. 6 Výkres 6.....	111
4. 7 Výkres 7.....	126
4. 8 Výkres 8.....	133
4. 9 Výkres 9.....	144
4. 10 Výkres 10.....	159
 Kapitola pátá - 2D PŘÍKLADY PRO PROCVIČENÍ.....	 171
5. 1 Příklad 1 – kreslení základních obrazců.....	172
5. 2 Příklad 2 – kreslení základních obrazců.....	174
5. 3 Příklad 3 – kreslení základních obrazců.....	176
5. 4 Příklad 4 – úprava nakreslených obrazců.....	178
5. 5 Příklad 5 – úprava nakreslených obrazců.....	180
5. 6 Příklad 6 – použití zrcadlení.....	182
5. 7 Příklad 7 – použití zrcadlení.....	185
5. 8 Příklad 8 – použití rastru, kroku a úprava typu čar.....	188
5. 9 Příklad 9 – použití rastru, kroku a úprava typu čar.....	191

5. 10 Příklad 10 – zaoblení a kótování.....	194
5. 11 Příklad 11 – zaoblení a kótování.....	197
5. 12 Příklad 12 – šrafování a odkazy.....	200
5. 13 Příklad 13 – šrafování a odkazy.....	204
5. 14 Příklad 14 – šrafování a odkazy.....	207
5. 15 Příklad 15 – úprava hodnot kót.....	210
5. 16 Příklad 16 – úprava hodnot kót.....	213
5. 17 Příklad 17 – použití polí.....	216
5. 18 Příklad 18 – použití polí.....	219

Kapitola šestá - ŘEŠENÉ 3D PŘÍKLADY V AutoCADu 2000..... 221

6. 1 Kreslení objemových primitiv.....	222
6. 1. 1 Koule.....	222
6. 1. 2 Kvádr.....	223
6. 1. 3 Krychle.....	224
6. 1. 4 Válec.....	225
6. 1. 5 Kužel.....	226
6. 1. 6 Klín.....	227
6. 1. 7 Anuloid.....	228
6. 1. 8 Jehlan.....	229
6. 1. 9 Vrchlík.....	230
6. 1. 10 Sít'.....	231
6. 2 3D výkres 1.....	232
6. 3 3D výkres 2.....	234
6. 4 3D výkres 3.....	238
6. 5 3D výkres 4.....	243
6. 6 3D výkres 5.....	248
6. 7 3D výkres 6.....	255
6. 8 3D výkres 7.....	260
6. 9 3D výkres 8.....	264
6. 10 3D výkres 9.....	270

Kapitola sedmá - 3D PŘÍKLADY PRO PROCVIČENÍ.....	277
7. 1 3D příklad 1 – kreslení objemových primitiv.....	278
7. 2 3D příklad 2 – kreslení objemových primitiv.....	281
7. 3 3D příklad 3 – úprava objemových primitiv.....	284
7. 4 3D příklad 4 – úprava objemových primitiv.....	287
7. 5 3D příklad 5 – použití příkazu Vytáhni.....	291
7. 6 3D příklad 6 – použití příkazu Vytáhni.....	294
7. 7 3D příklad 7 – použití rotace.....	298
7. 8 3D příklad 8 – použití rotace.....	301
Kapitola osmá - PŘÍKLADY PRO TESTOVÁNÍ.....	305
8. 1 Test číslo 1.....	306
8. 2 Test číslo 2.....	307
8. 3 Test číslo 3.....	308
8. 4 Test číslo 4.....	309
8. 5 Test číslo 5.....	310
8. 6 Test číslo 6.....	311
8. 7 Test číslo 7.....	312
8. 8 Test číslo 8.....	313
DOPORUČENÁ STUDIJNÍ LITERATURA.....	315