

Obsah

Předmluva	7
1. Trochu neobvyklý úvod	9
1.1 První pohled	10
1.2 Malý slovník	11
2. Do srdce počítače	13
2.1 Pan Mikroprocesor	13
2.2 Paměť plná čísel	15
3. Jedničky a nuly	19
3.1 Hromada kuliček	20
3.2 Kuličky s čísly	21
3.3 Bit a Bajt	22
3.4 Bity v počítači	23
4. V sousedství procesoru	27
4.1 Dálnice pro bity	27
4.2 Velký spěch	29
4.3 ROM a RAM	30
5. Klávesnice	33
5.1 Vstup do počítače	33
5.2 Řady kláves	34
5.3 Klávesnice jako počítač?	36
6. Oko do počítače	39
6.1 Kouzla obrazovky	39
6.2 Písmena nebo obrázky?	41
6.3 Kolik bude barev	45
7. Hardware a software	49
7.1 Dřina, která nás mine	49
7.2 Disky, diskety a to ostatní	50
7.3 První úkoly procesoru	53

Obsah

Předmluva	7
1. Trochu neobvyklý úvod	9
1.1 První pohled	10
1.2 Malý slovník	11
2. Do srdce počítače	13
2.1 Pan Mikroprocesor	13
2.2 Paměť plná čísel	15
3. Jedničky a nuly	19
3.1 Hromada kuliček	20
3.2 Kuličky s čísly	21
3.3 Bit a Bajt	22
3.4 Bity v počítači	23
4. V sousedství procesoru	27
4.1 Dálnice pro bity	27
4.2 Velký spěch	29
4.3 ROM a RAM	30
5. Klávesnice	33
5.1 Vstup do počítače	33
5.2 Řady kláves	34
5.3 Klávesnice jako počítač?	36
6. Oko do počítače	39
6.1 Kouzla obrazovky	39
6.2 Písmena nebo obrázky?	41
6.3 Kolik bude barev	45
7. Hardware a software	49
7.1 Dřina, která nás mine	49
7.2 Disky, diskety a to ostatní	50
7.3 První úkoly procesoru	53

8. Jak si přečíst disketu	55
8.1 První z pomocníků	55
8.2 Šéf paměti	59
9. Vnitřní svět mikroprocesoru	61
9.1 Počítačová doba kamenná	61
9.2 Registry a spol.	64
9.3 Mikroprocesor stokrát jinak	67
10. To, co stojí venku	69
10.1 Krok k tiskárnám	69
10.2 V polovině cesty	72
10.3 Ještě jednou ven	73
10.4 Počítačová síť	77
11. Jak se řídí počítač	79
11.1 Opět doba kamenná	79
11.2 Jazyky a jazyky	81
11.3 Procesore, div se!	84
12. Povídání o číslech	87
13. Otvírání krabic	91
14. Něco na závěr	95
Rejstřík	99

8. Jak si přečíst disketu	55
8.1 První z pomocníků	55
8.2 Šéf paměti	59
9. Vnitřní svět mikroprocesoru	61
9.1 Počítačová doba kamenná	61
9.2 Registry a spol.	64
9.3 Mikroprocesor stokrát jinak	67
10. To, co stojí venku	69
10.1 Krok k tiskárnám	69
10.2 V polovině cesty	72
10.3 Ještě jednou ven	73
10.4 Počítačová síť	77
11. Jak se řídí počítač	79
11.1 Opět doba kamenná	79
11.2 Jazyky a jazyky	81
11.3 Procesore, div se!	84
12. Povídání o číslech	87
13. Otvírání krabic	91
14. Něco na závěr	95
Rejstřík	99