

---

# OBSAH

---

PŘEDMLUVA		7
1	POČÍTAČ A PASCAL	9
1.1	Základní pojmy	9
1.2	Historie Pascalu	10
1.3	Zpracování programu počítačem	11
2	VÝPOČTY S ČÍSLY	15
2.1	Celá čísla	15
2.2	Reálná čísla	30
2.3	Cvičení	39
3	LOGICKÉ HODNOTY	41
3.1	Cvičení	44
4	ŘÍZENÍ	45
4.1	Větvení	45
4.1.1	Podmíněný příkaz	45
4.1.2	Formát zápisu programů	54
4.1.3	Příkaz case	57
4.2	Cykly	65
4.2.1	Cyklus for	65
4.2.2	Cyklus while	68
4.2.3	Cyklus repeat	71
4.3	Cvičení	75
5	ZNAKY, VÝČTOVÉ TYPY, INTERVALY	77
5.1	Znaky a kódy	77
5.2	Jiné nenumerické hodnoty	83
5.2.1	Výčtové typy	85
5.3	Intervaly	88
5.4	Cvičení	89
6	PROCEDURY A FUNKCE	91
6.1	Procedury	91
6.2	Bloková struktura programu	106
6.3	Parametry	111
6.4	Metoda návrhu shora dolů	119
6.5	Funkce	122
6.6	Rekurzivní procedury a funkce	133
6.7	Vedlejší efekty	140
6.8	Funkcionální a procedurální parametry	141
6.9	Direktivy	148
6.10	Cvičení	149

7	POLE	151
7.1	Tabulka měření	151
7.2	Řetězce znaků	160
7.3	Jiné typy indexu	163
7.4	Vícerozměrná pole	170
7.5	Cvičení	182
8	ZÁZNAMY	187
8.1	Popis reálných objektů	187
8.2	Zpracování výsledků	191
8.3	Cvičení	220
9	VSTUPY A VÝSTUPY	221
9.1	Obecné soubory	222
9.2	Textové soubory	245
9.3	Soubory input a output	250
9.4	Konverzační způsob práce s programem	251
9.5	Cvičení	268
10	MNOŽINY	271
10.1	Cvičení	275
11	UKAZATELE	277
11.1	Datové typy a jejich vztahy	277
11.2	Dynamické proměnné	280
11.3	Abstraktní datové typy	306
11.4	Editor	308
11.5	Cvičení	331
12	ZÁVĚR	333
12.1	Příkaz skoku	333
12.2	Cvičení	336
A	SYNTAKTICKÁ DEFINICE PASCALU	337
B	PŘÍRUČKA	349
	LITERATURA	361
	REJSTRÍK	363