

# OBSAH

<b>PŘEDMLUVA</b>	<b>6</b>
<b>PODĚKOVÁNÍ</b>	<b>7</b>
<b>POZNÁMKA PRO RODIČE A UČITELE</b>	<b>8</b>
<b>POSTAVY A OBSAZENÍ</b>	<b>14</b>
<b>ÚROVEŇ 1: CESTA ZA SLUNEČNÍM PAPRSKEM</b>	<b>15</b>
Scratch a první seznámení s ním. Dozvíte se, co jsou to postavy a jak funguje souřadnicový systém.	
<b>ÚROVEŇ 2: VSTUP DO VESMÍRU</b>	<b>27</b>
Při programování první hry se naučíte používat kostýmy, rozpohybovat jednotlivé postavy a ozvučit hru.	
<b>ÚROVEŇ 3: UVĚZNĚNÍ ÚSMĚVEM MONY LISY</b>	<b>43</b>
Ve hře se naučíte využívat skóre pomocí proměnných a řídit tok programu.	
<b>ÚROVEŇ 4: OBRANA POČÍTAČOVÉHO CENTRA V HONGKONGU</b>	<b>53</b>
V této hře přijde na řadu ovládání myši a rozpohybování dalších objektů.	
<b>ÚROVEŇ 5: KOPÁNÍ PENALTY NA IPANEMĚ</b>	<b>63</b>
Ve fotbalové hře si vyzkoušíte spojení více pravidel hry a tvorbu animovaného pozadí.	



**ÚROVEŇ 6: DIVOKÁ JÍZDA KOCOURA SCRATCHYHO** 77

Divoká jízda vás zavede na poušť, kde budete potřebovat propracované ovládání vozu, abyste v pořádku dojeli do cíle.

**ÚROVEŇ 7: ZTRACENÉ KLENOTY PYRAMIDY V GÍZE** 97

Získejte drahokam a najděte cestu ven z bludiště. Na cestě dávejte pozor na spoustu důmyslných pastí.

**ÚROVEŇ 8: KOUZELNÍKŮV ZÁVOD** 111

Otestujte rychlost svých prstů na klávesnici a pomozte kouzelníkovi dokončit hru včas.

**ÚROVEŇ 9: ZÁVĚREČNÁ BITVA... V TEMNÉM VESMÍRU** 123

Použijte všechny získané vědomosti, abyste v závěrečném souboji porazili Temného mága.

**ÚROVEŇ 10: EPILOG** 143

**BONUSOVÁ ÚROVEŇ 1: PROGRAMUJ A PODĚL SE** 147

**BONUSOVÁ ÚROVEŇ 2: SCRATCH V REÁLNÉM SVĚTĚ A PICOBOARD** 150

**BONUSOVÁ ÚROVEŇ 3: INTERNETOVÉ ZDROJE** 156

**ZÁVĚREČNÉ MYŠLENKY** 158

