

OBSAH DRUHÉHO DÍLU

5	ÚLOHY Z KOMBINATORIKY	
5.1	Typy skupin studovaných v kombinatorice	7
5.2	Kombinatorická pravidla součtu a součinu	14
5.3	Některé nepřímé metody řešení kombinatorických úloh	23
5.4	Rekurentní vztahy v kombinatorických úlohách	28
6	BOOLEOVA ALGEBRA	
6.1	Axiomatický systém Booleovy algebry	37
6.2	Množinová algebra	42
6.3	Algebra pravdivostních hodnot výroků	46
6.4	Aplikace PH-algebry v elektrotechnice	51
7	SLOVNÍ ÚLOHY A MATEMATIZACE SITUACÍ	
7.1	Slovní úlohy s aritmetickým a algebraickým obsahem	59
7.2	Slovní úlohy s geometrickým obsahem	64
7.3	Slovní úlohy s nematematickým obsahem	74
7.4	Slovní úlohy řešené v geometrických modelech	82
7.5	Zásada dvojí zkoušky při řešení slovních úloh	91
8	GRAFY JAKO MODELY REÁLNÝCH SITUACÍ	
8.1	Základní pojmy teorie grafů, grafy binárních relací ...	100
8.2	Grafy relací mezi výroky, detektivní úlohy	106
8.3	Motivace pojmů a vět teorie grafů při tvorbě modelu situace	113
8.4	Paradox s dvojí matematizací téže situace	121
8.5	Souvislost grafů. Věty o existenci zvláštních typů sledů	128
9	GRAFY JAKO PROSTŘEDEK K ŘEŠENÍ ÚLOH	
9.1	Algoritmy pro konstrukci významných podgrafů	134
9.2	Několik nových důležitých pojmů teorie grafů	142
9.3	Rovinné grafy, mapy a jejich barvení	148
9.4	Cesty a dráhy v grafových modelech situací	159

10	GRAFY JAKO NÁSTROJ OPERAČNÍHO VÝZKUMU	
10.1	Konstrukce minimální kostry grafu	167
10.2	Konstrukce minimálního lineárního faktoru grafu	170
10.3	Maximalizace toku v sítích	173
10.4	Metoda kritické cesty	178
	DODATKY	
I	Nepolohové konstrukční úlohy o trojúhelnících	181
II	Trigonometrické a goniometrické úlohy	187
	GRAFY JAKO MODELY REálných SITUACÍ	
8.1	Síťové grafy a aplikace v teorii grafů	
8.2	Grafy relací mezi vřky, detektivní úlohy	
8.3	Motivace pojmů a vět teorie grafů při tvorbě	
8.4	Teorie grafů a její aplikace v reálných situacích	
8.5	Teorie grafů a její aplikace v reálných situacích	
8.6	Teorie grafů a její aplikace v reálných situacích	
8.7	Teorie grafů a její aplikace v reálných situacích	
8.8	Teorie grafů a její aplikace v reálných situacích	
9	GRAFY JAKO PROSTRÁNKY K ŘEŠENÍ ÚLOH	
9.1	Algoritmy pro konstrukci význačných podgrafů	
9.2	Některé nové důležitých pojmů teorie grafů	
9.3	Rovinné grafy, mapy a jejich barvení	
9.4	Cesty a dráhy v grafových modelech situací	